

象棋开局 23 种招法的初始胜率

测试软件： 皮卡鱼(github)20240824 引擎
+皮卡鱼(github)20240822 权重
+鲨鱼象棋 V1.8.0 界面

测试深度：至少 45 层

第一档：主流布局，比赛中占 90%以上。

- | | | |
|--------|--------|--------|
| 1.兵三进一 | 胜率 42‰ | 负率 20‰ |
| 2.炮二平五 | 胜率 42‰ | 负率 20‰ |
| 3.相三进五 | 胜率 42‰ | 负率 20‰ |
| 4.马二进三 | 胜率 42‰ | 负率 20‰ |
| 5.炮二平六 | 胜率 36‰ | 负率 24‰ |
| 6.炮二平四 | 胜率 36‰ | 负率 24‰ |

第二档：比较冷门的布局，在比赛中偶尔出现。

- | | | |
|---------|--------|--------|
| 7.炮二平一 | 胜率 29‰ | 负率 29‰ |
| 8.马二进一 | 胜率 29‰ | 负率 29‰ |
| 9.仕四进五 | 胜率 29‰ | 负率 29‰ |
| 10.兵一进一 | 胜率 29‰ | 负率 29‰ |
| 11.炮二平七 | 胜率 29‰ | 负率 29‰ |
| 12.炮二平三 | 胜率 24‰ | 负率 35‰ |
| 13.炮二进二 | 胜率 18‰ | 负率 45‰ |
| 14.炮二进四 | 胜率 17‰ | 负率 50‰ |

第三档：阵型不佳，在比赛中很难看见。

- | | | |
|---------|--------|---------|
| 15.炮二退一 | 胜率 10‰ | 负率 80‰ |
| 16.炮二进一 | 胜率 9‰ | 负率 86‰ |
| 17.相三进一 | 胜率 8‰ | 负率 100‰ |

第四档：不合理开局。

- | | | |
|---------|-------|---------|
| 18.车一进二 | 胜率 4‰ | 负率 156‰ |
| 19.炮二进三 | 胜率 4‰ | 负率 183‰ |
| 20.兵五进一 | 胜率 2‰ | 负率 294‰ |
| 21.车一进一 | 胜率 2‰ | 负率 302‰ |
| 22.帅五进一 | 胜率 1‰ | 负率 415‰ |
| 23.炮二进七 | 胜率 0‰ | 负率 622‰ |

仅作胜负趋势参考！ 2024-08-29