

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE

DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA



MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO 1

**LABORATORIO DE
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1**

PRESENTADO POR:

UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO

(201931448)

DOCENTE:

Ing. JOSE MOISES GRANADOS GUEVARA

AUXILIAR

Bach. BRAYN MISAEL MONZON FUENTES

QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA

02-04-2021

Índice

Índice	2
Contenido	3
Pasos para instalar	3
Interfaz gráfica	3
Acciones	3
Archivo	3
Compilar	4
Formularios	4

Contenido

Pasos para instalar

La manera más fácil de correr el programa es descargar del repositorio de github todos los archivos y luego abrir en el IDE netbeans los dos archivos llamados: HelloRest, clienteProy1. Luego de esto correr primero el HelloRest y después corre el cliente.

Interfaz gráfica



La interfaz gráfica es simple, con un menú en la parte de arriba y en la parte de abajo información acerca del usuario y la línea y columna en que está situado el cursor.

Las acciones del cliente son sencillas, y fáciles de utilizar lo único que tiene que hacer es abrir la barra de menús y se desplegarán las opciones de acciones que puede realizar.

Acciones

Archivo

En archivo encontraremos acciones posibles realizar

- Cargar (CTRL+O): Carga un archivo de texto que se pondrá en la parte donde el usuario puede escribir

- Guardar (CTRL+S): Guarda en el archivo de texto cargado aquello que haya sido modificado
- Guardar Como (CTRL+SHIFT+S): Permite guardar el archivo escrito en la parte donde puede escribir el usuario, como archivo de texto.

Compilar

En compilar solo se encontrará un apartado en donde se puede compilar el archivo escrito en la caja de texto.

Formularios

En formularios encontrará 4 apartados con sus funciones especiales:

- Mis formularios: Permite visualizar los formularios que ha creado el usuario logueado
- Generar URL: Permite obtener la url de un formulario ingresando su id
- Cargar Form: Permite cargar un formulario usando el lenguaje de base de datos de formulario.
- Obtener Form: Permite obtener un formulario siguiendo el lenguaje de base de datos