# ГУАП КАФЕДРА №51

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЕТ	ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №8	
	THREAD	
по курсу:	ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ П	I
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ СТУДЕНТ ГР. № 5511		
	подпись, дата	инициалы, фамилия

Санкт-Петербург, 2017

### 1 Задание

Peaлизовать класс ThreadedMatrixProduct для многопоточного умножения матриц UsualMatrix. В конструкторе класс получает число потоков, которые будут использованы для перемножения (число потоков может быть меньше, чем число строк у первой матрицы).

В функции main сравнить время перемножения больших случайных матриц обычным и многопоточным способом. Получить текущее время можно с помощью методов класса System.

## 2 Дополнительное задание

Реализовать многопоточное переборное решение задачи о рюкзаке.

#### 3 Реализация

#### 3.1 Основное задание

Для многопоточного перемножения матриц созданы отдельные классы ThreadedMatrixProduct и MultiplicationThread.

Класс MultiplicationThread наследован от класса Thread, хранит значения результирующей и перемножаемых матриц, номера строк в диапазоне которых будет происходить умножение. В переопределенном методе run() происходит перемножение выделенной части матрицы.

У класс ThreadedMatrixProduct есть метод threadedProduct, который получает в качестве параметров первую и вторую матрицы, а так же количество потоков, с помощью которых будет перемножаться матрица. Данный метод расчитывает количество элементов матрицы, которые должен расчитать каждый поток. Затем в цикле создаются MultiplicationThread, которым в конструкторе передаются необходимые параметры, а именно матрицы для перемножения, результирующая матрица, а так же начальный и конечные индексы в матрице для вычисления.

#### 3.2 Дополнительное задание

Для многопоточного решения задачи о рюкзаке методом перебора были созданы классы Knapsack и Item. Класс Item, хранит информацию о предмете, а именно имя, стоимость и вес.

У класса Knapsack существует два главных публичных метода:

- findBestCombination(ArrayList<Item> items), ищущий лучшую комбинацию из доступного списка предметов, рекурсивным методом.
- threadedFindBestCombination(ArrayList<Item> items, int threadCount), который ищет лучшую комбинацию, разбивая доступный список по потокам и вызывая не многопоточный поиск лучшей комбинации для каждого потока.

## 4 Инструкция

При запуске программы основного задания она последовательно выводит на экран:

- Время и результат перемножения матриц на 42 потоках.
- Время и результат перемножения матриц на 4 потоках.

При запуске программы дополнительного задания она последовательно выводит на экран:

- Время и результат решения задачи о рюкзаке с заданными параметрами рекурсивным методом.
- Время и результат решения задачи о рюкзаке с заданными параметрами многопоточным методом.

## 5 Тестирование

## 5.1 Пример запуска программы

Рис. 1: Пример работы программы основного задания

```
Run: Server Main

// Usr/Lib64/jym/java-8-openjdk/bin/java ...

// Usr/Lib64/jym/java-8-openjdk/bin/java ...

// Ordinary result with time 58 ms

Shoes 5000 2
Notebook 40000 2
Lunch 500 1
Book 300 1

Threaded result with time 27 ms

Shoes 5000 2
Notebook 40000 2
Lunch 500 1
Coat 4000 2
Scarf 1000 1
Book 300 1

Process finished with exit code 0
```

Рис. 2: Пример работы программы дополнительного задания