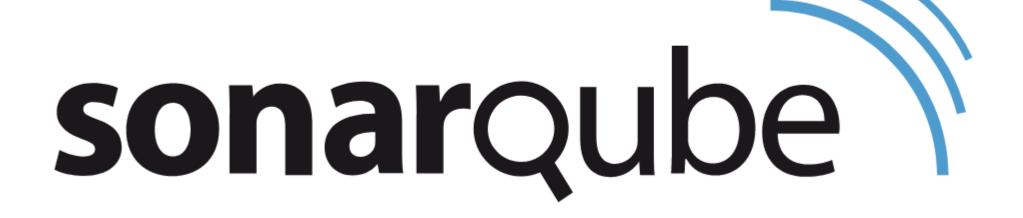
SONARQUBE





PLAN DU COURS

- Tests dynamiques et Tests statiques
- C'est quoi SONARQUBE
- Caractéristiques de SONARQUBE
- Installation de SONARQUBE (à partir d'une Image Docker)
- Utilisation de Sonarqube
- Compréhension des résultats d'analyse de code

Tests dynamiques et Tests statiques

- Les **tests** font partie de cycle de vie du développement d'une application donnée.
- Les tests visent à s'assurer que le code qui sera déployé est de bonne qualité, sécurisé et ne présente pas de bugs (environ 30% du temps de développement doit être consacré aux tests).

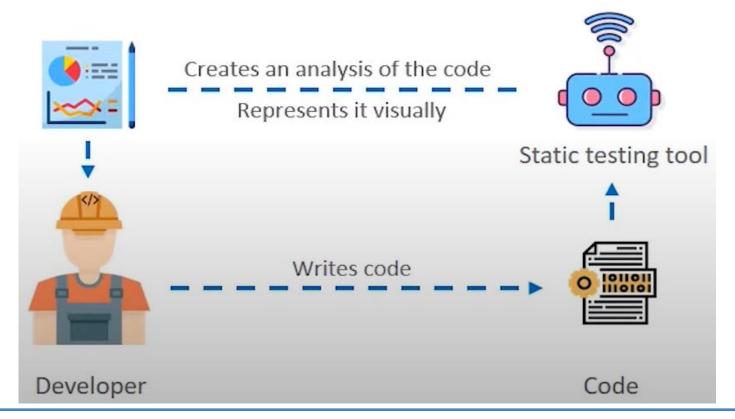


Tests dynamiques et Tests statiques

- Les tests dynamiques: Ces tests sont faits alors que l'application tourne, pour détecter les dysfonctionnements (fonctionnalités mal implémentées, DB inaccessible, ...): Tests Unitaires (JUnit par exemple).
- Les tests statiques: Ces tests sont faits sur le code source, avant de l'exécuter. Il s'agit d'analyser le code pour détecter les écarts aux bonnes pratiques de développement (absence de logs, absence de commentaires. SONARQUBE fait ce type de tests.

SONARQUBE

 SONARQUBE est un outil de test statique, open source, utilisé pour analyser la qualité du code source, selon des règles prédéfinies. Il permet donc l'inspection en continue de la qualité de votre code (Code Review automatique).

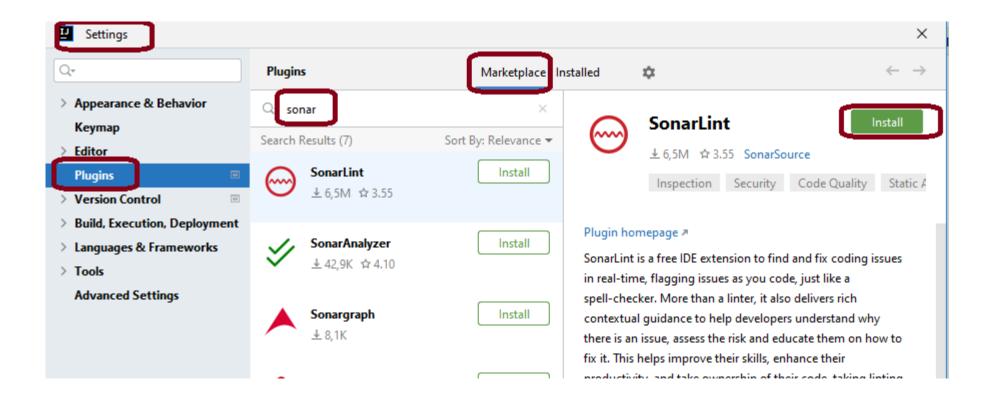


Caractéristiques de SONARQUBE

- SONARQUBE peut être utilisé avec une vingtaine de langages (Java, .Net (C#), Python, PHP, Cobol, JavaScript,...)
- Il permet de détecter les défauts de codage (code jamais utilisé, dupliqué, sans commentaires, sans tests unitaires, sans gestion d'exception, non sécurisé,).
- Il nous permet de choisir les règles à activer lors de l'analyse de notre code.
- SONARQUBE peut être installé en mode standalone, ou en tant que plugin intégré à un IDE comme IntelliJ.

