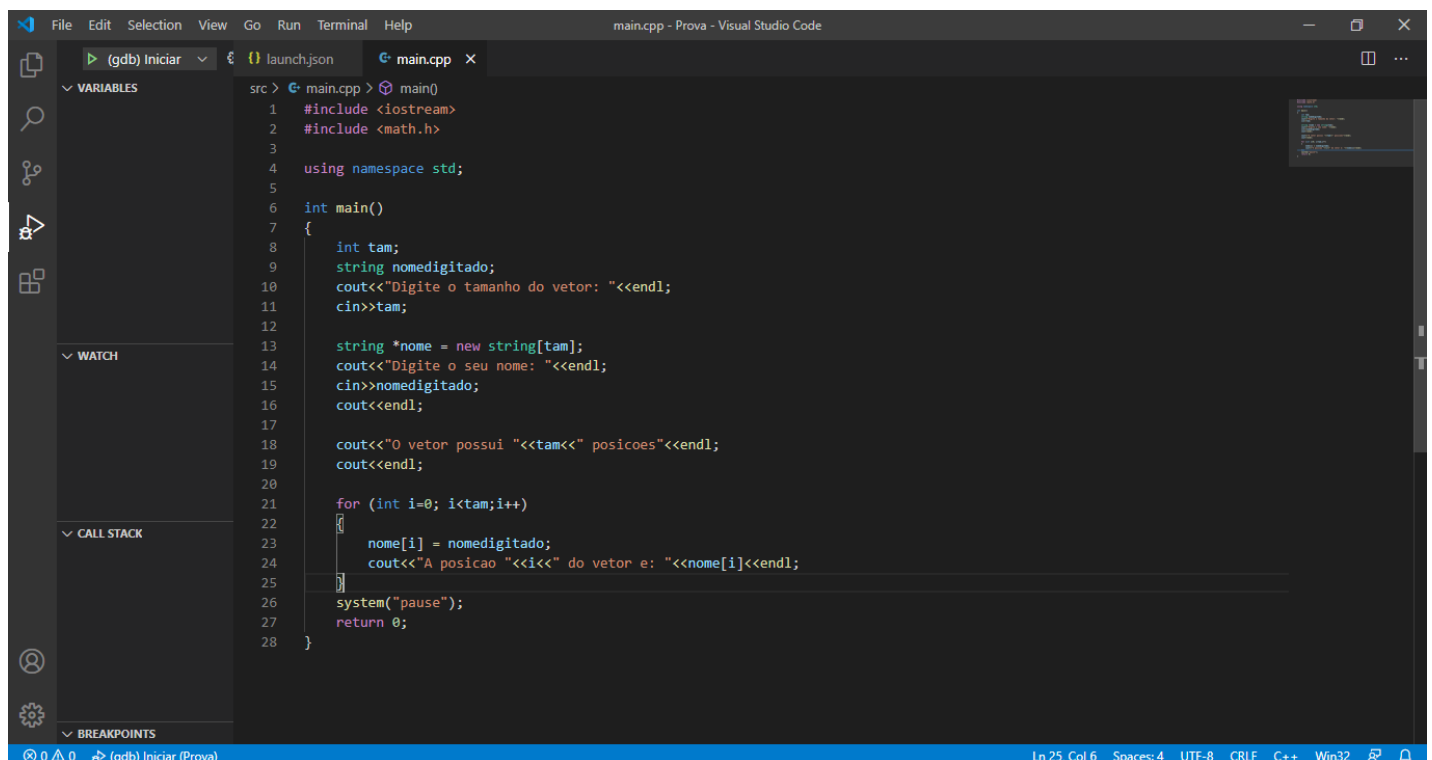


Reutilizando o código main da questão2 e modificando, temos:



```
src > main.cpp > main()
1  #include <iostream>
2  #include <math.h>
3
4  using namespace std;
5
6  int main()
7  {
8      int tam;
9      string nomedigitado;
10     cout<<"Digite o tamanho do vetor: "<<endl;
11     cin>>tam;
12
13     string *nome = new string[tam];
14     cout<<"Digite o seu nome: "<<endl;
15     cin>>nomedigitado;
16     cout<<endl;
17
18     cout<<"O vetor possui "<<tam<<" posicoes"<<endl;
19     cout<<endl;
20
21     for (int i=0; i<tam;i++)
22     {
23         nome[i] = nomedigitado;
24         cout<<"A posicao "<<i<<" do vetor e: "<<nome[i]<<endl;
25     }
26     system("pause");
27     return 0;
28 }
```

