

Nom **Cazorla, Tony** Date d'émission **17 février 2017**  
 Adresse **1356 rue La-Fontaine** Code permanent **CAZT02069204**  
**Montréal, Qc** Sexe **Masculin**  
**H2L 1T5** Date de naissance **02/06/1992**

Programme **Baccalauréat en génie logiciel (7065)**

Diplôme présenté à l'appui de la demande d'admission **DIPLÔME UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE**

Institution **Institut Universitaire de Technologie Nice Côte d'Azur,**  
**IUT Nice Côte d'Azur**

Date d'obtention **2013**

Session	Sigle	Cr.	Titre	Rés.									
			Test de maîtrise du français	EXE									
			RECONNAISSANCE DE L'ENGAGEMENT ÉTUDIANT : 2013-2014, Activités scientifiques et technologiques										
			EXEMPTIONS ACCORDÉES EN VERTU D'ACTIVITÉS ANTÉRIEURES										
	PCL110	3	Stage industriel I en génie logiciel	K									
	PCL206		Stage industriel II en génie logiciel (prolongation)	K									
	PCL210	3	Stage industriel II en génie logiciel	K									
			ACTIVITÉS SUIVIES DEPUIS L'ADMISSION AU PROGRAMME (7065)										
AUT.13	CHM131	4	Chimie et matériaux	A-									
AUT.13	COM110	3	Méthodes de communication	A-									
AUT.13	LOG121	4	Conception orientée objet	A									
AUT.13	MAT145	4	Calcul différentiel et intégral	A+									
AUT.13	PRE010	1	Init. au milieu indus., santé et sécurité au travail	S									
HIV.14	ING150	4	Statique et dynamique	A									
HIV.14	LOG210	4	Analyse et conception de logiciels	A									
HIV.14	LOG240	3	Tests et maintenance	A									
HIV.14	MAT265	4	Équations différentielles	A+									
AUT.14	GTI350	4	Conception et évaluation des interfaces utilisateurs	A									
AUT.14	ING160	4	Thermodynamique et mécanique des fluides	A+									
AUT.14	MAT210	4	Logique et mathématiques discrètes	A+									
AUT.15	GIA400	3	Analyse de rentabilité de projets	A+									
AUT.15	GTI610	4	Réseaux de télécommunication	A									
AUT.15	LOG410	3	Analyse de besoins et spécifications	B+									
AUT.15	MAT350	4	Probabilités et statistiques	A									
HIV.16	LOG320	4	Structures de données et algorithmes	A+									
HIV.16	LOG515	4	Gestion de projets en génie logiciel	A									
HIV.16	PHY332	4	Électricité et magnétisme	A+									
ÉTÉ 16	LOG725	3	Ingénierie et conception de jeux vidéo	A+									
ÉTÉ 16	MAT472	4	Algèbre linéaire et géométrie de l'espace	A+									
AUT.16	GIA601	3	Ergonomie et sécurité en milieu de travail	A+									
AUT.16	LOG430	4	Architecture logicielle	A+									
AUT.16	LOG635	3	Systèmes intelligents et algorithmes	A									
AUT.16	LOG660	4	Bases de données de haute performance	A+									
HIV.17	LOG550		Conception de systèmes informatiques en temps réel	+									
HIV.17	LOG795		Projet de fin d'études en génie logiciel	+									
			-----FIN DU RELEVÉ -----										
CRÉDITS RÉUSSIS 96			MOYENNE CUMULATIVE 4.10 / 4.30										
Évolution de la moyenne													
A13:	3.94	H14:	4.08	A14:	4.20	A15:	3.91	H16:	4.20	É16:	4.30	A16:	4.24

*Francine Blais*

**Francine Blais, registraire**