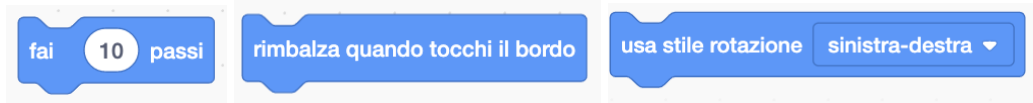
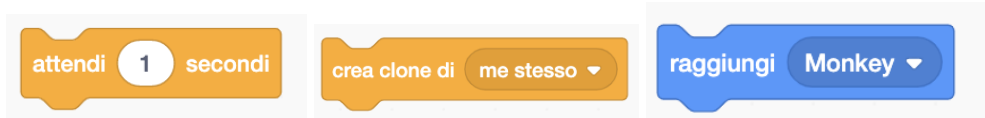


## Eat the fruit

1. Aggiungi una scimmietta e falla muovere da destra a sinistra in continuazione



2. Aggiungi un frutto nascosto, crea un clone ogni tot secondi. Quando viene clonato portalo dove si trova la scimmietta e mostralo



3. Dopo che l'hai mostrato, fai cadere il frutto e quando raggiunge il bordo inferiore elimina il clone



4. Aggiungi un dinosauro (giocatore 1), posizionalo in un lato dello schermo e fallo muovere a destra e sinistra premendo dei tasti



5. Aggiungi una variabile punteggio per il giocatore 1 e incrementala quando la frutta tocca il dinosauro del giocatore 1



6. Fai in modo che il frutto clonato sparisca anche quando tocca il dinosauro del giocatore 1
7. Duplica il dinosauro (giocatore 2), modifica:
  - a. posizione iniziale
  - b. orientamento (direzione in cui guarda)
  - c. tasti per muoverlo
  - d. aspetto fisico (es. colore)
8. Aggiungi una variabile punteggio per il giocatore 2 e incrementala quando la frutta tocca il dinosauro del giocatore 2
9. Aggiungi un timer e quando arriva a un certo numero di secondi ferma tutto e mostra chi ha vinto:
  - a. usa una variabile per tenere il tempo del timer incrementandola ogni secondo
  - b. confronta i due punteggi per determinare il vincitore (attento anche al caso di parità)