







UIUX aplicados ao problema

Reformular o app da Unifesp de uma forma que os projetos de extensão ganhem destaque.



0

Conclusões da entrevista

01

ONDE?

A maioria das pessoas relatou dificuldades de achar os projetos.

03

APROVEITAMENTO

Quase todos os alunos afirmaram que teriam participado de mais projetos caso as informações sobre eles fossem melhor disponibilizadas 02

COMO?

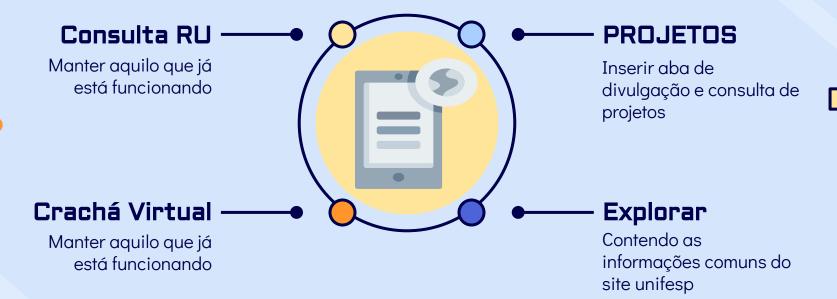
- -amigos
- -professores
- -semana apresentação*

04

MONOFUNCIONAL

-app só é utilizado para ver RU

MULTIFUNCIONAL







Conteúdos presentes na implementação

Algumas ideias que achamos pertinentes conter na ferramenta:

- Nome do projeto.
- Qual o eixo as horas se aplicam (pensando em todos os projetos da unifesp).
- Nome do professor responsável.
- Tipo de inscrição: Semestral, anual.
- Links úteis sobre os projetos.(fotos e informações)
- FAQ











02

03

04

NOSSOS TESTES INICIAIS

Faremos testes de acordo com o que for sendo desenvolvido

TESTE DE CAMPO

No método entrevista e observação, alunos fora do projeto testarão

AJUSTE DE PROTÓTIPO

Como visto em aula, ajustes para refinar o modelo

MODELO ABERTO

Propor algo que outros alunos possam aperfeiçoar

