

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE

DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA



MARCO TEÓRICO DE PRÁCTICA 1

TEORIA DE SISTEMAS 1

PRESENTADO POR:

UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO

(201931448)

DOCENTE:

Ing. PEDRO LUIS DOMINGO VÁSQUEZ

QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA

5-09-2021

Índice

Índice	2
Contenido	3
Marco teórico	3
Qué es HTML	3
Qué es JavaScript	3
Qué es CSS	3
Qué es PHP	3
Que se utilizó e investigo	3
Que se utilizó de nuevo en CSS:	4
Que se utilizó de nuevo en JavaScript	4
Que se utilizó de nuevo en PHP	4
Manual técnico	5
Tecnologías utilizadas:	5
Cómo correr la aplicación	5
Manual de Usuario	5
Referencias	7

Contenido

Marco teórico

Qué es HTML

Según sus siglas en inglés significa, lenguaje de marcado de hipertexto, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Este lenguaje se puede decir que es un lenguaje estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones. En pocas palabras es el lenguaje que define el contenido de una página web; ya que este lenguaje define, estructura y da lugar al contenido como lo es, texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

Qué es JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, definido como: orientado a objetos,² basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Este lenguaje se implementa en las páginas web en su mayoría en la parte del cliente. Ahora todos los navegadores modernos interpretan el código JavaScript integrado en las páginas web. Para interactuar con una página web se provee al lenguaje JavaScript de una implementación del Document Object Model (DOM).

Qué es CSS

CSS según sus siglas en inglés significa, Hojas de estilo en cascada, es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML, por lo que para la práctica es muy esencial. CSS está diseñado principalmente para marcar la separación del contenido del documento y la forma de presentación de este, características tales como las capas o layouts, los colores y las fuentes.

Qué es PHP

Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML. Lo que distingue a PHP de algo del lado del cliente como Javascript es que el código es ejecutado en el servidor, generando HTML y enviándolo al cliente. El cliente recibirá el resultado de ejecutar el script, aunque no se sabrá el código subyacente que era.

Que se utilizó e investigo

Bueno en el manual técnico se mencionan las tecnologías utilizadas pero en este apartado se explicará más a detalle qué fue lo que se utilizaron , primero que nada cabe mencionar que se

tenían conocimientos algunos de lo que es HTML por lo que únicamente se investigaron las otras tecnologías.

Que se utilizó de nuevo en CSS:

Para darle varios colores y estilos se utilizó el background, pero realmente no se quería dar un estilo lineal, sino que también se requiere insertar varios colores dentro de una sola división, entonces dentro de este background se utilizó el “linear-gradient”, dirigido hacia la derecha, esto hace que porcentualmente se inserte un color, por ejemplo:

background: linear-gradient(to right, black 0%, black 65%, white 65%,white 100%);

esta linea de codigo hara que un 65% de la division sea negro y el resto blanco.

Además de agregar el color y estilo a las divisiones también se aplicaron distintas fuentes y colores a estas, para ello se utilizaron las siguientes instrucciones: text-align, font-family, font-size, font-weight.

Que se utilizó de nuevo en JavaScript

Para poder correr javascript por un botón se agregó dentro del botón el método llamado onclick donde se inserta el nombre de la función que se requiere realizar al presionar el botón.

También se utilizaron las funciones de createElement, addElement y getElementById, con el objetivo de poder insertar texto, divisiones y rompimientos dentro del DOM y así interactuar con el usuario mediante javascript.

Además se insertó un audio que se logra escuchar al escribir una determinada frase que se menciona en el manual de usuario; Para lograr la reproducción del audio primero se tuvo que importar este audio a la página con html, utilizando la función audio, luego se realiza la función que determina si se reproducirá el audio en la página web, y se reproduce; para reproducir este audio se utiliza la función .play que reproduce un audio importado.

Que se utilizó de nuevo en PHP

Como realmente la práctica no ameritaba el uso de algún servidor web porque no lo necesita únicamente se agregaron algunos hechos dentro de la página. Pero para poder correr la página en php se tiene que descargar alguna aplicación que genere un servidor local y permita el uso de esta tecnología.

Manual técnico

Tecnologías utilizadas:

Se utilizaron las siguientes tecnologías para el desarrollo de la práctica

HTML5, PHP, JavaScript, CSS, XAMPP.

Se creó y se editó en el IDE Visual Studio Code

Cómo correr la aplicación

La aplicación es bastante simple, lo único que tiene que hacer es descargar el zip del repositorio, luego descomprimirlo y enviarlo a la carpeta que contiene las páginas web de xampp.

Manual de Usuario

Al correr la aplicación, que es una página web, usted estará en su navegador de preferencia, por lo que como cualquier página web tiene algunas funcionalidades.

La primera funcionalidad que encontrará será una imagen de un mundo que al presionarla será redirigido a la segunda página web, y se vería de la siguiente manera.





La segunda funcionalidad es bastante básica y se encuentra en la página web que se redirigió anteriormente, y es una entrada de texto en donde usted puede escribir cualquier cosa y luego podrá enviárselas al sistema para que este responda con su frase escrita, aunque hay algunas frases que tomara el sistema y responderá de una manera especial, las frases son “dónde está el dinero” y “1+1”.



Referencias

colaboradores de Wikipedia. (2021b, agosto 23). HTML. Wikipedia, la enciclopedia libre.
<https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>

colaboradores de Wikipedia. (2021b, agosto 15). *JavaScript*. Wikipedia, la enciclopedia libre.
<https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

PHP: ¿Qué es PHP? - Manual. (s. f.). PHP. Recuperado 6 de septiembre de 2021, de
<https://www.php.net/manual/es/intro-what-is.php>

colaboradores de Wikipedia. (2021c, agosto 17). *Hoja de estilos en cascada*. Wikipedia, la enciclopedia libre. https://es.wikipedia.org/wiki/Hoja_de_estilos_en_cascada