TIES	A	Curso:	2º Desarrollo de Aplicaciones Web		
		Módulo:	Diseño de Interfaces Web		
		Fecha:	15/11/2023	Duración:	2 horas
Temas examen: Maquetación tradicional					
Criterios de calificación: ver anexo					

Nombre Alumno: Puntuación:

## 1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

Implementa una página HTML siguiendo las consideraciones descritas a continuación.

# 1.1. Aspectos de obligado cumplimiento

Debes implementar la página cumpliendo los principios de *responsive design* y *mobile first*. Utiliza dos *breakpoints* a 600px y 900px y el sistema de 12 columnas flotantes que hemos visto en clase. El uso de sistemas modernos de maquetación, como flex o grid, está **prohibido**.

El uso de estilos internos o en línea está prohibido.

El cumplimiento de estas consideraciones es **obligatorio**. Cualquier examen que no cumpla con alguna de ellas será puntuado con **0** puntos.

## 1.2. Consideraciones generales

- Debes utilizar tags semánticos donde sea preciso.
- Debes utilizar custom properties, al menos, para definir el color de fondo de la cabecera y del pie de página.

### 1.3. Colores

- Cabecera y pie de página: #d3d3d3.
- Formulario: #eee.
- Zona de la imagen de Homer: #d3ffd3.
- Caja "Hola": lightcoral.
- Caja "Adiós": lightgreen.

## 1.4. Header y footer

Hay al menos 3 formas de situar el texto y la imagen a la derecha, tal y como aparece en la página. Una es perfecta, otra es funcional pero imprecisa (-0,5 puntos) por existir una solución mejor y la otra es claramente un error (-1 punto).

La imagen del footer tiene 40px de alto.

### 1.5. Zona izquierda

La imagen de Homer es circular y tiene una sombra difusa alrededor.

El texto al lado de la imagen de Homer se mete debajo de la imagen cuando su altura supera la de la imagen.

El rótulo con el nombre debe situarse ligeramente superpuesto por la parte inferior de la imagen. De nuevo, hay al menos 3 maneras de lograr esto. Una de ellas es perfecta, moderna y elegante. Otra es válida, pero más antigua. Y la otra es funcional, pero será considerada como una imprecisión (-0,5 puntos) al haber soluciones mejores.

El texto de la derecha está ligeramente separado. La primera letra del texto, la 'L', es más grande que el resto y está en negrita. Debes hacer esto usando un **pseudoelemento**, no una clase.

#### 2. COMPORTAMIENTO ADAPTATIVO

La página original resultante debe cumplir las siguientes consideraciones en cuanto a su comportamiento adaptativo:

# 2.1. Versión para escritorio (>900px)

- La página ocupa 800px de ancho y está centrada horizontalmente.
- Las zonas izquierda y derecha ocupan cada una la mitad de la anchura disponible.
- Los cuadros "hola" y "adiós" tienen un margen derecho e izquierdo respectivamente que les separa del texto.

## 2.2. Versión para tablets (600px a 900px)

- El contenido de la página ocupa toda la anchura disponible.
- En el formulario se añade un cierto espacio a las etiquetas quitándoselo al input y al select.
- Lo demás permanece igual con respecto a la versión para escritorio.

### 2.3. Versión para móviles (<600px)

- Tanto la zona derecha como la izquierda ocupan toda la anchura disponible.
- El input y el select del formulario ocupan toda la anchura disponible.
- Los cuadros "hola" y "adiós" también ocupan toda la anchura disponible, situando el texto después de ellos.

Profesor: Isaac Expósito López

### 3. ENTREGA

Debes entregar un <u>archivo zip</u> en el que empaquetes todos los ficheros del examen, incluyendo imágenes. Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

[PrimerApellido]-[Nombre]-EX-SIM.zip

Será penalizado con 1 punto cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un **error grave**.

Debes completar la entrega <u>antes de la hora indicada</u> en la tarea de Classroom creada a tal efecto.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <a href="https://validator.w3.org/">https://validator.w3.org/</a>

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

#### 4. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de exámenes copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código de la práctica durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

### 5. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

**Elementos sin desarrollar:** Se restarán entre 2 y 4 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud y dificultad. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

**Errores:** Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/JQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

Profesor: Isaac Expósito López

**Imprecisiones:** <u>Se restarán entre 0,25 y 1 punto</u> por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (header y footer, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.

Profesor: Isaac Expósito López