Sieci Komputerowe LABORATORIUM 1

Komenda "ipconfig":

Komenda pozwalająca na wyświetlenie danych nt konfiguracji sieciowej komputera lub jej zmianę. Może one być użyta chociażby do sprawdzenia aktualnie przypisanego urządzeniu adresu IPv4. Na systemach UNIX jej odpowiednikiem jest *ifconfig*.

```
C:\>ipconfig
FastEthernet0 Connection: (default port)
  Connection-specific DNS Suffix..:
  Link-local IPv6 Address.....: FE80::206:2AFF:FE56:CB43
  IPv6 Address....::::
  IPv4 Address..... 10.0.0.1
  Subnet Mask..... 255.0.0.0
  Default Gateway....: ::
                            0.0.0.0
Bluetooth Connection:
  Connection-specific DNS Suffix..:
  Link-local IPv6 Address....: ::
  IPv6 Address....: ::
  IPv4 Address..... 0.0.0.0
  Subnet Mask..... 0.0.0.0
  Default Gateway....::
                            0.0.0.0
```

Rysunek 1: Efekt skorzystania z komendy ipconfig.

Do komendy *ipconfig* możemy dodać również parametry, zmieniające jej działanie:

- brak parametru wyświetlenie skrótowej informacji nt konfiguracji sieciowej
- /all wyświetla szczegółowe informacje na temat konfiguracji sieciowej (w tym adres MAC)
- /release zwalnia wszystkie adresy IP przydzielone do karty sieciowej
- /renew pobiera nowe adresy IP dla karty sieciowej (wymaga aktywnego DHCP)
- /flushdns usuwa informacje na temat nazw domen z pamięci serwera DNS

- displaydns wyświetla nazwy domen zawarte w pamięci serwera DNS
- registerdns odświeża i aktualizuje informacje o nazwach domen w serwerze DNS

Komenda "ping":

Komenda pozwalająca na diagnozowanie połączenia sieciowego między dwoma urządzeniami w sieci. Badanie polega na przesłaniu kolejno 4 pakietów ICMP z jednego urządzenia i oczekiwanie na odpowiedź z drugiego. Czas między wysłaniem pakietu a otrzymaniem odpowiedzi nazywamy czasem odpowiedzi czy też czasem ping.

```
C:\>ping 10.0.0.2

Pinging 10.0.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Rysunek 2: Efekt skorzystania z komendy ping.

Za pomocą parametrów można dostosować ilość wysyłanych pakietów, czas oczekiwania na odpowiedź oraz rozmiar pakietów. Najczęściej używanymi są:

- -n [ilość] ustala ilość pakietów które mają zostać przesłane
- -l [ilość] ustala wielkość pakietów
- -w [czas msek] określa maksymalny czas oczekiwania na odpowiedź
- -a nastąpi próba identyfikacji nazwy z serwera DNS

Zamiast adresu IPv4 odbiorcy mnożna wpisać nazwę hosta, która następnie zostanie rozpoznana przez DNS.

Protokół ICMP:

Protokół ICMP (Internet Control Message Protocol) to protokół warstwy sieciowej, który jest używany do przesyłania wiadomości diagnostycznych i sterujących w sieciach IP. Często jest stosowany w diagnozowaniu problemów

z siecią. Jego działanie polega na przesyłaniu wiadomości ICMP z między hostami, a następnie oczekiwaniu na odpowiedź.

Komenda "tracert":

Komenda pozwalająca na prześledzenie ścieżki pomiędzy hostami. Wyświetli ona informacje o wszystkich routerach przez które należy przejść, aby dotrzeć do hosta (pokaże dane o ścieżce do hosta). Jest to narzędzie oparte o wiadomości ICMP. Pozwala ono ustalić w łatwy sposób w którym punkcie ścieżki występuje problem z transmisją.

```
C:\>tracert 10.0.0.2

Tracing route to 10.0.0.2 over a maximum of 30 hops:

1 0 ms 0 ms 0 ms 10.0.0.2

Trace complete.
```

Rysunek 3: Efekt skorzystania z komendy tracert.

Do komendy tracert można dodać parametr zmieniający jej działanie:

- -d wyłącza konwersję adresów na nazwy hostów (DNS).
- \bullet -h [ilość] ustala maksymalną ilość skoków, z których ma składać się ścieżka