

# Stack-FGV-Flow

*Ta com dúvida? Dá uma olhada no Stack*



Que problema  
pretendemos  
resolver?



# *Conhecimento descentralizado*



- Muita dificuldade em compartilhar conhecimento intra e entre turmas
- Muitas pessoas ficando de reaval ou DP
- Matérias que, já na quarta turma, são tidas como impossíveis

# Cenário atual

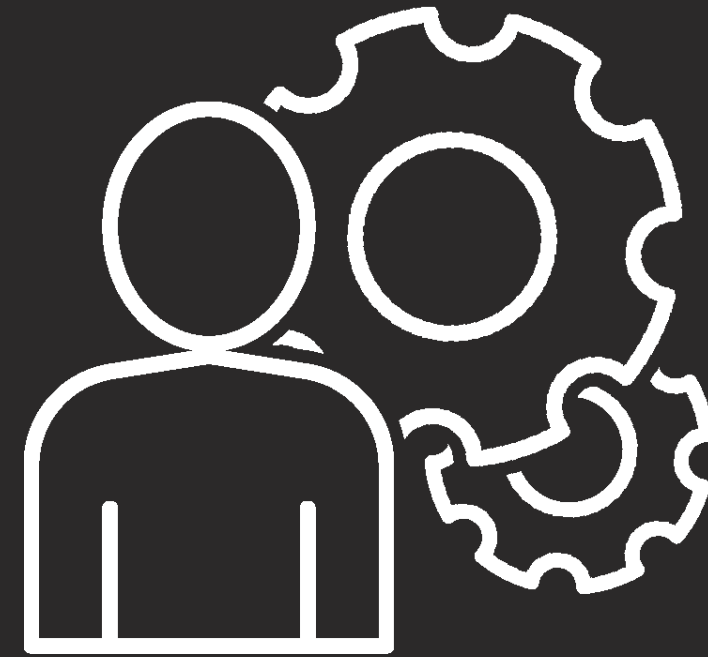


- Não há um 'banco de respostas'
- Quando tem dúvidas, os alunos buscam repostas com seus colegas
- Assim, o compartilhamento fica extremamente limitado a pequenos grupos, dificultando a disseminação

# Possível mercado

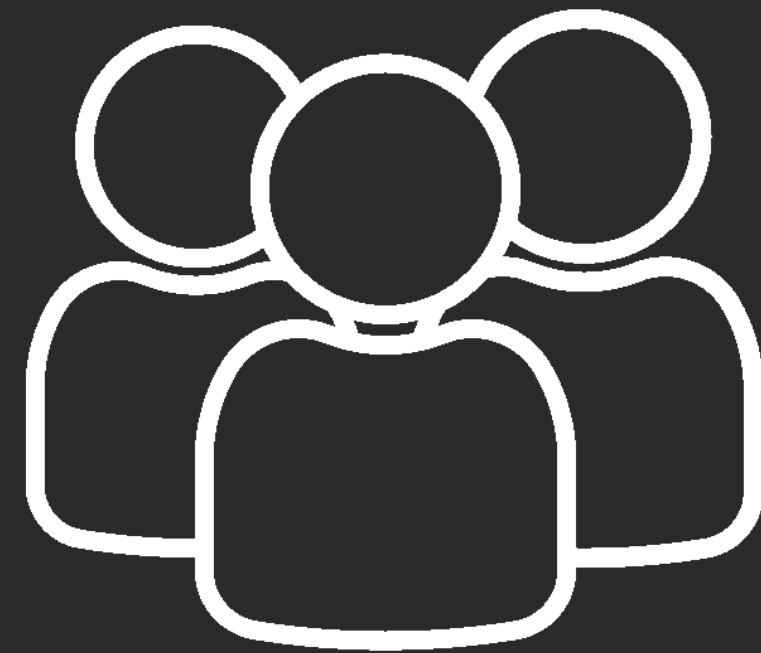
- Turmas de 2019, 2020, 2021, 2022 e 2023
- 10 turmas com uma média de 40 alunos cada
- Assim, temos, em média, um mercado de 400 alunos
- Como não há outra solução disponível para o problema, o mercado está inteiro disponível
- Logo, é factível que o produto consiga angariar usuários

