

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE

DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA



MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO 2

**LABORATORIO DE
ESTRUCTURAS DE DATOS**

PRESENTADO POR:

UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO

(201931448)

DOCENTE:

Ing. OLIVER ERNESTO SIERRA PAC

AUXILIAR

Bach. JUAN PABLO VALIENTE GONZALES

QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA

21-05-2021

Índice

Índice	2
Instalación	3
Interfaz gráfica	3
Ventana Principal	3
Ventana Graficar	3
Ventana super usuario	4
Ventana Colaboradores	5
Ventana estudiante	5

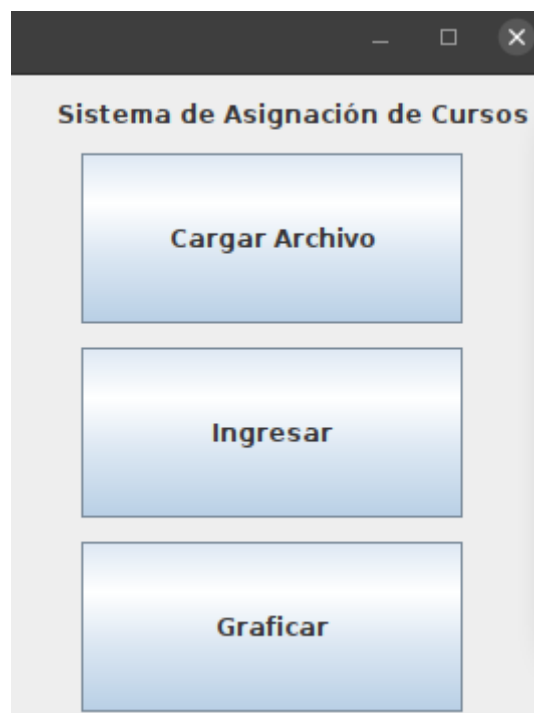
Instalación

Para la instalación debe tener ya instalada la versión de java 11 y el jdk respectivo para poder compilar el archivo. Si ya instaló lo anterior puede descargar el proyecto y el código fuente y probarlo en su ide favorito como lo puede ser Netbeans o descargar únicamente el ejecutable .jar y compilarlo así logra prender la aplicación.

Interfaz gráfica

Ventana Principal

En la ventana principal podemos realizar tres distintas opciones que abren nuevas ventanas y nuevas funciones. Por ejemplo se puede cargar el archivo de entrada, ingresar ya sea como super usuario, colaborador o estudiante. Si usted quiere ingresar como super usuario tiene que ingresar de esta manera: Usuario: super Contraseña: asdf



Ventana Graficar

En esta ventana se podrán graficar los datos de la memoria



Ventana super usuario



Ventana Colaboradores



Ventana estudiante

