

Correction du Bug N°2 :

Les clubs ne devraient pas pouvoir utiliser plus que leurs points accumulés

Quand une secrétaire échange plus de points qu'elle n'en dispose, ce qui la laisserait dans le négatif, Alors Ils reçoivent un message de confirmation.

Attendu: Ils ne devraient pas pouvoir échanger plus de points que ceux disponibles ; cela devrait être fait dans l'interface utilisateur. Et Les points échangés doivent être correctement déduits du total du club.

Route '/purchasePlaces' :

Dans le premier fichier server.py initiale, le script de cette route prend simplement le nombre de places requises du formulaire et les soustrait du nombre total de places disponibles pour la compétition sans aucune vérification.

Nous avons donc introduit deux nouvelles fonctions, **get_club_and_competition** et **update_places**, qui ajoutent une logique supplémentaire pour la validation et la mise à jour des données.

La fonction get_club_and_competition vérifie si le club et la compétition existent et retourne un booléen indiquant le succès ainsi que les objets correspondants.

La fonction update_places s'assure que le nombre de places demandées est valide (Inférieur ou égal aux points du club) avant de mettre à jour le nombre de places et les points du club.

Si la validation échoue, le deuxième script affiche un message d'erreur et empêche la réservation.

Gestion des Points :

Nous avons donc fait de sorte à s'assurer que le club a suffisamment de points pour réserver les places et met à jour les points du club en conséquence.

Sécurité et Validation :

Nous avons donc ajouter des vérifications de sécurité pour éviter la surréservation ou la réservation avec des données incorrectes, ce qui n'est pas présent dans le fichier server.py initialement.

Messages Flash :

Nous avons aussi ajouter des messages flash pour informer l'utilisateur du succès ou de l'échec de la réservation, avec des messages plus descriptifs sur la nature de l'échec.

Résumé des Changements Fonctionnels

Nous avons ajouté des fonctions pour une meilleure vérification des données et une meilleure gestion des erreurs. Avec une gestion des points pour les clubs, empêchant les réservations qui excéderaient leurs points disponibles.

Nous avons amélioré la communication avec l'utilisateur grâce à des messages flash plus détaillés et des commentaires utiles dans le code.