Linhas 1 e 2: Inclusão das bibliotecas **iostream.h**, responsável por disponibilizar as funções de coletar e exibir dados para o usuário no terminal e **math.h**, responsável por realizar os cálculos matemáticos necessários.

Linha 4: Informando o uso do espaço de nomes Standard Library para o VS Code.

Linha 6: Implementando a função main

Linha 8 e 9: Declarando as variáveis tam (inteira) e nomedigitado (string)

Linha 10: Imprimindo na tela

Linha 11: Armazenando o valor coletado na variável tam

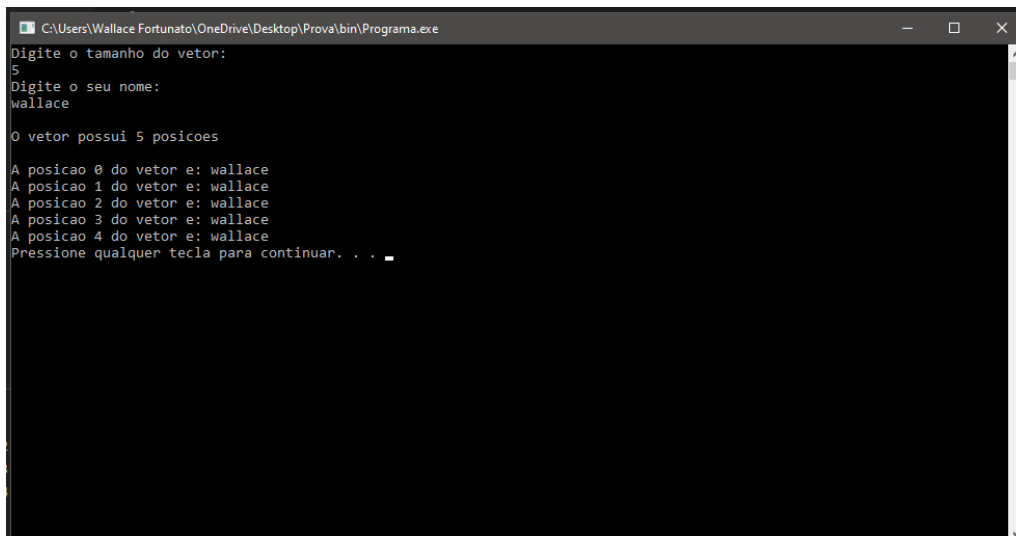
Linha 13: Cria o vetor de string com tamanho dinâmico com o uso do comando new e informando que o tamanho será o mesmo valor da variável tam.

Linha 14 e 15: Solicita ao usuário o nome dele e armazena esse valor na variável nomedigitado

Linha 18: Informa ao usuário o tamanho do vetor

Linha 21 a 25: Loop responsável por armazenar a variável nomedigitado em cada posição do vetor, de acordo com seu tamanho e imprime cada posição do vetor

Abaixo temos o programa configurado com um vetor de 5 posições, onde cada posição armazena o meu nome:



```
C:\Users\Wallace Fortunato\OneDrive\Desktop\Prova\bin\Programa.exe
Digite o tamanho do vetor:
5
Digite o seu nome:
wallace

O vetor possui 5 posicoes

A posicao 0 do vetor e: wallace
A posicao 1 do vetor e: wallace
A posicao 2 do vetor e: wallace
A posicao 3 do vetor e: wallace
A posicao 4 do vetor e: wallace
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```