31 | 误删数据后除了跑路,还能怎么办?

2019-01-23 林晓斌



今天我要和你讨论的是一个沉重的话题: 误删数据。

在前面几篇文章中,我们介绍了**MySQL**的高可用架构。当然,传统的高可用架构是不能预防误删数据的,因为主库的一个**drop table**命令,会通过**binlog**传给所有从库和级联从库,进而导致整个集群的实例都会执行这个命令。

虽然我们之前遇到的大多数的数据被删,都是运维同学或者**DBA**背锅的。但实际上,只要有数据操作权限的同学,都有可能踩到误删数据这条线。

今天我们就来聊聊误删数据前后,我们可以做些什么,减少误删数据的风险,和由误删数据带来的损失。

为了找到解决误删数据的更高效的方法,我们需要先对和MySQL相关的误删数据,做下分类:

- 1. 使用delete语句误删数据行:
- 2. 使用drop table或者truncate table语句误删数据表;
- 3. 使用drop database语句误删数据库;
- 4. 使用m命令误删整个MySQL实例。

误删行

在<u>第24篇文章</u>中,我们提到如果是使用delete语句误删了数据行,可以用Flashback工具通过闪回把数据恢复回来。

Flashback恢复数据的原理,是修改binlog的内容,拿回原库重放。而能够使用这个方案的前提是,需要确保binlog_format=row和 binlog_row_image=FULL。

具体恢复数据时,对单个事务做如下处理:

- 1. 对于insert语句,对应的binlog event类型是Write_rows event,把它改成Delete_rows event 即可;
- 2. 同理,对于delete语句,也是将Delete_rows event改为Write_rows event;
- 3. 而如果是**Update_rows**的话,**binlog**里面记录了数据行修改前和修改后的值,对调这两行的位置即可。

如果误操作不是一个, 而是多个, 会怎么样呢? 比如下面三个事务:

```
(A)delete ...
(B)insert ...
(C)update ...
```

现在要把数据库恢复回这三个事务操作之前的状态,用**Flashback**工具解析**binlog**后,写回主库的命令是:

```
(reverse C)update ...
(reverse B)delete ...
(reverse A)insert ...
```

也就是说,如果误删数据涉及到了多个事务的话,需要将事务的顺序调过来再执行。

需要说明的是,我不建议你直接在主库上执行这些操作。

恢复数据比较安全的做法,是恢复出一个备份,或者找一个从库作为临时库,在这个临时库上执行这些操作,然后再将确认过的临时库的数据,恢复回主库。

为什么要这么做呢?

这是因为,一个在执行线上逻辑的主库,数据状态的变更往往是有关联的。可能由于发现数据问题的时间晚了一点儿,就导致已经在之前误操作的基础上,业务代码逻辑又继续修改了其他数据。所以,如果这时候单独恢复这几行数据,而又未经确认的话,就可能会出现对数据的二次破

当然,**我们不止要说误删数据的事后处理办法,更重要是要做到事前预防**。我有以下两个建议:

- 1. 把sql_safe_updates参数设置为on。这样一来,如果我们忘记在delete或者update语句中写where条件,或者where条件里面没有包含索引字段的话,这条语句的执行就会报错。
- 2. 代码上线前,必须经过SQL审计。

你可能会说,设置了**sql_safe_updates=on**,如果我真的要把一个小表的数据全部删掉,应该怎么办呢?

如果你确定这个删除操作没问题的话,可以在delete语句中加上where条件,比如where id>=0。

但是,delete全表是很慢的,需要生成回滚日志、写redo、写binlog。所以,从性能角度考虑,你应该优先考虑使用truncate table或者drop table命令。

使用delete命令删除的数据,你还可以用Flashback来恢复。而使用truncate /drop table和drop database命令删除的数据,就没办法通过Flashback来恢复了。为什么呢?

这是因为,即使我们配置了binlog_format=row,执行这三个命令时,记录的binlog还是 statement格式。binlog里面就只有一个truncate/drop 语句,这些信息是恢复不出数据的。

那么,如果我们真的是使用这几条命令误删数据了,又该怎么办呢?

