

Prof. Marco Antonio M. Carvalho











INSTITUTO FEDERAL MINAS GERAIS

Lembretes

- ☐ Lista de discussão
 - Endereço:
 - programaacao@googlegroups.com
 - Solicitem acesso:
 - http://groups.google.com/group/programaacao
- Página com material dos treinamentos
 - http://www.decom.ufop.br/marco/extensao/obi/
- Repositório online de problemas das edições passadas da OBI
 - http://br.spoj.com/problems/obi/sort=-7
- Moodle
 - http://programaacao.net.br/login/index.php

Avisos

- Este é um material suplementar;
- Os problemas da OBI listados no SPOJ não exigem redirecionamento da entrada;
- □ No entanto, outros problemas do SPOJ exigem.

Na aula de hoje

- □ Frequentemente nos deparamos com problemas cujo término da entrada não é especificado
 - "Leia enquanto houverem dados na entrada".
- Normalmente, faz-se a leitura usando um laço que é repetido enquanto houver dados;
- Porém, testar estes programas no code::blocks não funciona naturalmente
 - O laço de repetição simplesmente não termina normalmente.

- Uma forma simples de resolver este problema é simular o marcador de final de arquivo (EOF)
 - No windows, basta digitar ctrl+z após digitar os dados de entrada;
 - Em distribuições Unix, basta digitar ctrl+d após digitar os dados de entrada.
- Observe que a combinação de teclas pode variar de acordo com o sistema operacional.

- Outra forma é utilizar o redirecionamento de entrada
 - Ao invés de lermos os dados do teclado, lemos os dados a partir de um arquivo de texto, porém, sem abri-lo explicitamente em nosso programa.
- □ Para isso, precisamos usar um **terminal** (ou equivalente).

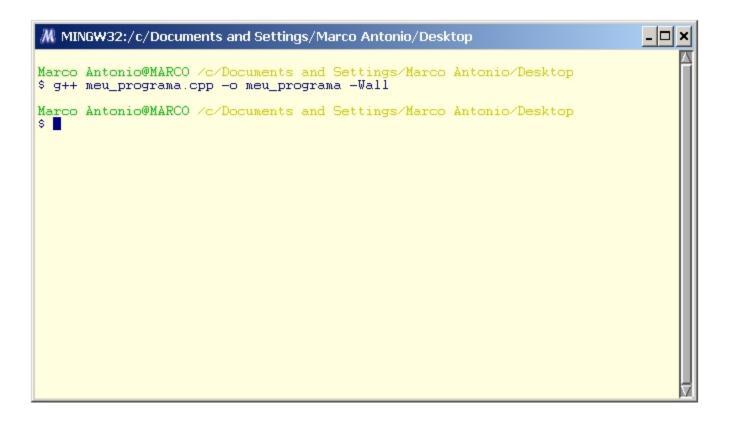
MSYS/Terminal

- O terminal é um interpretador de instruções, e pode ser utilizado para compilar e executar nossos programas
 - Programas em linguagem c++ são compilados com o compilador g++.

- No MSYS/Terminal, acesse a pasta onde está seu código-fonte, usando o comando cd:
 - cd pasta1/pasta2/pasta3
 - A barra "/" significa que uma pasta está dentro da outra
 - Neste exemplo, pasta3 está dentro de pasta2 que está dentro de pasta1.
 - Para verificar o conteúdo de uma pasta, utilize o comando ls:

- Uma vez na pasta correta, digite o seguinte comando:
 - g++ arquivo.cpp –o nomeprograma -Wall
 - Neste exemplo, substitua o nome "arquivo" pelo nome do seu arquivo.
 - Substitua também o nome nomeprograma pelo nome que você desejar.
 - O "-o" significa que o programa compilado se chamará nomeprograma;
 - O "-Wall" significa que pedimos que sejam mostrados todos os erros e avisos de compilação.

- Se o seu programa não apresentar erros, nenhuma mensagem será apresentada pelo compilador
 - Você já pode executar seu programa.
- Caso contrário, o compilador tentará te avisar onde está o erro do seu programa
 - Será necessário corrigir o erro em seu código fonte e compilá-lo novamente.



```
M MINGW32:/c/Documents and Settings/Marco Antonio/Desktop
Marco Antonio@MARCO /c/Documents and Settings/Marco Antonio/Desktop
$ g++ meu_programa.cpp -o meu_programa -Wall
meu programa.cpp: In function 'int main()':
meu_programa.cpp:7:4: error: expected ';' before 'return'
Marco Antonio@MARCO /c/Documents and Settings/Marco Antonio/Desktop
```

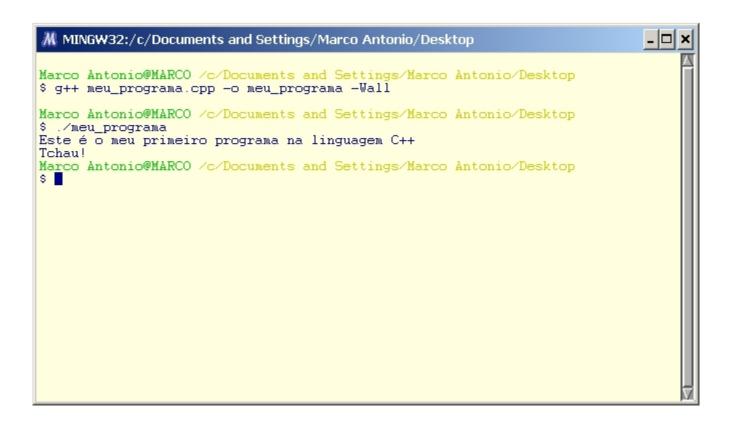
O compilador tenta indicar em qual linha está o erro, o qual é o tipo de erro. Neste exemplo, o erro está na linha 4, e se refere à falta de ponto e vírgula.

- Toda vez que alterarmos nossos códigos, não podemos nos esquecer de salvar antes de compilar
 - Senão, estaremos compilando uma versão antiga de nossos programas, que não refletem as alterações realizadas.

Como Executar um Programa?

- Uma vez compilado, seu programa pode ser executado pelo próprio terminal
 - Basta digitar./ antes do nome do programa;
 - ./nomeprograma
- Eles serão executados dentro do próprio terminal.

Como Executar um Programa?



Compilando e Executando

No site do projeto há diversas informações sobre compilação/execução por linha de comando e utilização da linha de comando

http://www.decom.ufop.br/marco/extensao/obi/

- Suponha que temos um programa chamado meuprograma e que os dados da entrada estão em um arquivo chamado entrada.txt;
- Para redirecionar a entrada do programa para o arquivo, basta fazer como abaixo
 - ./nomeprograma < entrada.txt</p>
- Quando o programa ler todo o conteúdo do arquivo, o laço de repetição da leitura termina.

Exemplo

- O problema 11602 Ácido Ribonucléico Alienígena é um exemplo de problema em que não é especificado quando a entrada terminará
 - "A entrada é composta por diversos casos de teste. Cada caso de teste possui uma linha..."
 - Cada linha é uma sequência de caracteres sem espaços em branco.

Entrada:	Saída:
SBC	1
FCC	1
SFBC	0
SFBCFSCB	4
CFCBSFFSBCCB	5

- Uma maneira de ler os dados da entrada é criar um arquivo entrada.txt com o conteúdo da entrada para o problema;
- Depois, executar o código do próximo slide
 - O laço será suspenso quando toda a entrada tiver sido lida.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
        string cadeia;
        while(cin>>cadeia)
                 //lê enquanto houver dados de entrada
         return 0:
}
```



Perguntas?