

Correction du Bug N°3 :

Réservation d'un maximum de 12 points par compétition

Quand une secrétaire essaie de réserver plus de 12 places dans un concours, Alors Ces lieux sont confirmés

Attendu : Ils ne devraient pas pouvoir réserver plus de 12 places. L'interface utilisateur devrait les empêcher de réserver plus de 12 places. Les places sont correctement déduites du concours.

Modification de la Fonction update_places :

Cette fonction gère maintenant la logique de mise à jour du nombre de places disponibles pour une compétition et du nombre de points d'un club après une réservation. Cette fonction vérifie plusieurs conditions avant de permettre une réservation :

1. Le nombre de places demandées doit être supérieur à 0 et inférieur à 13.
2. Le nombre de places demandées ne doit pas excéder le nombre de points que le club possède.

La fonction ajuste le nombre de places de la compétition et les points du club en conséquence.

Si les conditions ne sont pas remplies, la fonction retourne **False** pour indiquer que la réservation n'a pas réussi.

Route /book/<competition>/<club>

Cette route calcule maintenant et passe une nouvelle variable **max_places** au template **booking.html**. Cela représente le nombre maximum de places qu'un club peut réserver en fonction de ses points disponibles et du nombre de places restantes dans la compétition.

Cette logique n'existe pas initialement, ce qui permettait avant, aux utilisateurs de réserver plus de places qu'ils ne le devraient.

Route /purchasePlaces :

Initialement, la route **/purchasePlaces** soustrait directement le nombre de places demandées par le club du nombre de places disponibles pour la compétition, sans effectuer de vérification supplémentaire.

Maintenant et en revanche, elle utilise la fonction **update_places** pour effectuer cette opération, qui comprend des vérifications de validation. Si la fonction **update_places** retourne **False**, cela signifie que la réservation a échoué en raison du non-respect des règles métier, et un message d'erreur approprié est affiché à l'utilisateur.

Gestion des Erreurs :

maintenant, notre code offre une meilleure gestion des erreurs avec des messages flash plus spécifiques, tels que **"Booking failed. Please check the number of places and points."** Cela donne à l'utilisateur des indications claires sur la raison pour laquelle une réservation a échoué, ce qui n'est pas le cas dans le premier fichier.

Sécurité et Intégrité des Données :

Avec l'ajout de la fonction `update_places` et les vérifications supplémentaires effectuées lors de la réservation, notre code améliore maintenant la sécurité et l'intégrité des données en s'assurant que les réservations sont effectuées dans les limites des règles métier définies.

Conclusion

Nous avons apporté des améliorations significatives en termes de validation des données et de gestion des erreurs, rendant l'application plus sûre et offrant une meilleure expérience utilisateur.

Les modifications empêchent les utilisateurs de faire des réservations non valides et informent clairement les utilisateurs en cas de problème avec leur demande de réservation.