误删库/表

这种情况下,要想恢复数据,就需要使用全量备份,加增量日志的方式了。这个方案要求线上有定期的全量备份,并且实时备份**binlog**。

在这两个条件都具备的情况下,假如有人中午12点误删了一个库,恢复数据的流程如下:

- 1. 取最近一次全量备份,假设这个库是一天一备,上次备份是当天0点;
- 2. 用备份恢复出一个临时库;
- 3. 从日志备份里面,取出凌晨0点之后的日志;
- 4. 把这些日志,除了误删除数据的语句外,全部应用到临时库。

这个流程的示意图如下所示:

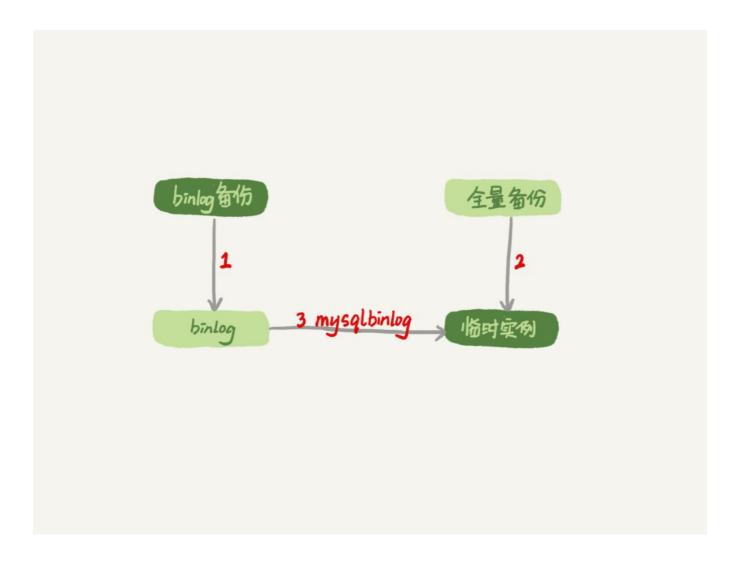


图1数据恢复流程-mysqlbinlog方法

关于这个过程, 我需要和你说明如下几点:

- 1. 为了加速数据恢复,如果这个临时库上有多个数据库,你可以在使用mysqlbinlog命令时,加上一个-database参数,用来指定误删表所在的库。这样,就避免了在恢复数据时还要应用其他库日志的情况。
- 2. 在应用日志的时候,需要跳过12点误操作的那个语句的binlog:
 - 。 如果原实例没有使用GTID模式,只能在应用到包含12点的binlog文件的时候,先用-stop-position参数执行到误操作之前的日志,然后再用-start-position从误操作之后的日志继续执行:
 - 。 如果实例使用了GTID模式,就方便多了。假设误操作命令的GTID是gtid1,那么只需要 执行set gtid_next=gtid1;begin;commit; 先把这个GTID加到临时实例的GTID集合,之后 按顺序执行binlog的时候,就会自动跳过误操作的语句。

不过,即使这样,使用mysqlbinlog方法恢复数据还是不够快,主要原因有两个:

1. 如果是误删表,最好就是只恢复出这张表,也就是只重放这张表的操作,但是mysqlbinlog工具并不能指定只解析一个表的日志;

- 2. 用mysqlbinlog解析出日志应用,应用日志的过程就只能是单线程。我们在<u>第26篇文章</u>中介绍的那些并行复制的方法,在这里都用不上。
- 一种加速的方法是,在用备份恢复出临时实例之后,将这个临时实例设置成线上备库的从库,这样:
 - 在start slave之前,先通过执行
 change replication filter replicate_do_table = (tbl_name) 命令,就可以让临时库只同步误操作的表;
- 2. 这样做也可以用上并行复制技术,来加速整个数据恢复过程。

