**标题**

# 摘要

我能吞下玻璃而不伤身体

**Title**

# Abstract

I can eat glass, it does not hurt me

目录

[摘要 1](#_Toc128996848)

[Abstract 2](#_Toc128996849)

[一、绪论 4](#_Toc128996850)

[1.1 项目背景 4](#_Toc128996851)

[1.2 行业现状 4](#_Toc128996852)

[1.3 要解决的主要问题 4](#_Toc128996853)

[二、相关技术简介 5](#_Toc128996854)

[三、需求分析与设计 6](#_Toc128996855)

[3.1 可行性分析 6](#_Toc128996856)

[3.1.1 技术可行性 6](#_Toc128996857)

[3.1.2 操作可行性 6](#_Toc128996858)

[3.1.3 经济可行性 6](#_Toc128996859)

[3.2 任务概述 6](#_Toc128996860)

[3.2.1 任务目标 6](#_Toc128996861)

[3.2.2 用户特点 6](#_Toc128996862)

[3.3 需求分析 6](#_Toc128996863)

[3.3.1 功能需求 6](#_Toc128996864)

[3.3.2 性能需求 6](#_Toc128996865)

[3.3.3 运行需求 6](#_Toc128996866)

[3.3.4 其他需求 6](#_Toc128996867)

[四、系统分析与设计 7](#_Toc128996868)

[4.1 系统分析 7](#_Toc128996869)

[4.2 系统功能模块设计 7](#_Toc128996870)

[4.3 功能分析 7](#_Toc128996871)

[五、系统的实现 8](#_Toc128996872)

[六、系统测试 9](#_Toc128996873)

[七、总结与展望 10](#_Toc128996874)

[7.1 全文总结 10](#_Toc128996875)

[7.2 进一步展望 10](#_Toc128996876)

[致谢 11](#_Toc128996877)

[参考文献 12](#_Toc128996878)

[附录 13](#_Toc128996879)

# 一、绪论

## 1.1 项目背景

我能吞下玻璃而不伤身体

## 1.2 行业现状

我能吞下玻璃而不伤身体

## 1.3 要解决的主要问题

我能吞下玻璃而不伤身体

# 二、相关技术简介

我能吞下玻璃而不伤身体

# 三、需求分析与设计

## 3.1 可行性分析

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.1.1 技术可行性

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.1.2 操作可行性

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.1.3 经济可行性

我能吞下玻璃而不伤身体

## 3.2 任务概述

### 3.2.1 任务目标

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.2.2 用户特点

我能吞下玻璃而不伤身体

## 3.3 需求分析

### 3.3.1 功能需求

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.3.2 性能需求

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.3.3 运行需求

我能吞下玻璃而不伤身体

### 3.3.4 其他需求

我能吞下玻璃而不伤身体

# 四、系统分析与设计

## 4.1 系统分析

我能吞下玻璃而不伤身体

## 4.2 系统功能模块设计

我能吞下玻璃而不伤身体

## 4.3 功能分析

我能吞下玻璃而不伤身体

# 五、系统的实现

我能吞下玻璃而不伤身体

# 六、系统测试

我能吞下玻璃而不伤身体

# 七、总结与展望

我能吞下玻璃而不伤身体

## 7.1 全文总结

我能吞下玻璃而不伤身体

## 7.2 进一步展望

我能吞下玻璃而不伤身体

# 致谢

我能吞下玻璃而不伤身体

# 参考文献

我能吞下玻璃而不伤身体

# 附录

我能吞下玻璃而不伤身体