

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE

DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA



MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO 1

**LABORATORIO DE
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2**

PRESENTADO POR:

UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO

(201931448)

DOCENTE:

Ing. JOSE MOISES GRANADOS GUEVARA

AUXILIAR

Bach. BRAYN MISAEL MONZON FUENTES

QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA

10-09-2021

Índice

Índice	2
Contenido	3
Interfaz	3
Servidor	3
Aplicación Android.	6

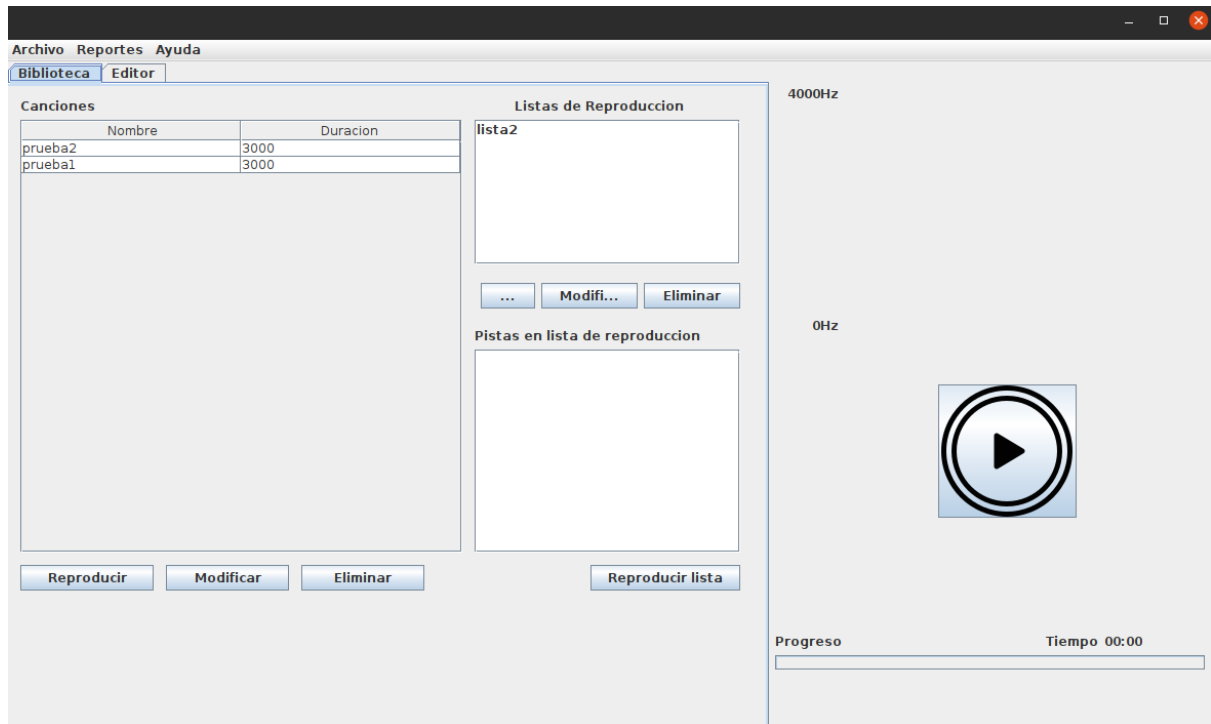
Contenido

Hay que dejar en claro que la descripción de la instalación está en el documento de instalación.

