

Evidence fotbalových klubů

KIV/DB1 – Semestrální práce

student: Filip Valtr osobní číslo: A22B0107P

email: <u>valtrf@students.zcu.cz</u>

datum: 16.1.2024

Schválené zadání semestrální práce



Databázové systémy I

zimní semestr 2023/2024

Filip Valtr

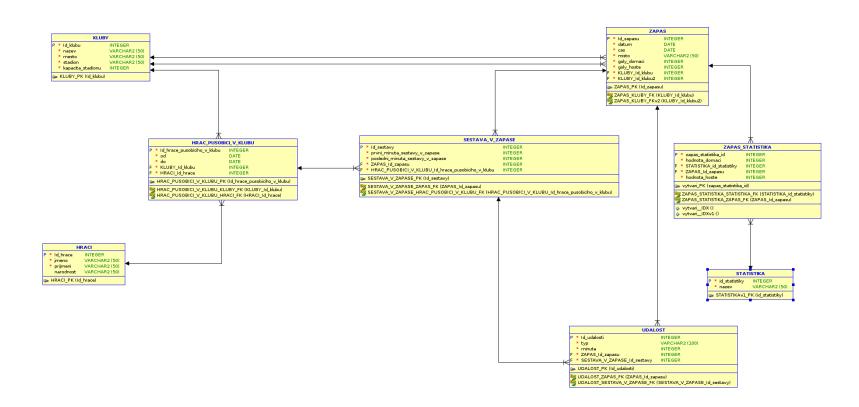
Orion login: valtrf Osobní číslo: A22B0107P

Studuji	ZČU/KIV
Fakulta	FAV
Studijní program	Informatika a výpočetní technika
Studijní obor	Informatika
Rok studia	2. rok

Název práce: Evidence fotbalových klubů, zápasů, výsledků ve Fortuna lize

Datábáze eviduje fotbalové týmy, jejich zápasy v lize, statistiky ze zápasů, výsledky zápasů, hráče jednotlivých týmů a jejich přestupy z a do klubů. V databázi se budou vyskytovat entity Kluby, Hráči, Zápasy, Sestavy (hráči kteří zasáhly do zápasu), Události zápasů (průběžné výsledky, udělené karty, zranění hráčů, góly, střídání atd.), Statistiky zápasů, Přestupy. V jednom klubu je více hráčů a jeden klub hraje více zápasů. V jednom zápasu se stane několik událostí. Jednomu zápasu odpovídá jedna sestava, která odpovídá jednomu klubu s tím, že několik hráčů nastupuje v jedné sestavě. Jednomu zápasu je přiděleno několik statistik. V klubu může dojít k několika přestupům z nebo do klubu. Jeden hráč má k dispozici 2 přestupová období a za jedno přestupové období může udělat až 2 přestupy.

Schválený diagram schématu relační databáze



Detailní popis a charakteristika zadání semestrální práce

Datový model obsahuje několik tabulek, které zaznamenávají fotbalové kluby, jejich hráče, zápasy mezi jednotlivými kluby, statistiky a události zápasů. Pohledy, které lze nad daty vytvořit, je pak možné vyvodit spousty závěrů, které by se mohly hodit případným klubům, skautům hráčů či k vytvoření různých statistik v ligách, které databáze sleduje.

Tabulky:

HRACI

V této tabulce se uchovávají jména, příjmení a národnosti hráčů. Primární klíč je id, které se každým vloženým záznamem automaticky inkrementuje a jako takový je předáván jako cizí klíč nadřízené tabulce.

KLUBY

Zde se nachází defeinice jednotlivých klubů (název, město, stadion, kapacita stadionu). Primárním klíčem je automaticky inkrementovaný jednoznačný identifikátor, který je opět předán nadřízené tabulce.

HRACI_PUSOBICI_V_KLUBU

Tabulka má za úkol mezi sebou propojit hráče s kluby, ve kterých hrají. Uchovává také, od kdy se hráči v klubu nachází a do kdy mají smlouvu. Znovu se zde nachází identifikátor id (stejné vlastnosti jako předchozí).

