**软件名称：C#超级通信调试工具**  
最新版本:1.0  
作者：Maximus Ye

QQ:275623749  
  
GIT开源项目地址：<https://code.csdn.net/yeqi3000/supernetdebuger>  
C#通信编程交流群：83868794  
邮箱：[yq@yyzq.net](mailto:yq@yyzq.net)

**功能概要：**  
1.串口，TCP服务端/客户端，UDP服务端/客户端通讯调试  
2.支持Hex,ASCII,UTF8,GB2312编码调试  
3.接收数据可通过右键菜单一键计算Hex对应的数值  
4.字节计算器/检验值计算器（CRC16,自定义多项式CRC16，XOR)  
5.串口超级终端  
6.Socket通信监视器  
7:Ping调试

**历史更新记录：**  
版本：1.0  
发布时间：2013年9月16日

**计划更新：**  
1.支持SQLITE数据库，能保存调试命令及最后使用的通信参数信息等  
2.调试命令的导入和导出  
3.可将接收的数据按指定编码格式直接写入指定的文件  
4.YModem协议的文件传输  
5.Zmodem协议的文件传输  
6.数据接收过滤器，转换器  
7.通信协议编辑器

**版权声明:**  
C#超级通信调试工具遵循Apache2开源协议发布，并提供免费使用。  
版权所有：Maximus Ye([http://www.yyzq.net](http://www.yyzq.net/))  
Apache Licence是著名的非盈利开源组织Apache采用的协议。  
该协议和BSD类似，鼓励代码共享和尊重原作者的著作权，允许代码修改，再作为开源或商业软件发布。  
需要满足的条件：  
需要给代码的用户一份Apache Licence  
如果你修改了代码，需要在被修改的文件中说明  
在延伸的代码中（修改和有源代码衍生的代码中）需要带有原来代码中的协议，商标，专利声明和其他原来作者规定需要包含的说明  
如果再发布的产品中包含一个Notice文件，则在Notice文件中需要带有本协议内容。你可以在Notice中增加自己的许可，但不可以表现为对Apache Licence构成更改。

具体的协议参考：<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>