Interfaz

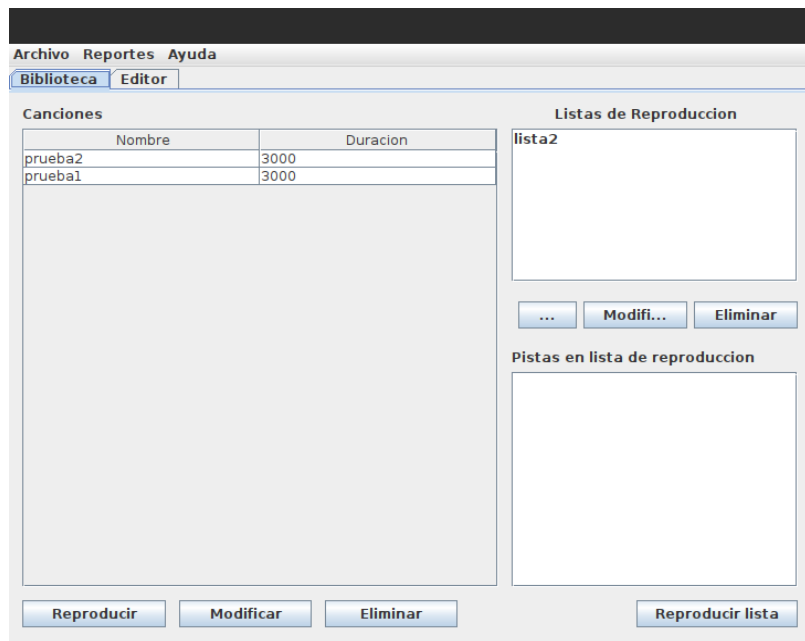
La interfaz es bastante sencilla y contiene varias partes descritas de la siguiente manera. Primero se describe la aplicación de escritorio que se genera al prender el servidor.

Servidor



Esta aplicación contiene varias partes:

La primer parte es la de las canciones y listas



Esta parte se utiliza para la selección de pistas, listas y la reproducción de listas.

Si se requiere modificar, eliminar o reproducir una pista se selecciona la pista en la caja de canciones y se presiona el botón según la función que se requiera realizar. Estos botones se encuentran en la parte superior del apartado de canciones

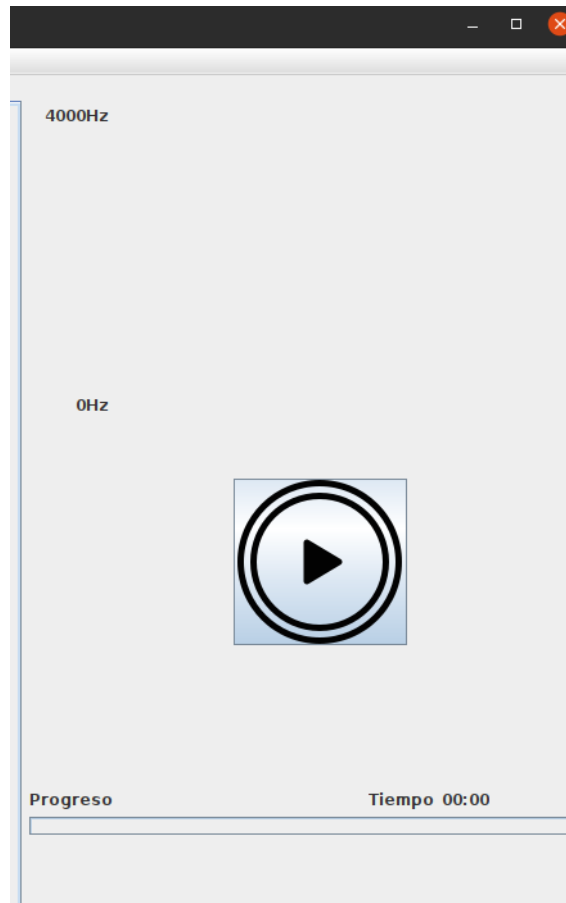
Modificar: Se cargará el código de la pista que generó en el apartado de editor.

Eliminar: Se preguntará si realmente se quiere eliminar, dependiendo de la respuesta elimina o no la pista seleccionada.

Reproducir: Este botón carga las notas de la pista seleccionada para luego ser reproducidas en la parte de reproducción.

