

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE

DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA



MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO 1

**LABORATORIO DE
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1**

PRESENTADO POR:

UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO

(201931448)

DOCENTE:

Ing. JOSE MOISES GRANADOS GUEVARA

AUXILIAR

Bach. BRAYN MISAEL MONZON FUENTES

QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA

15-04-2021

Índice

Índice	2
Contenido	3
Instalación del proyecto	3
Interfaz de usuario	3
Index (Página principal)	3
Analizadores	4
Reporte de errores	4

Contenido

Instalación del proyecto

Para la instalación del proyecto se deben tener las siguientes aplicaciones:

NodeJS : v10.19.0

Angular : Angular CLI: 11.2.8

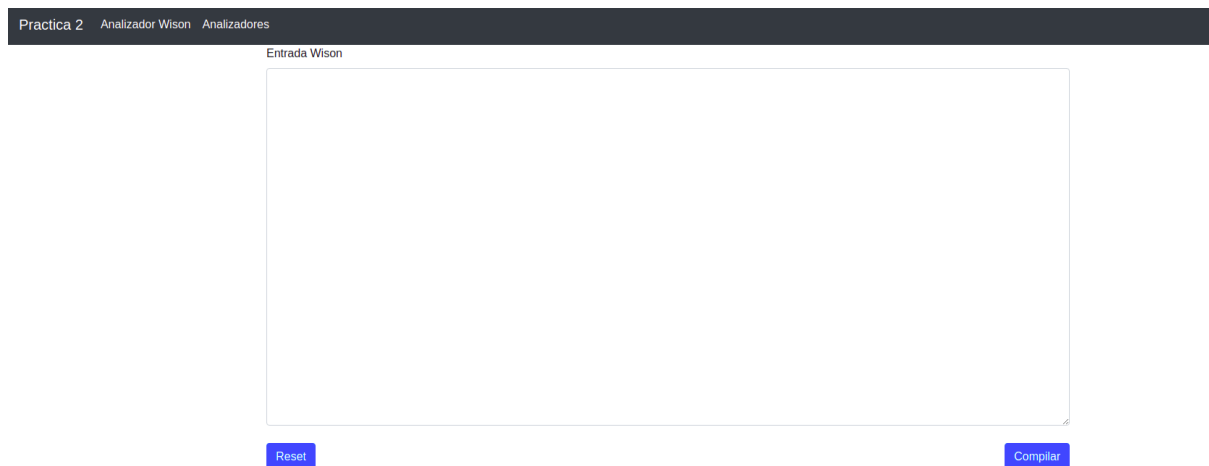
TypeScript : 4.2.3

Después de descargar e instalar las aplicaciones anteriores entonces puede descargar el proyecto, descomprimirlo y prender el servidor como cualquier proyecto de angular.

Interfaz de usuario

La interfaz del usuario es de lo más simple para poder utilizarla, cuenta únicamente con 3 ventanas distintas de las cuales 2 se pueden navegar entre ellas.

Index (Página principal)



Esta página principal sirve para que el usuario pueda ingresar el código wison y así poder generar su analizador sintáctico y léxico, para generarlo necesita ingresar el código en la caja de texto y luego presionar el botón de compilar, si en dado caso el analizador es aceptado y no tiene errores léxicos, sintácticos o semánticos en su código entonces aparecerá un mensaje debajo de donde el usuario ingreso el código describiendo el nombre de guardado del analizador. Y si el código ingresado tiene errores entonces lo redirigirá automáticamente hacia la ventana de reporte de errores que se describe más adelante.

Analizadores

Practica 2 Analizador Wison Analizadores

Entrada

Analizador No.1

Compilar

Esta página es la encargada de la selección del analizador creado y la validación de la entrada según el analizador seleccionado.

Para hacer la selección del analizador dirija su puntero hacia la caja de selección que está debajo de la caja de texto de la entrada, ahí aparecerán todos los analizadores creados hasta el momento.

Para validar la gramática ingresada en la caja de texto debe primero seleccionar un analizador y luego ya puede presionar el botón de compilar. Si en la entrada hay errores léxicos o sintácticos entonces se redirigirá a la pantalla de reporte de errores

Reporte de errores

Practica 2 Analizador Wison Analizadores

Tipo	Descripción	Línea	Columna	Lexema
Lexico	El caracter: a no existe en la gramática	0	0	

Esta ventana de reporte de errores permite ver los errores que se cometieron en las dos entradas ya sea en la entrada wison o en la entrada de los analizadores, en este último caso se toma en cuenta el analizador seleccionado.