a	*text	text	*start	position	*point	*firstLetter
4	-	-	-	-	-	-
4	0x...1	Hello HTL	-	-	-	-
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	-	-	-
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	4	0x...1	-
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	4	0x...1	0x...1
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	4	0x...1	0x...1
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	4	0x...1	0x...1
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	4	0x...5	0x...1
4	0x...1	Hello HTL	0x...1	4	0x...5	0x...1
4	0x...1	HellH HTL	0x...1	4	0x...5	0x...1
4	0x...1	oellH HTL	0x...1	4	0x...5	0x...1
4	0x...1	oellH HTL	0x...1	-	-	-

letter	MethodB.position	*textPosition
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	4	0x...1
-	4	0x...5
-	-	-
o	-	-
o	-	-
o	-	-
-	-	-