这个过程的示意图如下所示。

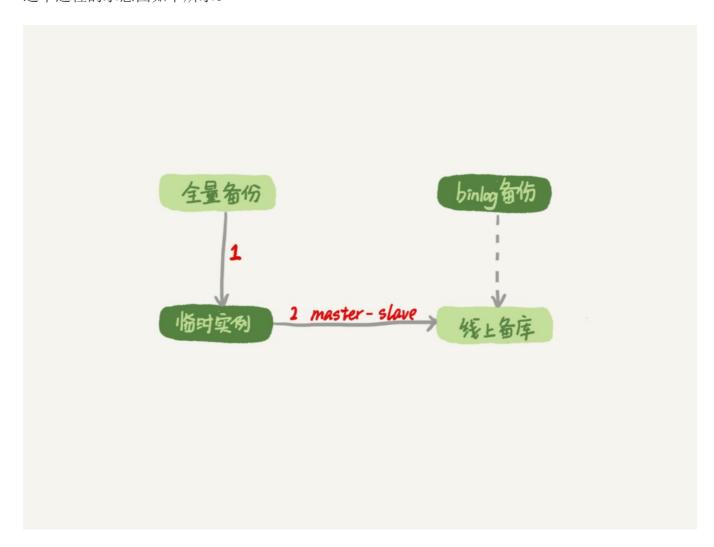


图2数据恢复流程-master-slave方法

可以看到,图中binlog备份系统到线上备库有一条虚线,是指如果由于时间太久,备库上已经删除了临时实例需要的binlog的话,我们可以从binlog备份系统中找到需要的binlog,再放回备库中。

假设,我们发现当前临时实例需要的binlog是从master.000005开始的,但是在备库上执行show

binlogs 显示的最小的binlog文件是master.000007, 意味着少了两个binlog文件。这时,我们就需要去binlog备份系统中找到这两个文件。

把之前删掉的binlog放回备库的操作步骤,是这样的:

- 1. 从备份系统下载master.000005和master.000006这两个文件,放到备库的日志目录下;
- **2.** 打开日志目录下的**master.index**文件,在文件开头加入两行,内容分别是 "./**master.000005**"和"./**master.000006**";
- 3. 重启备库, 目的是要让备库重新识别这两个日志文件:
- 4. 现在这个备库上就有了临时库需要的所有binlog了,建立主备关系,就可以正常同步了。

不论是把mysqlbinlog工具解析出的binlog文件应用到临时库,还是把临时库接到备库上,这两个方案的共同点是:误删库或者表后,恢复数据的思路主要就是通过备份,再加上应用binlog的方式。

也就是说,这两个方案都要求备份系统定期备份全量日志,而且需要确保binlog在被从本地删除之前已经做了备份。

但是,一个系统不可能备份无限的日志,你还需要根据成本和磁盘空间资源,设定一个日志保留的天数。如果你的**DBA**团队告诉你,可以保证把某个实例恢复到半个月内的任意时间点,这就表示备份系统保留的日志时间就至少是半个月。

另外,我建议你不论使用上述哪种方式,都要把这个数据恢复功能做成自动化工具,并且经常拿出来演练。为什么这么说呢?

这里的原因,主要包括两个方面:

- 1. 虽然"发生这种事,大家都不想的",但是万一出现了误删事件,能够快速恢复数据,将损失 降到最小,也应该不用跑路了。
- 2. 而如果临时再手忙脚乱地手动操作,最后又误操作了,对业务造成了二次伤害,那就说不过去了。

延迟复制备库

虽然我们可以通过利用并行复制来加速恢复数据的过程,但是这个方案仍然存在"恢复时间不可控"的问题。

如果一个库的备份特别大,或者误操作的时间距离上一个全量备份的时间较长,比如一周一备的实例,在备份之后的第**6**天发生误操作,那就需要恢复**6**天的日志,这个恢复时间可能是要按天来计算的。

那么,我们有什么方法可以缩短恢复数据需要的时间呢?