# O Produto

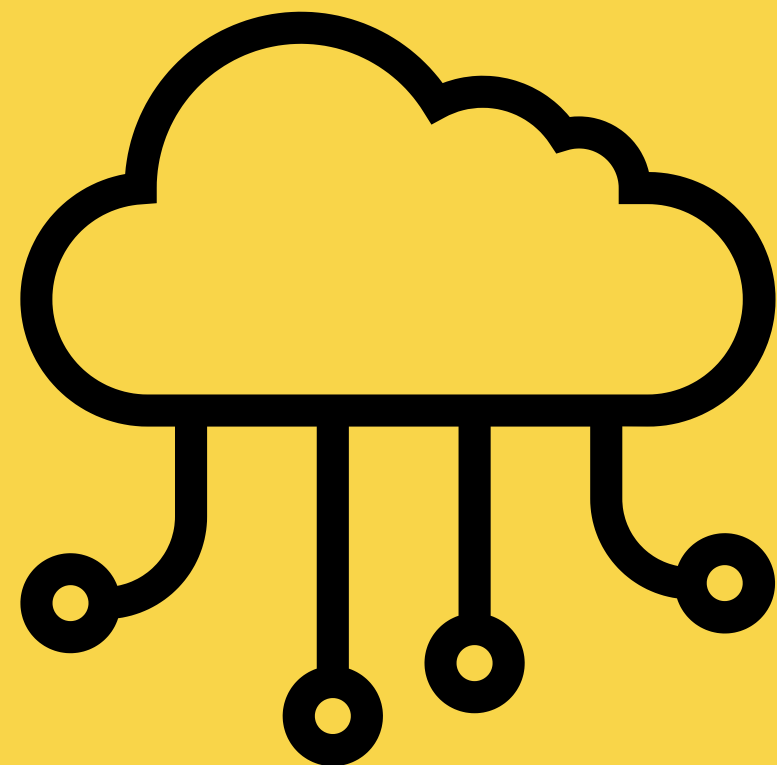
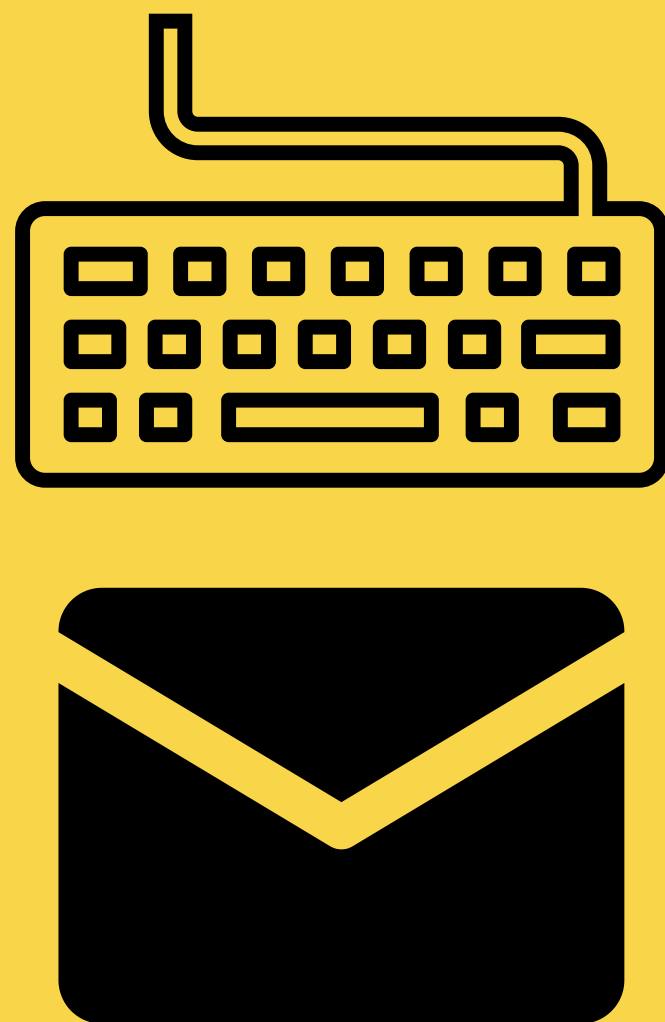


