

## Task 1 - Tutorial

---

### 任务：

- 1.学习 [Python3](#) 以及 [Python3 面向对象](#) 编程
- 2.学习基础的[机器学习算法](#)
- 3.了解[TensorFlow框架](#)，并调用 TensorFlow 框架, 实现 [Fashion MNIST](#) 数据集分类的线性模型和神经网络模型

### DDL:

7.30 周五下午code review(暂定)

## Task 2 - RL in Game

---

### 任务：

- 1.学习基础的[强化学习算法](#)
- 2.安装并了解[OpenSpiel框架](#)，实现用于Quoridor游戏的DQN模型，训练，交互（可结合已有代码进行改进）
- 3.了解其他强化学习算法，探索其用于Quoridor游戏的效果

### DDL:

8.6 周五上午code review(暂定)