

PROJET - TP

**PARTIE 1 : ( 3,5 POINTS / 0,25 POUR CHAQUE QST)**

Questions de révision :

1. A quoi sert la ligne #include en haut d'un fichier source C ?
2. A quoi servent les commentaires ?
3. Quelle est la différence entre les constantes 3, '3' ?
4. Quelle est la différence entre les constantes 123, "123" ?
5. Que représente cette constante '13' en C ?
6. Quelle est la fonction du point-virgule dans une instruction C ?
7. Quels sont les deux différents types de division que l'opérateur / peut faire ? dans quelles circonstances fonctionne-t-il chacun ?
8. Quelles sont les définitions des valeurs 'booléennes' vrai et faux en C ?
9. Quelles est l'utilisation du point-virgule en C ?
10. Quel serait le code équivalent, en utilisant une boucle while, pour l'exemple

```
For(i= 0 ; i<12 ; i=i+1)
```

```
Printf("i is %d \n",i) ;
```

11. Quelle est la valeur numérique de l'expression  $3 < 4$  ?
12. Dans quelles conditions ce code imprimera t il « water » ?

```
If(T< 32)
```

```
Printf("ice \n") ;
```

```
Else if (T< 212)
```

```
Printf ( "water \n") ;
```

```
Else printf("stream \n") ;
```

13. Qu'imprimerait ce code ?

```
Int x = 3 ;
```

```
If(x)
```

```
printf ("yes \n") ;
```

```
Else printf("no \n ") ;
```

14. Int i

```
For(i=0 ; i<3 ; i=i+1)
```

```
Printf ("a \n") ;
```

```
Printf("b \n") ;
```

```
Printf("c \n") ;
```

**PARTIE 2 : (2,5 POINTS)**

- N'utilisez pas dix printf , utilisez plutots les boucles imbriquées.