UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA



MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO 1

LABORATORIO DE ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1

PRESENTADO POR:

UMAÑA DE LEÓN, WILLIAM RODRIGO

(201931448)

DOCENTE:

Ing. JOSE MOISES GRANADOS GUEVARA

AUXILIAR

Bach. BRAYN MISAEL MONZON FUENTES

QUETZALTENANGO – QUETZALTENANGO – GUATEMALA

02-04-2021

Índice

Índice	2
Contenido	3
Instalación y Uso	3
Interfaz	3
Principal	3
Reportes de utilizacion	3
Listado de Captchas	4
Reporte de errores	4

Contenido

Instalación y Uso

Para la instalación del proyecto es necesario tener java web y un servidor que corra esto, como lo puede ser glassfish o apache tomcat.

Una vez obtenido lo anterior lo siguiente es descargar el archivo de github, para luego ejecutar el war, lo mejor es descargarlo y ejecutarlo en netbeans para evitar conflictos.

Interfaz

La interfaz es bastante simple, cuenta únicamente con 3 pestañas distintas.

Principal

La página principal es la que el usuario utilizara para poder ingresar la entrada de texto con el lenguaje descrito en el enunciado del proyecto.



Reportes de utilizacion

Luego está la página de reportes de utilización, donde se verá cómo se están usando los captchas, así como las veces que se ha estado utilizando.



Listado de Captchas

Después tenemos la página de listado de captchas donde nos mostraran los captchas generados con el link de acceso a cada uno de ellos.



Reporte de errores

Tambien esta una pagina de errores que se muestra únicamente si usted tiene errores al compilar la entrada escrita en la página principal

GCIC Generador Reporte Utilizacion Listado Captchas							
Reporte de Errores de Compilacion							
Tipo de Error	Linea	Columna	Descripcion	Lexema	Posible solucion		
Sintactico	1	1	No se esperaba Componente	aaa			
Sintactico	1	1	Error sintactico Irrecuperable	aaa			