SESTAVA_V_ZAPASE

Vyjadřuje jednotlivé hráče působící v klubu, kteří se objevili v sestavě zápasu, a tím pádem se zápasu zúčastnili. Ke každému hráči si uchovává, v které minutě hráč nastoupil, dohrál a o který zápas se jednalo. Každý hráč působící v klubu nacházející se v sestavě zápasu je opatřen jednoznačným identifikátorem pro rozlišení, který hráč způsobil určité události v zápase (vstřelení gólu, střídání, fauly atd.).

ZAPAS

Zaznamenává odehráné zápasy mezi kluby -> výsledky, čas, místo, datum a konkrétní týmy.

ZAPAS_STATISTIKA

Tabulka představuje propojení mezi zápasy a statistiky, kde každý záznam obsahuje odkaz na sledovanou statistiku a umožňuje uchovávat její hodnotu (pro domací a hosty). Hlavním důvodem je potřeba zaznamenat statistiky odehraných zápasů.

STATISTIKA

Představuje statistiky, které se v zápasech měří - například držení míče, přímé kopy, střely na bránu atd.

Požadavky na datový model

- datový model bude obsahovat alespoň 5 tabulek, každá tabulka bude mít definovaný tzv. primární klíč,
- je doporučené, aby datový model obsahoval alespoň jednu tabulku typu číselník. Tyto tabulky nebudou započítávány do počtu tabulek datového modelu,
- datový model musí splňovat 3 NF, v datovém modelu bude zabezpečena tzv. integrita databáze,
- z datového modelu musí být patrné, že normalizací nebo rozkladem obsahoval alespoň jednu vazbu typu M:N (nebo horší),
- výskyt vazby typu 1:1 musí mít své opodstatnění, není jejím účelem umělé navyšování počtu tabulek.

Požadavky na testovací/ukázková data

- v každé tabulce datového modelu bude vložen alespoň jeden záznam,
- v tabulkách, které obsahují tzv. cizí klíč, budou alespoň pro jednu hodnotu cizího klíče minimálně dva záznamy v podřízené tabulce,
- výše uvedená podmínka bude platit rekurzivně pro alespoň jednu hodnotu každého cizího klíče.

Požadavky na databázové pohledy

- databázové pohledy budou minimálně dva,
- v každém databázovém pohledu budou uplatněny operace projekce a selekce.
- alespoň jeden bude vyžadovat spojení dvou či více tabulek,
- databázové pohledy nad jednou tabulkou nebudou vyžadovány, ale budou dovoleny.

Požadavky na scénáře ověřující správnost datového modelu

- dovoleny SQL příkazy INSERT, UPDATE, DELETE a SELECT,
- cílem je otestovat funkčnost navržených databázových pohledů,
- lze též takto otestovat tzv. konzistenci databáze.

Reprezantativní datové pohledy

Datový pohled cizinci v zápasech

- Vytvoří tabulku obsahující název klubu, jméno, příjmení hráče, první, poslední minutu hráče v zápase a datum zápasu.
- Jedná se o kombinaci sloupců z tabulek KLUBY, HRACI, SESTAVA_V_ZAPASE, ZAPAS (uvedeno v části SELECT a FROM).
- Dochází k jeho aktualizaci při každém vložení, odebrání, aktualizaci vyhovujícího záznamu do databáze.
- V tabulce se nachází všichni cizinci, kteří v lize nastoupili k nějakému zápasu (obsahuje WHERE část).

WHERE část →

- Hledaný záznam najdeme tak, že nejdříve porovnáme id hráče působících v klubu
 s id hráčů v sestavách (tím zjistíme, jestli nastoupil v zápase).
- Dále porovnáme id zapasů v tabulkách ZAPAS a SESTAVA_V_ZAPASE (zjistíme, že nastoupil ke konkrétnímu zápasu, jehož datum chceme vypsat).
- Následně porovnáme id hrace z tabulek HRACI a HRACI_PUSOBICI_V_KLUBU (zajistíme, že hráč působí v klubu).
- Další porvnání se týká národnosti hráče, která musí být různá než 'Česká republika' (hledáme pouze cizince).
- Poslední porovnání se týká id klubů (najdeme id klubu, za který hráč hraje, jehož jméno chceme vypsat).
- Všechny tyto podmínky musí být pochopitelně splněny naráz.

