# Hva er ProgramUtviklingsTeori?

#### Matematisk teori:

- logikk
- mengdelære
- universell algebra og kategoriteori

### anvendt på programmeringsbegreper:

- 1. programmeringsspråk
  - syntaks (definisjon, parsing, gjennkjennelse)
  - semantikk (komposisjonalitet, operasjonell vs. deklarativ tolkning, ...)
  - programmeringsparadigmer: imperativ-/ funksjonell-/ logikk-
- 2. struktureringsmekanismer i
  - programmeringsspråk (moduler, komponenter, pakker, ...)
  - programutvikling
    - teori og metodologi
    - støtteverktøy

## M.Bezem, M.Haveraaen, K.Mughal, M.Walicki, U.Wolter

- 1. Algebraiske strukturerings- og spesifikasjonsverktøy
- 2. Typesystem: pålitelighet, strukturering
- 3. Støtteverktøy for systemutvikling

# Eksempler på hovedfagsoppgaver

#### Teori:

- 1. språkdesign
  - lag et (utsnitt av et) programmeringsspråk
    - syntaks, semantikk, . . .
  - lag et (utsnitt av et) spesifikasjonsspråk
    - med (deler av) tilhørende teori (semantikk, bevissystem...)
  - lag et (utsnitt av et) domenespesifikksspråk
    - for dialoger med telefon-, bussopplysning, ...
    - for beskrivelse av grafalgoritmer, meteorologiske data, ...
- 2. **systemdesign**: teoretiske problemstillinger innen
  - spesifikasjon, utvikling, verifikasjon

av større system

### Verktøy / implementasjon

- 1. lag en kompilator for et (utsnitt av et) gitt språk
- 2. lag utviklingsverktøy
  - syntaksorientert editor
  - bevissjekker
  - . . .
- 3. implementer en løsning for en "teoretisk" problemstilling
  - unifikasjon
  - bevisføring
  - språkgjennkjennelse
  - •

2

## Anbefalte forkrav

• I-x2x - PT kurs

#### Grunnkursene:

- **IM-005** diskrete strukturer
- I-121 programmeringsparadigmer
- I-210 datamaskinteori
- I-225 kompilatorteknikk
- I-227 matematisk logikk

## Videregående kurs:

- I-220 algebraisk spesifikasjon av programvare
- I-223 kategoriteori
- I-329 seminarserie: utvalgte emner innen PT