如果有非常核心的业务,不允许太长的恢复时间,我们可以考虑**搭建延迟复制的备库。**这个功能是**MySQL 5.6**版本引入的。

一般的主备复制结构存在的问题是,如果主库上有个表被误删了,这个命令很快也会被发给所有从库,进而导致所有从库的数据表也都一起被误删了。

延迟复制的备库是一种特殊的备库,通过 CHANGE MASTER TO MASTER_DELAY = N命令,可以指定这个备库持续保持跟主库有N秒的延迟。

比如你把N设置为3600,这就代表了如果主库上有数据被误删了,并且在1小时内发现了这个误操作命令,这个命令就还没有在这个延迟复制的备库执行。这时候到这个备库上执行stop slave,再通过之前介绍的方法,跳过误操作命令,就可以恢复出需要的数据。

这样的话,你就随时可以得到一个,只需要最多再追1小时,就可以恢复出数据的临时实例,也就缩短了整个数据恢复需要的时间。

预防误删库/表的方法

虽然常在河边走,很难不湿鞋,但终究还是可以找到一些方法来避免的。所以这里,我也会给你一些减少误删操作风险的建议。

第一条建议是,账号分离。这样做的目的是,避免写错命令。比如:

- 我们只给业务开发同学**DML**权限,而不给**truncate**/**drop**权限。而如果业务开发人员有**DDL**需求的话,也可以通过开发管理系统得到支持。
- 即使是DBA团队成员,日常也都规定只使用只读账号,必要的时候才使用有更新权限的账号。

第二条建议是,制定操作规范。这样做的目的,是避免写错要删除的表名。比如:

- 在删除数据表之前,必须先对表做改名操作。然后,观察一段时间,确保对业务无影响以后 再删除这张表。
- 改表名的时候,要求给表名加固定的后缀(比如加_to_be_deleted),然后删除表的动作必须通过管理系统执行。并且,管理系删除表的时候,只能删除固定后缀的表。

rm删除数据

其实,对于一个有高可用机制的**MySQL**集群来说,最不怕的就是**m**删除数据了。只要不是恶意 地把整个集群删除,而只是删掉了其中某一个节点的数据的话,**HA**系统就会开始工作,选出一 个新的主库,从而保证整个集群的正常工作。

这时,你要做的就是在这个节点上把数据恢复回来,再接入整个集群。

当然了,现在不止是**DBA**有自动化系统,**SA**(系统管理员)也有自动化系统,所以也许一个批量下线机器的操作,会让你整个**MySQL**集群的所有节点都全军覆没。

应对这种情况,我的建议只能是说尽量把你的备份跨机房,或者最好是跨城市保存。

小结

今天,我和你讨论了误删数据的几种可能,以及误删后的处理方法。

但, 我要强调的是, 预防远比处理的意义来得大。

另外,在**MySQL**的集群方案中,会时不时地用到备份来恢复实例,因此定期检查备份的有效性也很有必要。

如果你是业务开发同学,你可以用**show grants**命令查看账户的权限,如果权限过大,可以建议 **DBA**同学给你分配权限低一些的账号;你也可以评估业务的重要性,和**DBA**商量备份的周期、是否有必要创建延迟复制的备库等等。

数据和服务的可靠性不止是运维团队的工作,最终是各个环节一起保障的结果。

今天的课后话题是,回忆下你亲身经历过的误删数据事件吧,你用了什么方法来恢复数据呢?你在这个过程中得到的经验又是什么呢?

你可以把你的经历和经验写在留言区,我会在下一篇文章的末尾选取有趣的评论和你一起讨论。感谢你的收听,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

上期问题时间

我在上一篇文章给你留的问题,是关于空表的间隙的定义。

一个空表就只有一个间隙。比如,在空表上执行:

begin;

select * from t where id>1 for update;

这个查询语句加锁的范围就是next-key lock (-∞, supremum]。

验证方法的话, 你可以使用下面的操作序列。你可以在图4中看到显示的结果。

session A	session B
create table t(id int primary key)engine=innodb; begin; select * from t where id>1;	
	insert into t values(2); (blocked)
show engine innodb status;	

图3 复现空表的next-key lock

图4 show engine innodb status 部分结果

评论区留言点赞板:

