

## **Correction du Bug N°4 :**

### **Réservation de place dans une compétition passée dans le temps :**

Une secrétaire souhaite réserver un certain nombre de places pour un concours, Quand Ils réservent un certain nombre de places pour un concours qui a eu lieu dans le passé Alors Ils reçoivent un message de confirmation

**Attendu:** Ils ne devraient pas pouvoir réserver une place sur un concours postdaté (mais les concours passés devraient être visibles). La page `booking.html` doit être affichée pour un concours valide. Un message d'erreur s'affiche lorsqu'un concours n'est pas valide et un message de confirmation s'affiche lorsqu'un concours est valide.

Afin de résoudre ce problème, nous avons implémenter une nouvelle fonction du temps : nous Importons le module `datetime` de Python, qui n'est pas présent dans le fichier initial.

Ceci est utilisé pour gérer les dates et les heures, probablement pour vérifier la validité des dates des compétitions.

#### **Fonction `check_date_validity` :**

Nous avons ajouté une nouvelle fonction `check_date_validity` qui prend en paramètre un `dictionnaire` de compétition et retourne un `booléen` indiquant si la compétition est dans le futur par rapport à l'heure actuelle.

Cette fonction utilise le module `datetime` pour comparer les dates.

#### **La Route `/book/<competition>/<club>` :**

Nous avons modifié cette route pour inclure un appel à la fonction `check_date_validity`. Avant de permettre à l'utilisateur de procéder à la réservation, il vérifie si la compétition est toujours à venir.

Si la compétition est passée, un message d'erreur est affiché et l'utilisateur est redirigé vers la page de bienvenue.

### **Conclusion**

Le changement le plus significatif dans le fichier final est l'introduction d'une vérification de la validité de la date pour les compétitions avant de permettre une réservation.

Cela améliore la logique de l'application en s'assurant que les utilisateurs ne peuvent pas réserver des places pour des compétitions déjà terminées. Cela représente une amélioration de la logique métier et de l'expérience utilisateur.