

Skjermutskrift av kjøringen av programmet mitt på labyrint 3 (i filen 3.in fra oblig 5) fra startpunktet (5,3):

Som skrevet som kommentar i devilry at programmet mitt tar utgangspunkt i (rad, kolonne), har jeg derfor skrevet «3 5» her. Altså 3 representerer rad og 5 representerer kolonne.

```
Waleeds-Air:innlevering6 waleednasir$ java Oblig6 3.in
rad: 13
kol: 13

#####
..#.....#
#####
#...#...#
###.#.###
#.#.#....#
#.#.#####
#...#.....#
#####
#.#.....#
#.#.#####
#...#.....#
#####

Skriv inn koordinater <kolonne> <rad> ('a' for aa avslutte)
3 5
Antall utveier: 2

(3, 5)--> (4, 5)--> (5, 5)--> (6, 5)--> (7, 5)--> (7, 6)--> (7, 7)--> (7, 8)--> (7, 9)--> (7, 10)--> (7, 11)--> (8, 11)-->
(9, 11)--> (10, 11)--> (11, 11)--> (11, 12)--> SLUTT

(3, 5)--> (4, 5)--> (5, 5)--> (6, 5)--> (7, 5)--> (7, 6)--> (7, 7)--> (7, 8)--> (7, 9)--> (7, 10)--> (7, 11)--> (8, 11)-->
(9, 11)--> (9, 10)--> (9, 9)--> (9, 8)--> (9, 7)--> (9, 6)--> (9, 5)--> (9, 4)--> (9, 3)--> (10, 3)--> (11, 3)--> (11, 2)-->
> (11, 1)--> (10, 1)--> (9, 1)--> (8, 1)--> (7, 1)--> (7, 2)--> (7, 3)--> (6, 3)--> (5, 3)--> (4, 3)--> (3, 3)--> (3, 2)-->
(3, 1)--> (2, 1)--> (1, 1)--> (1, 0)--> SLUTT
```