SQL dotaz

CREATE VIEW cizinci_v_zapasech AS

SELECT k.nazev, h.jmeno, h.prijmeni, h.narodnost, s.prvni_minuta_sestavy_v_zapase, s.posledni_minuta_sestavy_v_zapase, z.datum

FROM HRACI h, SESTAVA_V_ZAPASE s, ZAPAS z, HRAC_PUSOBICI_V_KLUBU hp, KLUBY k

WHERE hp.id_hrace_pusobiciho_v_klubu =

s.HRAC_PUSOBICI_V_KLUBU_id_hrace_pusobiciho_v_klubu AND s.ZAPAS_id_zapasu = z.id_zapasu AND hp.HRACI_id_hrace = h.id_hrace AND h.narodnost != 'Česká republika' AND hp.KLUBY_id_klubu = k.id_klubu;

Datový pohled střelců

- Vytvoří tabulku obsahují název klubu, jméno, příjmení a počet doposud vstřelených gólů hráče.
- Jedná se o spojení sloupců z tabulek KLUBY, HRACI, UDALOST (uvedeno v části SELECT a FROM).
- Dochází k jeho aktualizaci při každém vložení, odebrání, aktualizaci vyhovujícího záznamu do databáze.
- V tabulce se nachází všichni střelci s počtem vstřelených gólů (uvedeno ve WHERE části).

WHERE část →

- Nejdříve porovnáme id z SESTAVY_V_ZAPASE s cizím klíčem (přenesené id záznamu identifikujícího hráče, který nastoupil k zápasu) v UDALOST (zjistili jsme, že událost způsobil hrající hráč).
- Dále porovnáme, jestli se primární klíč HRACI_PUSOBICI_V_KLUBU rovná cizímu klíči v SESTAVA_V_ZAPASE (zjistíme, že hráč, který nastoupil do zápasu, hraje v klubu).
- Následně porovnáme primární klíč z HRACI a cizí klíč HRACI_PUSOBICI_V_KLUBU (zajistíme, že se jedná o hráče, který působí v klubu).
- Následně porovnáme primární klíč z KLUBY a cizí klíč
 HRACI_PUSOBICI_V_KLUBU (zajistíme, že se jedná o klub hráče, který v něm působí).
- V SELECT části je ještě uvdena funkce COUNT(u.typ), která spočítá všechny události. Část ve WHERE specifikuje, že se bere pouze událost, jejíž typ začíná řetězcem "Gól" (zajistí spočítání gólů).

GROUP BY → seskupí řádky z výsledného dotazu podle id hráče, nazvu, jmena, prijmeni.

ORDER BY → seřadí záznamy v tabulce sestupně podle počtu vstřelených gólů.

SQL dotaz

CREATE VIEW tabulka_strelcu AS

SELECT k.nazev, hr.jmeno, hr.prijmeni, COUNT(u.typ) AS pocet_golu FROM KLUBY k, HRAC_PUSOBICI_V_KLUBU h, UDALOST u,

SESTAVA_V_ZAPASE s, HRACI hr

WHERE u.SESTAVA V ZAPASE id sestavy = s.id sestavy AND

h.id_hrace_pusobiciho_v_klubu =

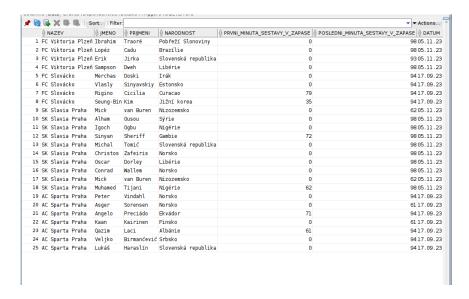
s.HRAC_PUSOBICI_V_KLUBU_id_hrace_pusobiciho_v_klubu AND hr.id_hrace =

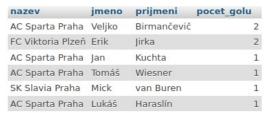
h.id_hrace_pusobiciho_v_klubu AND k.id_klubu = h.KLUBY_id_klubu AND u.typ LIKE 'Gól%'

GROUP BY hr.id_hrace, k.nazev, hr.jmeno, hr.prijmeni

ORDER BY pocet_golu DESC;

Scénáře





- Pohledy před provedením scénařů.

INSERT

- Sql příkazem insert můžeme vidět, že bez problému jsme schopni do databáze přidávat další kluby s hráči, hrát zápasy, přidávat události a vytvářet statistiky.