@老杨同志给出了正确的分析和SQL语句验证方法;

@库淘淘 指出了show engine innodb status验证结论。

赞这些思考和反馈。





苍茫

企3

有一次,我维护一张表,需要手动修改大量数据的状态,sql就很多,然后我保存到txt文件中以附件的形式发给部门老大审批,部门老大审批后转发邮件给运维,然后运维这哥们用的是360浏览器,他预览的sql,然后全部复制到客户端执行,但是问题也在这,360浏览器预览的时候由于文本偏长,到了某一条语句只有前半部分的update语句,没有后面的条件,然后就悲剧了。全表的状态都变成同一个。然后我就特别莫名其妙,还被老大批了一顿。说我写的脚本有问题。这锅我可不背,我把脚本在本地备份库跑了一遍又一遍就是没有问题。然后我再去运维哥们那,叫他再复制一下脚本就发现问题了。好在执行脚本前进行了表备份。扩展一下,如果你用谷歌浏览器就不会出现这种问题!发现问题后,立马恢复了数据

2019-01-23

作者回复

[] 这个是血泪经验

拷贝文本执行,这个操作还可能存在字符集隐患。

这个事情更深一层逻辑,是你做了创造性的事情,非常优秀。

而这个运维同学认为他只是一个"复制粘贴执行的人",这种思路下是迟早会出问题的。 2019-01-24



linhui0705

ம் 1

对生产数据库操作,公司**DBA**提出的编写脚本方法,个人觉得还是值得分享,虽说可能大部分公司也可能有这样的规范。

修改生产的数据,或者添加索引优化,都要先写好四个脚本:备份脚本、执行脚本、验证脚本和回滚脚本。备份脚本是对需要变更的数据备份到一张表中,固定需要操作的数据行,以便误操作或业务要求进行回滚;执行脚本就是对数据变更的脚本,为防Update错数据,一般连备份表进行Update操作;验证脚本是验证数据变更或影响行数是否达到预期要求效果;回滚脚本就是将数据回滚到修改前的状态。

虽说分四步骤写脚本可能会比较繁琐, 但是这能够很大程度避免数据误操作。

2019-01-23

作者回复

[]非常好的经验

如果能够切实执行,即使有出问题,也是可以很快恢复的 把这些脚本当做开发代码来维护,是一个很好的实践 2019-01-23



某、人

r分 9

总结下今天的知识点:

我觉得DBA的最核心的工作就是保证数据的完整性

今天老师也讲到了先要做好预防,预防的话大概是通过这几个点:

1.权限控制与分配(数据库和服务器权限)

- 2.制作操作规范
- 3.定期给开发进行培训
- 4.搭建延迟备库
- 5.做好sql审计,只要是对线上数据有更改操作的语句(DML和DDL)都需要进行审核
- 6.做好备份。备份的话又分为两个点.
- (1)如果数据量比较大,用物理备份xtrabackup。定期对数据库进行全量备份,也可以做增量备份。
- (2)如果数据量较少,用mysqldump或者mysqldumper。再利用binlog来恢复或者搭建主从的方式来恢复数据。

定期备份binlog文件也是很有必要的

还需要定期检查备份文件是否可用,如果真的发生了误操作,需要恢复数据的时候,发生备份文件不可用,那就更悲剧了

如果发生了数据删除的操作,又可以从以下几个点来恢复:

1.DML误操作语句造成数据不完整或者丢失。可以通过flashback,不过我们目前用的是美团的myflash,也是一个不错的工具,本质都差不多.都是先解析binlog event,然后在进行反转。把delete 反转为insert,insert反转为delete,update前后image对调。所以必须设置binlog_format=row 和 binlog row image=full.

