

## Exercices

### 1. Exercice 1 (4 points)

Créer une classe représentant un article d'un magasin de vente par correspondance. Un article est caractérisé par sa référence, sa désignation, son prix. Créer ensuite une méthode `main` permettant de tester le bon fonctionnement de la classe précédente.

### 2. Exercice 2 (8 points)

Ajouter les deux classes `Livre` et `Dvd` héritant de la classe `Article`.

Un livre possède un numéro ISBN, contient un certain nombre de pages et a été écrit par un auteur, un DVD a une certaine durée et a été produit par un réalisateur.

Ajouter les attributs nécessaires aux classes `Livre` et `Dvd` pour avoir le nom de l'auteur ou du réalisateur. Tester ensuite le fonctionnement de ces deux nouvelles classes.

### 3. Exercice 3 (4 points)

Modifier les classes `Livre` et `Dvd` pour avoir disponibles les informations suivantes concernant l'auteur ou le réalisateur :

- son nom
- son prénom

Indice : les auteurs et les réalisateurs sont des personnes.

### 4. Exercice 4 (4 points)

Modifier le code précédent pour pouvoir obtenir rapidement la liste des articles concernant un auteur ou un réalisateur.