INSERT INTO KLUBY (nazev, mesto, stadion, kapacita_stadionu) VALUES('Sigma Olomouc', 'Olomouc', 'Andrův Stadion', 12541);

INSERT INTO HRACI (jmeno, prijmeni, narodnost) VALUES ('Tomáš', 'Digaňa', 'Slovenská republika'),

.

INSERT INTO HRAC_PUSOBICI_V_KLUBU (od, do, KLUBY_id_klubu, HRACI_id_hrace) VALUES (TO_DATE('2017-01-07', 'YYYY-MM-DD'), TO_DATE('2028-01-07', 'YYYY-MM-DD'), 5, 97);

. . . .

INSERT INTO ZAPAS (datum, cas, misto, goly_domaci, goly_hoste, KLUBY_id_klubu, KLUBY_id_klubu2)

VALUES(TO_DATE('2023-12-17', 'YYYY-MM-DD'), TO_TIMESTAMP('15:00:00',

'HH24:MI:SS'), 'Andrův Stadion (Olomouc)', 1, 3, 5, 1);

INSERT INTO SESTAVA_V_ZAPASE (prvni_minuta_sestavy_v_zapase,

 $posledni_minuta_sestavy_v_zapase,\ ZAPAS_id_zapasu,$

HRAC_PUSOBICI_V_KLUBU_id_hrace_pusobiciho_v_klubu)

VALUES (0, 96, 3, 1),

• • • • •

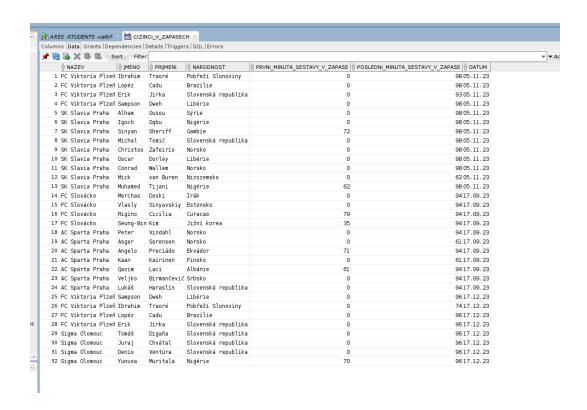
INSERT INTO UDALOST (typ, minuta, ZAPAS_id_zapasu, SESTAVA_V_ZAPASE_id_sestavy) VALUES ('Gól !!! na 1:0', 9, 3, 79),

.

INSERT INTO ZAPAS_STATISTIKA (hodnota_domaci, hodnota_hoste, STATISTIKA_id_statistiky, ZAPAS_id_zapasu) VALUES (55, 45, 1, 3),

• • • • • •

- Zde můžeme vidět, že pohledy se po vložení záznamů do tabulek aktualizovaly.



	∯ NAZEV	⊕ JMENO	⊕ PRIJMENI	⊕ POCET GOLU	
1	AC Sparta Praha	Veljko	Birmančevič	2	
2	FC Viktoria Plzeň	Erik	Jirka	2	
3	FC Viktoria Plzeň	Matěj	Vydra	1	
4	FC Viktoria Plzeň	Sampson	Dweh	1	
5	SK Slavia Praha	Mick	van Buren	1	
6	FC Viktoria Plzeň	Pavel	Šulc	1	
7	AC Sparta Praha	Tomáš	Wiesner	1	
8	Sigma Olomouc	Denis	Ventúra	1	
9	AC Sparta Praha	Jan	Kuchta	1	
10	AC Sparta Praha	Lukáš	Haraslín	1	

UPDATE

- Můžeme vidět, že i potom, co provedeme aktualizaci nějakého hráče či klubu, tak se změny do pohledů opět promítnou.
- Například tímto sql příkazem přejmenujeme hráče Denise Ventůru na Jirku Luňáka, klub Olomouc přejmenujeme na Slavoj Houslice a událost žluté karty změníme na gól, který vstřelí právě Jirka Luňák.