PLUGIN SONARQUBE pour IDE

 Dans IntelliJ, aller Settings -> Plugins -> MarketPlace, chercher « sonar », installer le plugin « SonarLint », accepter l'installation, accepter de redémarrer IntelliJ à la fin de l'installation.



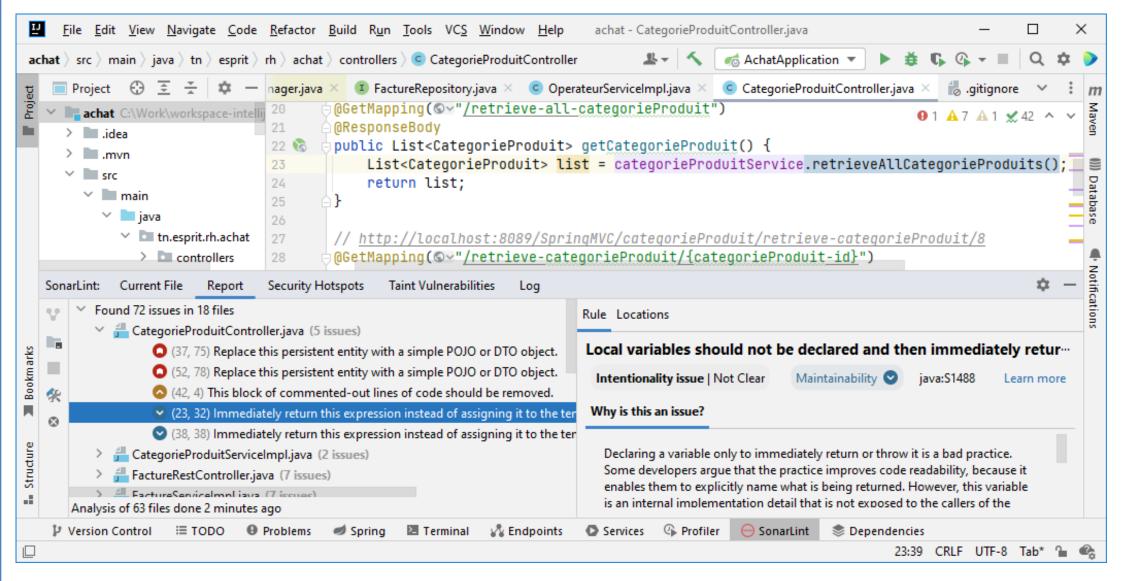
PLUGIN SONARQUBE pour IntelliJ

 Ouvrir un de vos projets sur IntelliJ, bouton droit et choisir « Sonar Lint » -> Analyze, voir le résultat :



PLUGIN SONARQUBE pour IntelliJ

• Résultat :



SONARQUBE: INSTALLATION

- Connectez-vous à votre VM Ubuntu et lancer un client ssh (lancer Virtual Box, lancer un Powershell: vagrant up, vagrant ssh).
- (faites un chmod auparavant pour éviter les problèmes de droits d'accès) :

```
Vagrant@vagrant:~$ sudo chmod 666 /var/run/docker.sock
vagrant@vagrant:~$ docker pull sonarqube
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/sonarqube
707e32e9fc56: Pull complete
8e560b9ae2a6: Pull complete
15ee7ce1b141: Pull complete
c1beaa7a6288: Pull complete
4d724d23e7c3: Pull complete
ac6f6c8b6f23: Pull complete
Digest: sha256:45c205d63a3341c88618528a0e0245620633f20c98832033712acf6f8536f1a4
Status: Downloaded newer image for sonarqube:latest
docker.io/library/sonarqube:latest
vagrant@vagrant:~$
```

