

1. Définir notre Dataframe:
 1. Que signifie les infos pour chaque colonne
 2. Combien de données
 3. Quelles sont les données inutiles
 4. Quelles sont les données utiles
 5. Describe et mode des # données
2. Analyse du DataFrame:
 1. Pour chaque données utiles :
 1. Représentation
 2. Quantiles
 3. Corrélations
 4. Signification métier
 2. Graphique :
 1. Afficher les tendances
 2. Afficher l'évolution
 3. Afficher les représentations
 4. Définir des métriques
 5. Afficher des résultats par métriques
 6. Conclusion métier
3. Problématique, ligne d'analyse :
 1. Problématique :
 1. Répondre à une question :
 2. Quelle orientation d'étude :
 1. Prediction
 1. Classification
 2. Regression
 2. Analyse de sentiment:
 1. Text mining
 1. Methode
 2. Choix stratégique :
 1. Quelle données analyser
 2. Projeter une ou des hypothèses
 2. Commentaire
 1. Source
 2. Catégorisation
 2. Traitement du DataFrame:
 1. Webscrapping :
 1. Quelle données rajouter
 2. Re-organisation du DF
 2. Traitement :
 1. Machine learning/Text mini
 2. Output/analyse : mise en valeur des résultats
 3. Analyse statistique des résultats
 4. Datavizualisation

3. Extraction en fichier csv du df traité

To do list :

1. Formation :

1. Github : video de Frédéric
2. Text mining

2. Tâche :

1. Github:

1. Mis en forme des fichier py => commentaire, detecter les coquilles, mettre les différentes étapes de traitement
 1. Premier dataframe => Lina
 2. Webscrapping => Walid
 3. Preprocessing => James

2. Word :

1. Mettre en forme chaque étape depuis le début du projet pour chaque sprint :
 1. Debut du sprint
 2. Fin du sprint
 3. Objectif
 4. Réalisation : résumer des actions sur le projet pour garder une trace historique de ce que l'on a fait
 1. Sprint => Lina
 2. Sprint => James
 3. Sprint => Walid

2. Datavizualisation :

1. Graphe : mettre les graphes explicatifs de notre df en avant et les commenter avec les analyse statiques et métier
3. Rediger un résumer après chaque réalisation pour expliquer l'input , l'output.

=> Problématique : quelles sont les facteurs de succès d'un jeux vidéo

=> objectif : analyser les facteurs qui determine le succès d'un jeux