**Reino do Código**

**Especificação de Caso de Uso**

**Cadastrar Questão**

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autores |
| 21/06/2015 | 2.0 | Segunda versão | Julian Sansat, Jefferson Augusto, Wendell Holden, Mateus Oliveira. |

# **1 Resumo**

Esta segunda versão acompanha a mudança da realização das atividades, foram adicionadas mais informações que precisam ser inseridas ao cadastrar uma questão. Como trabalharemos com vários tipos de questões, será necessário especificar o tipo da questão que está sendo cadastrada, se é objetiva, subjetiva, “drag and drop”, utiliza texto ou imagens e a qual aula está associada.

# **2 Atores**

Administrador e Sistema

# **3 Precondições**

## 3.1 Logar como administrador

Para inserir uma nova questão, o administrados deve estar autenticado pelo sistema.

# **4 Pós-condições**

**4.1 Questão adicionada no banco de dados**

Após o processo de cadastro de uma nova questao, a mesma sera armazenada no banco de dados.

**5 Pontos de Extensão**

**5.1**

Nenhum

**6 Fluxos de evento**

**6.1 Fluxo básico**

1. O administrador requisita ao sistema para inserir uma nova questão.

2. O sistema apresenta um formulário de cadastro de questão para o administrador com os seguintes campos:

* Aula correspondente
* Tipo de questão (objetiva, subjetiva, drag and drop)
* Enunciado (texto ou imagem)
* Alternativas (texto ou imagem)
* Alternativa correta (deve ser especificado qual é a alternativa correta para o sistema)

**6.2 Dados cadastrados**

Caso os dados inseridos pelo administrador sejam validados pelo sistema, o qual valida se existe determinada aula correspondente, logo, a questão sera armazenada no banco de dados.

**6.3 Erro na validação**

Caso o formulário apresente algum erro de validação como a inexistência da aula digitada ou algum campo deixado em branco, será mostrada uma mensagem de erro explicando o ocorrido ao administrador, será necessário acessar novamente o formulário para tentar

novamente.

**7 Protótipo(s) de interface do caso de uso**