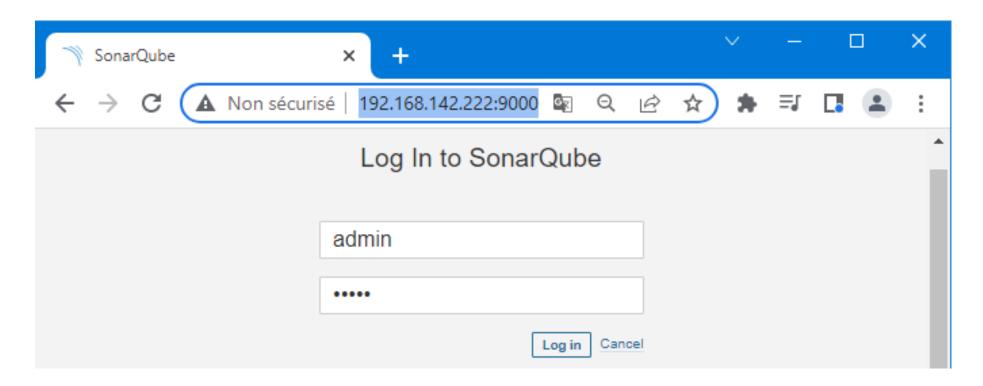
SONARQUBE: LANCEMENT

- Lancer Sonarqube: docker run -p 9000:9000 sonarqube
- (-p pour exposer le port 9000 et pour que sonarqube soit accessible de l'extérieur)
- Cela prend du temps:

```
2023.10.08 14:54:54 INFO ce[][o.s.ce.app.CeServer] Compute Engine is started
2023.10.08 14:54:55 INFO app[][o.s.a.SchedulerImpl] Process[ce] is up
2023.10.08 14:54:55 INFO app[][o.s.a.SchedulerImpl] SonarQube is operational
```

 C'est possible de lancer Sonar en background (option -d ou un docker start sur le conteneur).

 Sur votre machine Windows, aller à l'url http://<ip-vm>:9000 et se connecter avec admin/admin:



Changer le mot de passe à sonar par exemple (admin/sonar).

 Attention: Si vous arrêtez le conteneur sonarqube (CTRL S ou en arrêtant la VM), il ne faut pas lancer un docker run sur l'image sonarqube, car cela créera un nouveau conteneur. Il faut juste faire:

docker start id-conteneur-sonarqube

Et attendre que le temps que tout se lance (Elasticsearch, Sonarqube, ...) :

```
vagrant@vagrant:~$ sudo chmod 666 /var/run/docker.sock
vagrant@vagrant:~$ docker ps -a
                                              COMMAND
                                                /opt/sonarqube/dock..."
f87df4171155
               sonarqube
2ed331260ff0
               hello-world
               mouradhassini/alpine:1.0.0
                                                /bin/sh"
313002c32776
                                               docker-entrypoint.s.."
9f903569b63c
             postgres
hello-world
cf063f7757d8
vagrant@vagrant:~$ docker start f87df
vagrant@vagrant:~$ _
```

- Puisque nous n'avons pas de projets à analyser sur notre VM, nous allons utiliser Jenkins, pour récupérer un projet de Git, puis l'analyser avec Sonarqube :
- Se connecter à **Jenkins** via l'url http://<ip-vm>:8080
- Sur le pipeline Jenkins déjà créé, récupérer le code de votre projet de Github en ajoutant le stage suivant dans le script Groovy (mettez l'URL de votre projet). Normalement, cette étape a déjà été faite la semaine dernière :

```
stage ('GIT') {
    steps {
        echo "Getting Project from Git";
    }
}
```

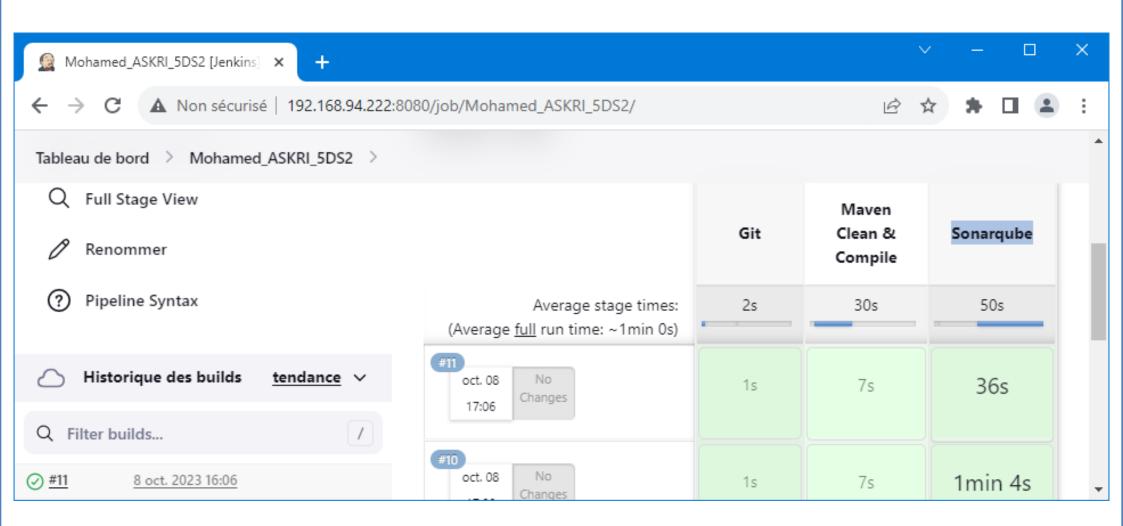
 Sur le même pipeline, lancer les commandes Maven clean et compile pour compiler le code de votre projet récupéré de Git (sh « ... »).
 Normalement, cette étape aussi a déjà été faite la semaine dernière :

```
stage('MVN CLEAN') {
    steps {
stage('MVN COMPILE') {
    steps {
```

