

1. Aggiungi Babbo Natale e fallo muovere in tutte le direzioni:
quando si preme la bandiera verde controlla quale tasto viene premuto e fai spostare Babbo Natale cambiando x e y



2. Aggiungi la Befana e falla muovere su e giù:
quando si preme la bandierina verde falle fare dei passi in direzione “su” e dille di rimbalzare quando tocchi il bordo. Non preoccuparti se all’inizio si ruota!



3. Aggiungi un pacco e fallo lanciare dalla Befana:
quando si preme la bandierina nascondi il pacco originale e inizia a creare dei suoi cloni ogni tot secondi. Quando viene clonato, mostra il pacco, portalo dove si trova la Befana e fallo muovere verso il bordo sinistro.



4. Fai sparire i pacchi quando toccano il bordo sinistro:
Aggiungi un controllo “se sta toccando il bordo” nel “per sempre” del pacco, in caso positivo elimina il clone.



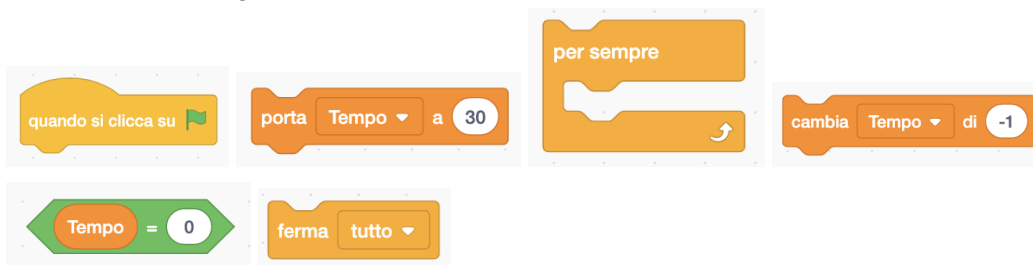
5. Fai sparire i pacchi anche quando toccano Babbo Natale:
dentro a un “se allora” puoi controllare più cose contemporaneamente. Modifica il “se allora” del punto 4 usando un “oppure” e aggiungi un controllo su Babbo Natale



6. Aggiungi una variabile “Punteggio” e incrementala quando Babbo Natale riesce a prendere un pacco:
quando si preme la bandierina verde azzeri il punteggio, aggiungi un nuovo “se allora” nel “per sempre” del pacco e incrementa la variabile “Punteggio” quando tocca Babbo Natale



7. Aggiungi un conto alla rovescia e fai fermare il gioco quando arriva a 0:
- aggiungi una nuova variabile “Tempo”
 - seleziona lo Stage e aggiungi un “Quando si clicca la bandiera”
 - decidi quanto far durare la partita dando alla variabile “Tempo” un valore iniziale
 - in un “per sempre” decrementa di 1 la variabile “Tempo” e attendi 1 secondo
 - aggiungi nel “per sempre” un controllo sul valore della variabile: se è uguale a 0, ferma il gioco!



BONUS:

8. Aggiungi una schermata della vittoria: decidi un punteggio massimo che una volta raggiunto ti fa vincere!
9. Fai lanciare anche delle scope alla Befana, se colpiscono Babbo Natale la partita finisce subito!