# *Tudo, a toda hora, no mesmo lugar*

- De alunos, para alunos
- Categorias de matérias da FGV RI, secretaria, intercâmbio, etc
- Usuários fazem perguntas, outros respondem
- Votação dos usuários nas melhores perguntas e respostas
- Estrutura gamificada
- Criação de networks

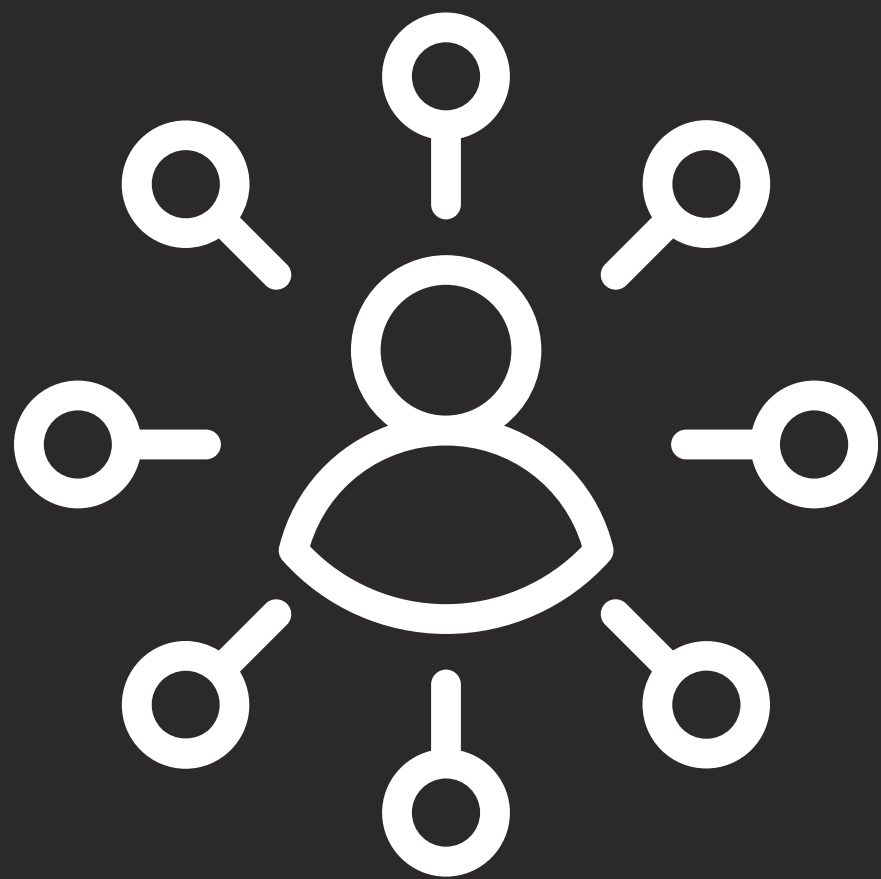


# Como?





# Vantagens



Networking



Resolução



Rapidez

# Estrutura

- A estrutura segue uma já existente: o StackOverflow
- O diferencial aqui é que cria uma comunidade, tal qual a do StackOverFlow, exclusiva para alunos da FGV RI
- Logo, **a exclusividade é o ponto chave do produto**

Valor do produto

# Modelo de negócio

- Espaço para anúncios de marcas
- Venda de dados sobre temáticas mais problemáticas, principais dúvidas e maiores problemas para a própria FGV RI
- Possibilidade de *features* pagas como, por exemplo, tornar uma pergunta mais visualizada

# Riscos

- Muitos usuários fazendo perguntas e poucos respondendo, tornando o produto sem utilidade
- Aderência lenta dos usuários da FGV RI
- Coordenação levantar algum problema com a existência do produto

# Próximos passos

# Por onde começar?

- Conjunto de dados fake para avaliar o funcionamento da estrutura
- Avaliar se a estrutura gamificada funciona do modo imaginado
- Fazer um MVP e testar com uma pool de alunos veteranos