 Sur le même pipeline, lancer la commandes Maven d'analyse de code sonar:sonar pour analyser la qualité de votre code et envoyer le rapport au serveur Sonarqube (Mettez le mot de passe de votre Sonarqube) :

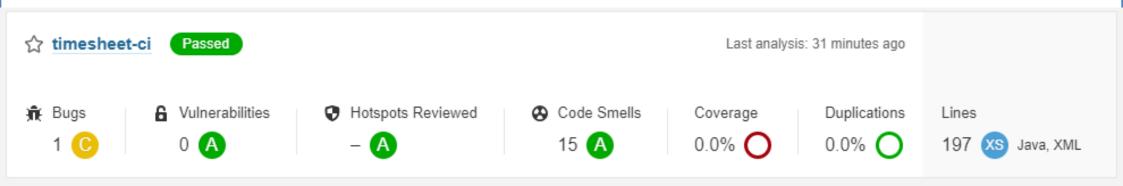
Lancer le Job via Jenkins :

SONARQUBE: UTILISATION Dans JENKINS



SONARQUBE: ANALYSE DES RÉSULTATS

Aller dans <a href="http://<ip-vm>:9000">http://<ip-vm>:9000 et regarder le résultat de l'analyse de votre projet :



• Sur l'interface ci-dessus, il suffit de <u>cliquer sur le projet « timesheet »</u> pour accéder aux détails de toute cette analyse :

- Sonarqube détecte automatiquement le langage (Java + XML dans notre cas)
- Sonarqube vérifiesi le développeur a mis du code dupliqué dans plusieurs endroit (source d'erreur): 0% dans notre cas

SONARQUBE: ANALYSE DES RÉSULTATS

 Bug: Un code qui peut engendrer un mauvais comportement de l'application (un null pointer exception par exemple), dans notre cas:

```
@Override
public User retrieveUser(String id) {
    l.info("in retrieveUser id = " + id);
    //User u = userRepository.findById(Long.parseLong(id)).orELse(null);
    //int i = 1/0;
    User u = userRepository.findById(Long.parseLong(id)).get();

Call "Optional#isPresent()" before accessing the value. Why is this an issue?

    Bug ▼    Major ▼    Open ▼ Not assigned ▼ 10min effort Comment

    l.info("user returned : " + u);
    return u;
}
```

- Vulnerability : Faille de sécurité dans notre code.
- Hotspots Reviewed: Code à revoir pour être sûr que ce n'est pas uen faille de sécurité.

SONARQUBE: ANALYSE DES RÉSULTATS

- Sonarqube affiche si le code a été exécuté par les outils de tests (comme JUnit). Sonarqube ne fait pas l'analyse lui-même mais se base sur d'autres outils comme JaCoCo (c'est pour cela qu'on a 0% de Coverage puisque JaCoCo n'est pas ajouté à notre projet).
- Code Smells: Ce n'est pas un bug, mais c'est un code qui peut retarder l'équipe de développement ou l'équipe de support quand ils essaient de comprendre ou modifier le code (exemple: beaucoup de commentaires ou des imports non utilisés):
 - This block of commented-out lines of code should be removed. Why is this an issue?

 Code Smell
 Major
 Open
 Not assigned
 5min effort Comment

 src/.../java/tn/esprit/spring/services/UserServiceImpl.java

 Remove this unused import 'javax.transaction.Transactional'. Why is this an issue?

 Code Smell
 Open
 Not assigned
 2min effort Comment

SONARQUBE