切记恢复数据的时候,应该先恢复到临时的实例,然后在恢复回主库上。

2.DDL语句误操作(truncate和drop),由于DDL语句不管binlog_format是row还是statement.在binlog里都只记录语句,不记录image所以恢复起来相对要麻烦得多。只能通过全量备份+应用binlog的方式来恢复数据。一旦数据量比较大,那么恢复时间就特别长,

对业务是个考验。所以就涉及到老师在第二讲提到的问题了,全量备份的周期怎么去选择2019-01-23

作者回复

П

2019-01-23



CREATE TABLE 't' (

'id' int(11) NOT NULL,

'city' varchar(16) NOT NULL,

'name' varchar(16) NOT NULL,

'age' int(11) NOT NULL,

'addr' varchar(128) DEFAULT NULL,

PRIMARY KEY ('id'),

KEY 'city' ('city')

) ENGINE=InnoDB;

老师请教您16章的问题,您提到"city、name、age 这三个字段的定义总长度是36",这个是怎么算出来的呢,varchar(16)是可以保存16个字符,占用了49个字节(utf8),所以我没想明白36是怎么来的。

第二个问题是max length for sort data参数系统默认是1024,是1024个字节的意思吗?

2019-01-23

[作者回复

- 1. age(11)其实是4个字节哈
- 2. 对,单位是字节

谢谢老师,不过还是没明白,age是4个字节,city和name分别是49个字节,49+4=102字节,36是怎么来的呢?再次感谢

2019-01-23

作者回复

哦 抱歉哈,我这边验证的时候默认用的latin1,是16+16+4 2019-01-23



技术人成长

ሰን 1

我只想说,作者功力过于深厚了!

2019-01-25



Cranliu

ഥ 1

个人觉得,预防同样很重要,一般的dml操作,我是先ctas要操作的数据,drop/truncate 的时候先逻辑备份。

2019-01-23

作者回复

对的,备份的意识很重要。

不过"drop/truncate 的时候先逻辑备份"这么做的不多^_^ 主要的原因是逻辑备份可能会对系统有额外消耗。(全表扫描)

2019-01-23



511

凸 1

早~

2019-01-23



Long

凸 ()

又到了讲故事(事故)的时候了,历史上遇到过很多次事故。全表误删除,误更新不下于8次,有MySQL的DB也有memory DB. 有一次同事比较搞笑的是,有一次一张重要的权限控制表更新,由于用的是workbench界面工具当时写了where条件,但是在选中执行行的时候where条件在第二行,没选中,还在执行前的时候手动把session级的sql_safe_updates=0了,也没有点开那个autocommit取消的按钮。然后一执行,全表更新了,导致全网只有一个用户可以正常登录。还有其他的误操作,总结历史遇到过的这类问题基本就是几类

- 1. 登错环境,以为是测试环境,一顿操作猛如虎,一看环境是生产,回头一看,表已经drop了
- 2. sql写的有问题,逻辑错误,或者条件缺失,常见的如不带where; or关键字的逻辑没有用括号括好
- 3. 还有一些奇葩的,比如where 字段1=字段2写成了字段1+字段2,逻辑等于判断变成了是否为1的判断了,大概率全表更新了。

错误解决大部分都是用备份恢复或者根据错误的逻辑来逻辑恢复。

还有一个,最近在尝试的,就是ibd文件中有坏页,只要一读到那个坏页,就会crash,报错spaceid page no should be多少多少,尝试了copy frm, ibd,ibdata, iblogfile这些表结构,数据文件,数据字典,undo redo 日志,也尝试用了undrop的工具也解析不出来。这个表比较特殊,是一个特殊库,没备份,表没有索引没法通过走索引跳过那个坏页的那些行,现在的状态是,只能用nysqldump恢复一部分数据。 我想通过16进制,自己慢慢找到那个脏写的数据,然后修改一下文件……

老师有什么比较好的建议吗?或者后面会说到**ibd**文件的物理结构之类的吗?感谢 2019-01-28

作者回复

感谢你的分享,都是血泪教训。。

我看有几个是用的可视化工具导致的,后面还是尽量用MySQL客户端敲命令吧I

ibd文件坏页我之前有回答过其他同学的,看下这个

https://weibo.com/1933424965/H3qlu0JYo?from=page_1005051933424965_profile&wvr=6&mod=weibotime

