

**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**

**CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE**

**DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA**



**MANUAL DE INSTALACIÓN DE PROYECTO 1**

**LABORATORIO DE  
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2**

**PRESENTADO POR:**

**UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO**

**(201931448)**

**DOCENTE:**

**Ing. JOSE MOISES GRANADOS GUEVARA**

**AUXILIAR**

**Bach. BRAYN MISAEL MONZON FUENTES**

**QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA**

**10-09-2021**

## Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Contenido</b>	<b>3</b>
Requerimientos	3
Instalación	3

## **Contenido**

Esta instalación es relativamente sencilla pero debe tener en cuenta que tiene los requerimientos necesarios para correrla.

### **Requerimientos**

- JAVA 11
- Netbeans 12 o IDE de preferencia que corra java.
- Android Studio
- En android estudio tener un dispositivo asociado o un dispositivo que funcione virtualmente.

### **Instalación**

1. Descargar el archivo del repositorio, puede realizar una descarga del zip y luego descomprimirlo.
2. Abrir los archivos:
  - a. Desde el IDE de java abrirá la carpeta que se llama Cliente Proy1
  - b. Desde Android Studio abrirá la carpeta llamada Cliente Android
3. Iniciar desde el IDE de java el archivo que se llama Servidor, esto prendera el servidor que funciona a través de sockets y abrirá una aplicación de escritorio.
4. Luego tendrá que editar dos documentos.

Pero antes de editar los documentos tendrá que obtener su dirección ip de su ordenador.

Por ejemplo si está utilizando alguna distribución de linux basada en debian puede escribir ifconfig en la terminal y obtendrá lo siguiente.

```

RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
RX packets 43193 bytes 4471230 (4.4 MB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 43193 bytes 4471230 (4.4 MB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

wlp1s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.0.11 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255
inet6 fe80::edfb:92d9:1d2:18e9 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
ether 64:5d:86:d9:8a:69 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 630773 bytes 745372419 (745.3 MB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 163896 bytes 55159297 (55.1 MB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

user@ubuntu:~$

```

El valor que estamos buscando es el este

```

inet 192.168.0.11

```

Esa es la dirección ip de su ordenador, guarde ese número ya que tiene que insertarlo en los documentos editados

- a. Primera edición: MainActivity

Realizará un búsqueda rápida de texto presionando Ctrl+F e insertará la palabra HOST luego buscará el espacio que se vea así.

```
val HOST = "192.168.0.11"
```

y dentro de las comillas insertará su ip.

- b. Segunda edición: RepPistaActivity

Realizara un busqueda rapida de texto presionando Ctrl+F e insertara la palabra HOST luego buscara el espacio que se vea asi.

```
val HOST = "192.168.0.11"
```

y dentro de las comillas insertará su ip.

5. Utilizar la aplicación.