

BiteStack

Walddy Antonio Rosario Bonifacio

2º DAM

## Índice

<b>Identificación del proyecto .....</b>	<b>3</b>
<b>Análisis de requisitos.....</b>	<b>4</b>
<b>Objetivos .....</b>	<b>4</b>
<b>Tecnologías utilizadas .....</b>	<b>4</b>
<b>Diseño de la aplicación.....</b>	<b>4</b>
<b>Prototipo .....</b>	<b>4</b>
<b>Diseño de la Base de Datos .....</b>	<b>4</b>
<b>Diseño de la aplicación .....</b>	<b>4</b>
<b>Manuales.....</b>	<b>4</b>
<b>Manual de instalación .....</b>	<b>4</b>
<b>Manual de administración .....</b>	<b>4</b>
<b>Manual de usuario .....</b>	<b>4</b>
<b>Conclusiones .....</b>	<b>4</b>
<b>Propuesta de ampliación o mejora.....</b>	<b>4</b>
<b>Bibliografía .....</b>	<b>4</b>
<b>Anexos.....</b>	<b>4</b>

# Identificación del proyecto

**Título del Proyecto:** BiteStack

**Participantes:** Walddy Antonio Rosario Bonifacio

**Ciclo Formativo:** Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

**Centro Educativo:** IES Augustóbriga

BiteStack es una aplicación móvil diseñada para simplificar la planificación de comidas semanales y la gestión de compras de alimentos. Su funcionalidad principal radica en la generación automática de menús personalizados para toda la semana, adaptados a las preferencias dietéticas y restricciones del usuario. Además de los menús, la aplicación genera una lista de la compra que incluye todos los ingredientes necesarios para preparar las comidas planificadas.

BiteStack surge de la necesidad de automatizar y optimizar la planificación de comidas y la elaboración de listas de la compra, ofreciendo una solución práctica para llevar una dieta organizada y eficiente.

## **Análisis de requisitos**

**Objetivos**

**Tecnologías utilizadas**

## **Diseño de la aplicación**

**Prototipo**

**Diseño de la Base de Datos**

**Diseño de la aplicación**

## **Manuales**

**Manual de instalación**

**Manual de administración**

**Manual de usuario**

## **Conclusiones**

**Propuesta de ampliación o mejora**

## **Bibliografía**

## **Anexos**