UPDATE KLUBY

SET nazev = 'Slavoj Houslice' WHERE id_klubu = 5;

UPDATE HRACI

SET jmeno = 'Jirka', prijmeni = 'Luňák', narodnost = 'Česká republika' WHERE id_hrace = 115;

UPDATE UDALOST

SET typ = 'Gól na 2:1 !!!!!!!!', SESTAVA_V_ZAPASE_id_sestavy = 79 WHERE id_udalosti = 47;



AC Sparta Frana	veijko	Diffialicevic	סואלעום	U	94 2023-09-17
AC Sparta Praha	Lukáš	Haraslín	Slovenská republika	0	94 2023-09-17
Slavoj Houslice	Tomáš	Digaňa	Slovenská republika	0	96 2023-12-17
Slavoj Houslice	Juraj	Chvátal	Slovenská republika	0	96 2023-12-17
Slavoj Houslice	Yunusa	Muritala	Nigérie	70	96 2023-12-17

SELECT

- Výběrem z pohledů opět dostaneme očekávaná data.
- V prvním dotazu získáváme všechny hráče Viktorie Plzeň, kteří vstřelili alespoň 1 gól.
- Z druhého zase cizince v zápasech, kteří hráli v zápase déle než 50 minut.

SELECT nazev, jmeno, prijmeni, COUNT(pocet_golu) AS pocet_golu FROM tabulka_strelcu WHERE nazev = 'FC Viktoria Plzeň' GROUP BY nazev, jmeno, prijmeni HAVING COUNT(pocet_golu) < 2;

SELECT jmeno, prijmeni, narodnost, (posledni_minuta_sestavy_v_zapase - prvni_minuta_sestavy_v_zapase) AS cas_straveny_na_hristi, datum FROM cizinci_v_zapasech WHERE (posledni_minuta_sestavy_v_zapase - prvni_minuta_sestavy_v_zapase) < 50;

ı row upuaced.			
NAZEV	JMENO	PRIJMENI	POCET_GOLU
FC Viktoria Plzeň FC Viktoria Plzeň FC Viktoria Plzeň FC Viktoria Plzeň	Pavel Erik Matëj Sampson	Šulc Jirka Vydra Dweh	1 1 1 1
JMENO	PRIJMENI	NARODNOST	CAS_STRAVENY_NA_HRISTI DATUM
Sinyan Muhamed Angelo Qazim Rigino Yunusa	Sheriff Tijani Preciádo Laci Cicilia Muritala	Ganbie Nigérie Ekvádor Albánie Curacao Nigérie	26 05.11. 23 36 05.11. 23 23 17.09. 23 33 17.09. 23 15 17.09. 23 26 17.12. 23

DELETE

- Při odebrání například hráče vidíme, že se změny opět udějí v pohledech.
- Dotaz odebere Jirku Luňáka z databáze.

DELETE FROM HRACI WHERE id hrace = 115;

FC Viktoria Plzeň	Erik	Jirka	2
AC Sparta Praha	Veljko	Birmančevič	2
FC Viktoria Plzeň	Sampson	Dweh	1
FC Viktoria Plzeň	Pavel	Šulc	1
AC Sparta Praha	Jan	Kuchta	1
AC Sparta Praha	Lukáš	Haraslín	1
AC Sparta Praha	Tomáš	Wiesner	1
SK Slavia Praha	Mick	van Buren	1
FC Viktoria Plzeň	Matěj	Vydra	1

Závěr

Na zpracování databáze mi přišel nejtěžší návrh datového modelu, se kterým jsem měl větší problémy, což se promítlo při řešení, kde jsem se mírně odchýlil od svého zadání (vynechání časti s přestupy hráčů, špatné vazby mezi tabulkami). Na druhou stranu se ale model stále drží své původní základní myšlenky, což byla hlavně evidence fotbalových zápasů, klubů, hráčů. K databázi by se dalo rozhodně vytvořit více pohledů, které by využily i další tabulky (například statistiky se vůbec v pohledech nevyužívají). To mě přivádí na myšlenku, že jsem měl věnovat mnohem větší pozornost a čas rozplánování zadání. Namísto toho jsem bohužel náplánoval zbytečně rozsáhlejší model, při čemž jsem jeho všechny možnosti ani nevyužil. Také si uvědomuji, že nějaké vazby a názvy mohou být v modelu poněkud matoucí - viz. SESTAVA_V_ZAPASE (výstižnější by byl možná název HRAC_HRAJE_V_ZAPASE). Do budoucna však doufám, že se poučím ze svých chyb a další vypracování nějaké databáze (pokud k tomu dojde) dopadne o něco lépe.