



Los siguientes son los criterios de evaluación que se tendrán en cuenta durante la prueba técnica para aplicar como desarrollador Java en Castor:

Precisión: Respuestas acotadas, concretas y claras.

Fundamentación: Entendimiento de lo que se habla. Ser coherentes y consecuentes en todo el proceso de la prueba con argumentos que sustenten cada respuesta.

Calidad: Cumplir con los criterios de aceptación de cada prueba. Entregar lo que se solicita de la mejor forma posible.

Creatividad: La originalidad, formas nuevas y enfoques distintos en la presentación de lo solicitado se apreciará en la valoración final.

Oportunidad: Entregar en el tiempo convenido. Trabajar dentro de un *time-box* es muy importante cuando hablamos de principios ágiles.



El objetivo de esta prueba es evaluar tus habilidades como desarrollador backend senior, incluyendo diseño de APIs, persistencia de datos, microservicios, pruebas, calidad de código y despliegue en contenedores orquestados.

Contexto

Una empresa necesita un sistema de gestión de facturación para clientes corporativos. La aplicación backend debe exponer APIs REST en formato JSON para:

1. Gestión de clientes: CRUD completo.
 2. Gestión de facturas: creación, listado y consulta de facturas por cliente.
 3. Validaciones de negocio:
 - Una factura no puede crearse sin un cliente activo.
 - Los totales de las facturas deben calcularse correctamente, aplicando impuestos y descuentos.
-

Requerimientos técnicos

1. Lenguajes y frameworks

- Implementar el servicio principal en Java con Spring Boot.
- Crear un microservicio en Python que reciba los ítems de una factura (productos, precios y cantidades) y devuelva el cálculo de



impuestos/descuentos.

- Este microservicio debe ser consumido desde el backend en Java.

2. Persistencia

- PostgreSQL: almacenar la información de clientes.
- Oracle (PL/SQL): almacenar las facturas.
- Debes implementar un procedimiento almacenado en PL/SQL que valide si el cliente existe antes de registrar una factura.

3. Servicios REST

- Todos los endpoints deben exponer y consumir datos en JSON.
- Ejemplos de endpoints:
 - `POST /clientes`
 - `GET /clientes/{id}`
 - `POST /facturas`
 - `GET /facturas/{id}`

4. Pruebas y calidad

- Implementar pruebas unitarias en Java usando Mockito.
- Configurar JaCoCo para generar reportes de cobertura.



- Integrar con SonarQube y mostrar el análisis de calidad de código.

5. Infraestructura

- Crear manifiestos de Kubernetes (YAML) para desplegar:
 - El backend en Spring Boot.
 - El microservicio en Python.
 - PostgreSQL y Oracle (pueden usarse imágenes para desarrollo).

6. Node.js

- Incluir un script en Node.js que actúe como cliente de prueba, enviando solicitudes a los endpoints principales y mostrando resultados por consola.

Entregables

1. Código fuente en repositorio (GitHub/GitLab).
2. Manifiestos de Kubernetes listos para levantar la solución.
3. Scripts SQL/PLSQL para inicializar las bases de datos.
4. README.md con:
 - Instrucciones de despliegue.
 - Ejemplo de uso de los endpoints.



- Cómo correr las pruebas y ver reportes en SonarQube.
5. Reporte de cobertura JaCoCo y evidencia de integración con SonarQube.
 6. Video explicando, donde se vea lo realizado y la cara del participante. Máximo de 10 minutos