2019-01-28



PengfeiWang

心

老师,您好,有个问题请教一下:

关于MySQL备份有效性的验证,你有什么好的方法可以推荐吗?目前只能通过不定期的备份恢复来验证。

2019-01-25

作者回复

大家都是这么做的

2019-01-25



Al杜嘉嘉

ம் 0

老师,接着上面问题。是删表,线上rename,有什么风险吗?需要注意什么?rename是不是ddl操作

2019-01-25

作者回复

是, 不过rename的执行速度很快



我遇到过一个线上误truncate表的,最终选择的处理过程如下:

- 1、创建一个同版本的空mysql实例,建一个名字+结构一模一样的表
- 2、discard这个表的tablespace
- 3、从之前的备份集中 innobackupex --apply-log 并记录binlog位置(用innobackupex备份的)
- 。还原后找到误操作表的.ibd文件,copy到新实例对应的位置
- 4、在之前创建的mysql实例上import tablespace
- 5、利用mysqlbinlog 处理增量数据
- 6、最后导出 再导入

2019-01-24

作者回复

П

这基本上是最快的恢复步骤了

2019-01-24



苍茫

凸 0

有一次我在查询数据倒数报表给业务方,那个脚本是我写的,关联了很多表,还跨了库,一个主表有一万多条纪录,关联另一张操作记录表好像是10万条数据。因为要统计多步操作步骤,所以每一步的操作记录我就得按照不同的条件关联产生临时表(关联中有group 还有max()聚合函数,这个是需求导致的),一开始写好的查询很快有了结果。那天11点多的时候,我执行那个脚本,发现很慢没有反应,然后我就把连接关了,重复几次操作,然后生产库就被我搞挂了。后面运维的同学操作了一波才恢复过来。这次也是运维同学背的锅。后面,还把我的操作给贴出来了,做通报批评。我想问下为啥会出现这种情况呢?

后续我的组长对我写的**sql**进行了优化,主要是把联表操作需要的信息放在子查询中,然后再操作记录表中加了索引,有了备份库,每次执行脚本导出数据都是在备份库中导出,就再也没有发生这个问题了。

2019-01-24

作者回复

后面有一篇专门说这个, 敬请期待哈

2019-01-24



xishuai

്ര വ

老师,麻烦问一下,5.7.21上innodb的表两列(有中文有英文)建的全文索引,最小分词1,按中文可以查询,按英文有些查询不出来,您知道原因吗?

2019-01-24

作者回复

全文索引有stop words的,你看看是不是落在stop words里了 2019-01-24



catalina

心 0

老师,我们现在需要将一个库下面的所有表的数据同步到另外一个库,每个表有几百万数据吧,大约十多张表。有什么好的方法吗?

作者回复

原库的这几个表还会继续更新吗? 如果会继续更新,就用搭主备的方法;

如果没更新了,后面有一个文章专门讲这个问题哈

2019-01-24



hua168

企 0

大神,有亲戚小公司搞DBA一年,我想问一下:

1.DBA一般发展方向是怎样的呀?运维和开发我了解,DBA没接触过,无法给建议,一般的升级过程是怎样的?

2.以后发展方向是怎样?现在都是开源、大数据时代时代,阿里又搞"去IOE",一般oracle DBA 发展前景不好吧?

能帮指一个大概的方向吗?谢谢~~

2019-01-24



aliang

ר׳ח 0

老师好。这是第6讲评论区Tony Du的评论:

session A: begin; select * from t limit 1; 最先启动sessionA

session B: begin; select * from t limit 1; 紧接着启动sessionB

session C: alter table t add f int; 然后再是启动sessionC

session D: begin; select * from t limit 1; 最后是启动sessionD

他说session C会被A和B阻塞,D会被C阻塞;当A和B提交后,D是可以继续执行得到查询结果的,但是C仍然被阻塞,只有D提交后C才能执行成功。我自己在5.6和5.7按他的步骤做了试验,结果和他一样。

然后我再做了一次试验,这次把D的begin;去掉,变成了:

session A: begin; select * from t limit 1; 最先启动sessionA

session B: begin; select * from t limit 1; 紧接着启动sessionB

session C: alter table t add f int; 然后再是启动sessionC

session D: select * from t limit 1; 最后是启动sessionD

结果是当A和B提交后,D和C都能执行成功了(和老师的结果一样)。我的问题是:为什么第一次session D显式开启事务,和第二次不显式开启的结果不一样呢?

