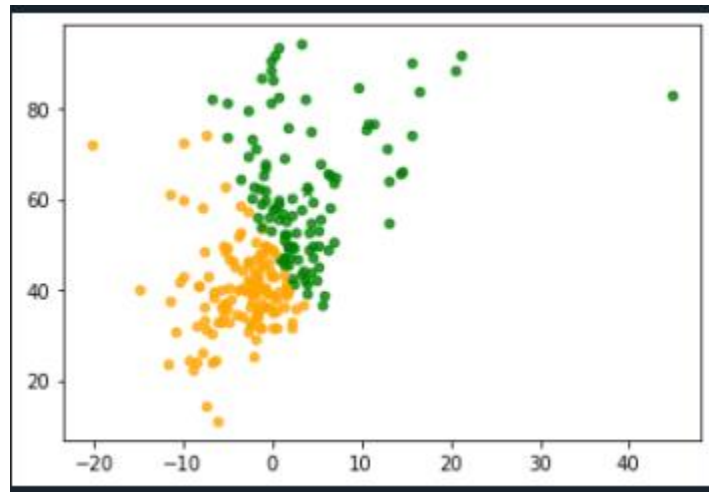


## Tarea 4: Implementación del Algoritmo Jerárquico de Aglomeración por centroides

Se utilizó el algoritmo JA middle-L, donde se generan centroides en posiciones random para posteriormente calcular la distancia que estos tienen con los puntos que necesitamos agrupar. El algoritmo está diseñado para ir ajustando el centroide de acuerdo a la media de las distancias que tienen con los puntos, y así hasta agrupar de forma perfecta los datos.

En la siguiente gráfica se muestran los datos agrupados obtenidos de un dataset de league of legends, usando el Score que tiene cada campeón vs. La tendencia a usarlo



```
In [74]: runfile('C:/Users/waldo/Documents/Programas/PROGRA_CD/
untitled0.py', wdir='C:/Users/waldo/Documents/Programas/
PROGRA_CD')
CENTROIDES:

[[ 24.  5.]
 [  3.  4.]
 [ 72. -20.]
 [ 21.  9.]]
C:\Users\waldo\Documents\Programas\PROGRA_CD\untitled0.py:74:
RuntimeWarning: invalid value encountered in double_scalars
centroides[j,0]/=lenc[j]
C:\Users\waldo\Documents\Programas\PROGRA_CD\untitled0.py:75:
RuntimeWarning: invalid value encountered in double_scalars
centroides[j,1]/=lenc[j]
```

## Código

```
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
"""
```

```
Created on Wed Dec 21 21:21:28 2022
```

```
@author: waldo
```

```
"""
```

```
import numpy as np
```

```
import pandas as pd
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
dataset = pd.read_csv('C:/Users/waldo/Documents/Programas/PROGRA_CD/dataset/stats/League  
of Legends Champion Stats 12.1.csv', sep=';')
```

```
"""
```

```
El DATASET ESTA FORMADO CONTIENE
```

```
Name || Class || Role || Score || Trend || Win % || Role % || Pick % || Ban % || KDA
```

```
"""
```

```
#data = dataset[['Score','Trend']]
```

```
score=dataset['Score']
```

```
trend = dataset['Trend']
```

```
rol = dataset['Role']
```

```
KDA = dataset['KDA']
```

```
np.random.seed(3)
```

```
size = 232
```

```

k = 4

#patrones = np.random.rand(size,2)
patrones = np.zeros((size,2))
centroides = np.zeros((k,2))
distancias = np.zeros((size,k))

pertenencias = np.zeros(size)
bandera = 1
colores=['blue','orange','purple','g','r','k','c']

def distancia(x1,x2,y1,y2):
    return pow((x2-x1)**2+(y2-y1)**2,0.5)

for i in range(size):
    patrones[i,0] = trend[i]
    patrones[i,1] = score[i]

for i in range(0,k):
    centroides[i,0] = np.random.randint(0,100)
    centroides[i,1] = np.random.randint(-20,10)

print('CENTROIDES: \n')
print(centroides)

while(bandera == 1):
    bandera = 0
    for i in range(0,k):
        for j in range(0,size):

```

```

    distancias[j,i] = distancia(patrones[j,0],centroides[i,0],patrones[j,1],centroides[i,1])

centroides = np.zeros((k,2))
for j in range(0,size):
    for i in range(0,k):
        if(min(distancias[j])==distancias[j,i]):
            if(pertenencias[j]!=i):
                banderas=1
                pertenencias[j]=i
lenc=np.zeros(k)
for i in range(0,size):
    for j in range(0,k):
        if(pertenencias[i]==j):
            centroides[j,0]+=patrones[i,0]
            centroides[j,1]+=patrones[i,1]
            lenc[j] += 1
for j in range(0,k):
    centroides[j,0]/=lenc[j]
    centroides[j,1]/=lenc[j]

for i in range(0,size):
    plt.scatter(patrones[i,0],patrones[i,1],marker='o',color =
colores[int(pertenencias[i])],alpha=0.8,s=22)

#for i in range(0,size):
    #plt.text(patrones[i,0],patrones[i,1],i)

for i in range(0,k):

```

```
plt.scatter(centroides[i,0],centroides[i,1],marker='*',color=colores[i],alpha=0.8,s=49)
```

```
plt.show()
```