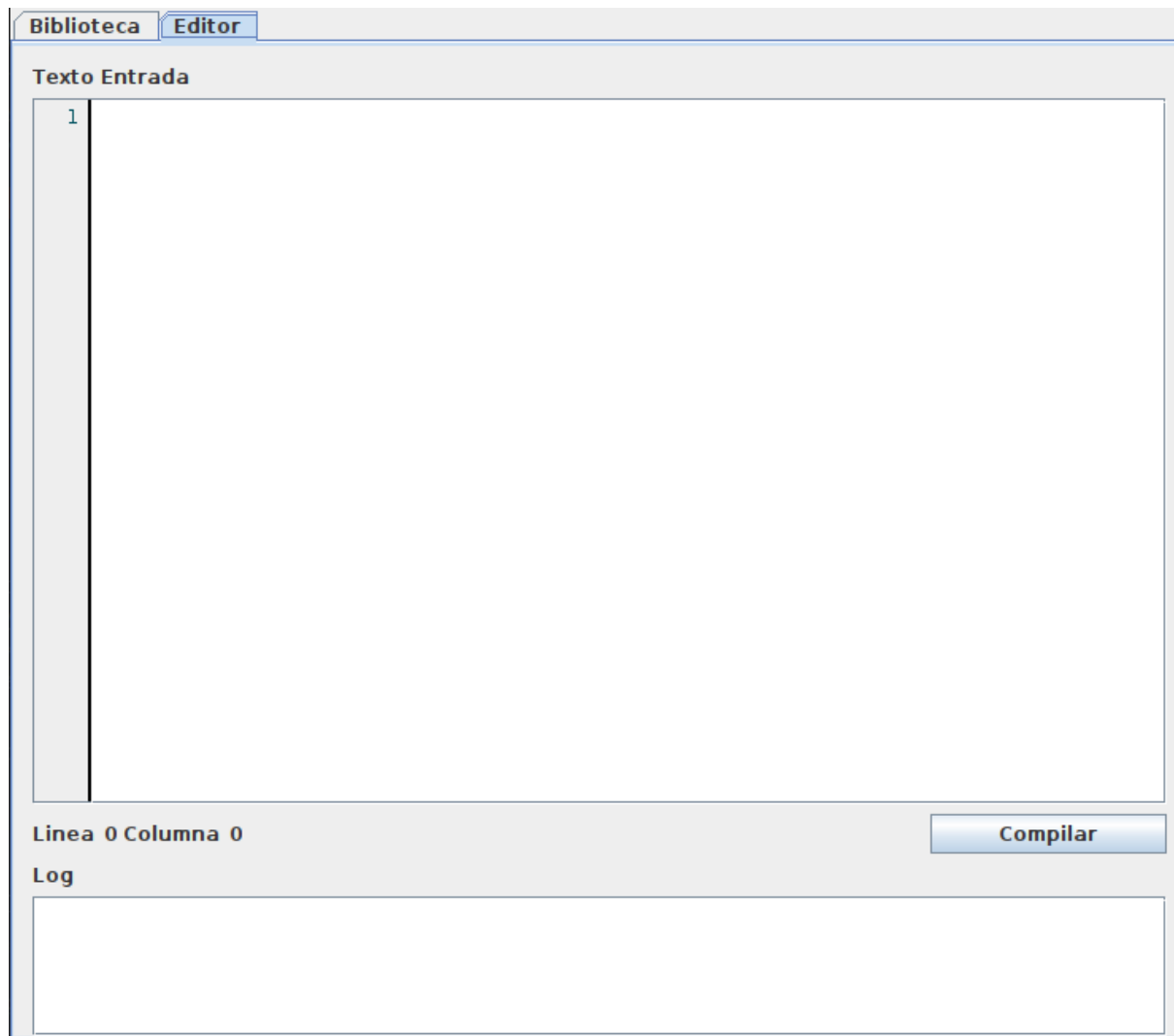
Para reproducir una pista se tiene que cargar primero, Para cargar una lista se presiona el botón de Ver, o el botón con los tres puntos. Luego ya se puede reproducir una lista.

Luego tenemos el apartado de reproducción



Este apartado reproducirá la pista que se cargó anteriormente con el botón de play.

También está el apartado de editor donde se compila el código que se ingresó.



Si se está modificando una lista o una pista y se cargó el código anteriormente tendrá que presionar el botón de compilar para que se guarde la información; Si usted inserta código que no es de la pista entonces se guardará en la pista o lista que se está modificando.

En este apartado también se encuentra un espacio de log donde se insertarán los mensajes cuando se compile el código.

Aplicación Android.

La aplicación android es sencilla y se ve de la siguiente manera

Solicitudes
Nombre
SOLICITAR PISTAS
SOLICITAR LISTAS
REPRODUCIR
VER SOLICITUD

Lo único que realiza son solicitudes pero no puede reproducir las pistas.

Cuando se realiza una solicitud se debe escribir el nombre si se requiere especificar alguna pista o alguna lista. Sino solo deje el espacio en blanco.

Si desea revisar la solicitud enviada debe de presionar el botón ver solicitud y así obtendrá una tabla con la información.