2019-01-24

作者回复

可否贴一下你的**show variables** 的结果,我这边验证(不论**D**有没有加**begin**)的效果都是你说的第二次的情况哦

2019-02-04



太福

心 凸

因为时间原因,前面的课程没跟上,在这里请教个最近线上mysql遇到的问题:

一个从库mysql5.6版本,正常情况下只有3到5个并发sql在查询,每分钟用下面的sql查看一次检测到的

SELECT t1.* FROM information_schema.`PROCESSLIST` t1 WHERE info is not null ORDER BY time desc;

前一次检测还是几个sql在查询,下1分钟查到2000多个sql在跑,很多堆积了几十秒的sql,状态 "Sending data" "Creating sort index"

,而这些sql在正常情况下是不到1秒就查到结果了的,且cpu使用率与io很低,看起来mysql僵死的了。

有两个问题: 1) 问题突然出现

2)大量sql在跑,而cpu与磁盘io反而比正常下降;这是从库,写只有主从同步,其它都是读查询。

配置: 64G内存, bp分配40G, io使用不高

,业务量没大变动,也没新版本发布,大体排除业务并发加大导致的。

2019-01-24

作者回复

这个不算突然出现吧, 你两次检测之间是1分钟是吧?

你这样说我看不太明白,可否给一个当时的show processlist的截图;

你还能执行show processlist,就不能算"僵死";

io的状态如果有保存,也贴一下当时的iostat的结果;

可以发个微博附图,然后地址发到评论区哈2019-02-01



风二中

ל״ז 🔾

老师,您好。如何设置binlog 的备份时间呢,感觉RPO 时间总是不能为零,如果是informix 可以只丢一个逻辑日志。对于需要保证mysql恢复 RPO 时间为零,有什么建议吗?备库延迟1小时,加每小时备份一次binlog。

2019-01-23

作者回复

嗯 对于核心业务,使用延迟复制的备份

RPO时间为0?有这么凶残的业务需求吗。。我能想到的就是多套延迟备份的库。

比如开3个,一个是10分钟,一个20分钟,一个30分钟(主要考虑成本)

RPO这么敏感的,应该有对应敏感的监控,误操作要是30分钟还不能发现,可以挑战一下,这个业务是不是值得这么高的指标^ ^

2019-01-23



700

ൻ **0**

老师,请教。假如我有数据库的物理备份和逻辑备份(mydumper),因为 mydumper 导出的数据是按表名分开存放的,那么表误删数据的时候优先考虑逻辑备份(误删数据表的备份集)+binlog 恢复比物理备份恢复会快点?基于此,我总感觉物理备份只是在要恢复整个实例时才会优先考虑,而恢复整个实例的场景又是比较少的,毕竟一般大家的线上架构至少都是主从模式。所以逻辑备份被物理备份更实用。这种想法算是说得通吗?

作者回复

其实是要看表的大小

如果是一个大表,逻辑恢复还是比较慢的,毕竟用物理备份来恢复出实例,相对会快些。

当然如果你已经有了一个成熟系统用逻辑恢复来实现,也不用改它,主要关注一下是否满足**SL** A就可以了**^ ^**

facebook就是主要用逻辑备份的

2019-01-23



高强

ഥ 0

老师你好,问个带子查询的delete/update/insert问题,Delete from A where name in(Select name from B where time<'2019-01-23 11:11:12'

) 这条语句删除A表记录之前是不是也会把表 B满足条件的记录也会给锁住呢? 我试验了一下会锁住B表记录的,有没有其他办法不让锁B表呢?

2019-01-23

作者回复

改成RC隔离级别试试