**Задание 1: Реализация интерфейсов и классов**

**Критерии оценки:**

1. **Корректность структуры интерфейсов (2 балла)**
   * **2 балла** — интерфейсы описаны правильно, типы данных соответствуют заданию.
   * **1 балл** — интерфейсы есть, но с частичными ошибками или пропусками.
   * **0 баллов** — интерфейсы отсутствуют или реализованы неверно.
2. **Корректность реализации классов (2 балла)**
   * **2 балла** — классы реализуют интерфейсы корректно, включая свойства и методы.
   * **1 балл** — классы реализованы, но с ошибками или неполностью.
   * **0 баллов** — классы отсутствуют или не соответствуют интерфейсам.
3. **Функциональность методов (2 балла)**
   * **2 балла** — методы работают корректно, реализуя задачу (например, расчет стоимости заказа).
   * **1 балл** — методы реализованы частично или с логическими ошибками.
   * **0 баллов** — методы отсутствуют или не работают.
4. **Работа с коллекциями объектов (2 балла)**
   * **2 балла** — коллекции объектов типизированы, поддерживают обработку данных (добавление, удаление, фильтрация).
   * **1 балл** — коллекции есть, но с частичными ошибками в типизации или обработке данных.
   * **0 баллов** — коллекции отсутствуют или некорректны.
5. **Качество кода (2 балла)**
   * **2 балла** — код структурирован, читаем, документирован.
   * **1 балл** — код частично читаем, с недостатками в структуре или комментариях.
   * **0 баллов** — код сложен для восприятия.

**Задание 2: Работа с Generics и типизацией коллекций**

**Критерии оценки:**

1. **Реализация интерфейса Storage<T> (2 балла)**
   * **2 балла** — интерфейс определен корректно с методами добавления, удаления и поиска.
   * **1 балл** — интерфейс реализован частично или с ошибками.
   * **0 баллов** — интерфейс отсутствует или некорректен.
2. **Реализация класса для работы с Generics (2 балла)**
   * **2 балла** — класс корректно реализует интерфейс с использованием Generics.
   * **1 балл** — класс реализован, но с ошибками или недостаточной типизацией.
   * **0 баллов** — класс отсутствует или не поддерживает Generics.
3. **Методы работы с коллекцией (2 балла)**
   * **2 балла** — методы для добавления, удаления и поиска данных работают корректно и возвращают данные с правильной типизацией.
   * **1 балл** — методы реализованы частично или содержат ошибки.
   * **0 баллов** — методы отсутствуют или не работают.
4. **Тестирование функциональности (2 балла)**
   * **2 балла** — задания выполняются с использованием тестовых данных, проверены все методы.
   * **1 балл** — тестирование частичное, не покрывает все методы или содержит ошибки.
   * **0 баллов** — тестирование отсутствует или выполняется некорректно.
5. **Качество кода (2 балла)**
   * **2 балла** — код структурирован, читаем, документирован.
   * **1 балл** — код читаем, но с недостатками в структуре или комментариях.
   * **0 баллов** — код сложен для восприятия.

**Задание 3: Создание и использование декораторов**

**Критерии оценки:**

1. **Реализация декоратора (2 балла)**
   * **2 балла** — декоратор логирует вызовы методов, включая параметры, результат и название метода.
   * **1 балл** — декоратор реализован частично или с ошибками в логике.
   * **0 баллов** — декоратор отсутствует или не работает.
2. **Применение декоратора к методам класса (2 балла)**
   * **2 балла** — декоратор корректно применяется ко всем заданным методам.
   * **1 балл** — декоратор применен частично или работает с ошибками.
   * **0 баллов** — декоратор не применен или не работает.
3. **Функциональность методов класса (2 балла)**
   * **2 балла** — методы работают корректно, выполняя требуемую логику задачи.
   * **1 балл** — методы реализованы, но с ошибками или недостатками.
   * **0 баллов** — методы отсутствуют или не работают.
4. **Корректность логирования (2 балла)**
   * **2 балла** — логи выводятся в полном объеме, включая название метода, параметры и результат.
   * **1 балл** — логи выводятся частично или с ошибками.
   * **0 баллов** — логи отсутствуют или некорректны.
5. **Качество кода (2 балла)**
   * **2 балла** — код структурирован, читаем, документирован.
   * **1 балл** — код читаем, но с недостатками в структуре или комментариях.
   * **0 баллов** — код сложен для восприятия.

**Шкала и критерий оценивания**

* **9-10 баллов** — Задание выполнено полностью, оптимально и без ошибок. Код структурирован, читабелен и соответствует требованиям.
* **7-8 баллов** — Задание выполнено почти полностью, имеются незначительные ошибки или недочеты, не влияющие на общую логику.
* **5-6 баллов** — Основная часть задания выполнена, но с недочетами, требующими корректировки.
* **3-4 балла** — Задание выполнено частично или с заметными ошибками.
* **0-2 балла** — Задание выполнено некорректно, нарушена логика или задание выполнено не в полном объеме.