

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| Abend | Lernziel | Thema / Inhalt | Methode | Zeitbedarf | Hausaufgaben |
|----------|--|--|---|-----------------------------------|--|
| 1. Abend | <p>RaspberryPi mit Sense-Hat in Betrieb nehmen und erstes «Hello.py» zur Ausführung bringen.</p> <p>Ablaufstrukturen im Programm gezielt und richtig verwenden, <i>print()</i> und <i>input()</i> Funktionen sicher anwenden.</p> <p>Umrechner.py (ohne eigene functions und ohne Bildschirmsteuerung)</p> | <p>Vorstellung (Wer bin ich? Problem-Based Learning)</p> <p>Installieren der Entwicklungsumgebung</p> <ul style="list-style-type: none"> • VNC / Notepad++ / PuTTY / FTP Client • Nano auf RPi, die wichtigsten Befehle • 1.Progogramm <ul style="list-style-type: none"> ○ File erstellen und editieren (Console, Nano) ○ <code>print()</code>, <code>#!/usr/bin/python3</code> ○ LINUX Befehle: <ul style="list-style-type: none"> ▪ <code>cd</code>, <code>ls -al</code>, <code>pwd</code>, <code>rm</code>, <code>mv</code>, <code>cp</code>, <code>mkdir</code>, ▪ LINUX file-system (<code>chmod</code>, <code>filepath</code>) ○ Execution ○ Fehlermeldungen interpretieren können und Lösungen implementieren • Notepad++, Putty • Programm erweitern (<code>Print()</code>, String-Operationen, <code>Input()</code>) <p>Aufgabe 1a (Umrechner.py)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menu • User-Input (Wähle:) • If-then-elif-else Struktur • Loop mit 0 beenden • Behandlung von falsch Eingaben • Formeln implementieren (Variablen, Float-Input, Math-Operationen) • <code>format()</code> Methode | <p>Nach Anleitung installieren und konfigurieren</p> <p>Selber versuchen, Vormachen, Nachmachen mit theoretischen kurzen Einschüben</p> | <p>10'</p> <p>60'</p> <p>130'</p> | <p>Umrechner.py alle Formeln implementieren und alle Menu-Punkte vollständig implementieren.</p> |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| Abend | Lernziel | Thema / Inhalt | Methode | Zeitbedarf | Hausaufgaben |
|----------|--|--|--|-------------------------|---|
| 2. Abend | <p>Eigenen Funktion unter dem Aspekt der Re-Usability implementieren können.</p> <p>Den Unterschied zwischen positional und named Parameters bei den Functions-Interfaces wie beim Aufruf sicher und gezielt anwenden können.</p> <p>Exception-Handling in Python sicher anwenden und den Unterschied zwischen pre-condition check and exception sicher anwenden können.</p> | <p>Aufgabe 1b (Umrechner.py)</p> <ul style="list-style-type: none"> Bildschirmsteuerung (cls(), halt()) implementieren import math Formeln in Funktionen implementieren Funktionen abwärtskompatible erweitern Exception Handling mit Pre-Checks und try-catch <p>Aufgabe 1c (Umrechner.py, xxLibrary.py)</p> <ul style="list-style-type: none"> Funktion in eigene Library auslagern Refactoring Umrechner.py verwendet eigene Library Weitere Funktionen readInt(), readFloat() implementieren, testen, anwenden und in eigene Library übernehmen. Neuer Menu-Punkt: Quadratische Gleichung | <p>Test-Driven Approach mit theoretischen Einschüben</p> | <p>100'</p> <p>100'</p> | <p>Neue Funktionen entwickeln, testen und in eigene Lib übernehmen.</p> |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| Abend | Lernziel | Thema / Inhalt | Methode | Zeitbedarf | Hausaufgaben |
|----------|--|---|---|------------|---|
| 3. Abend | LINUX Basics | Leistungskontrolle 1 | Moodle Test | 15' | |
| | Alle Methoden im SenseHat Module (gemäss API doc) erfolgreich selbst getestet. | Aufgabe 2a (LED_Matrix.py) 1. setPixel(), setPixels(), clear(), sleep(), showMessage() 2. Eventhandling (Joystick) 3. IMU- und Meteo-Sensoren | Test-Driven Approach mit theoretischen Einschüben | 60' | |
| | Methoden Sense-Hat und Sense Klasse (API) mit LED Matrix verwenden. | Aufgabe 2b (xx_SenseHat_Librarie.py) 1. setPixel() mit clipping 2. drawLine(), drawRecantgle(), drawCircle() 3. Functions erweitern mit fillColor und borderColor 4. drawCompassNeedle(azimutInGrad) | Test-Driven Approach mit theoretischen Einschüben | 140' | Design und Implementation eines analogen Kompasses (mit Nadel) |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| Abend | Lernziel | Thema / Inhalt | Methode | Zeitbedarf | Hausaufgaben |
|----------|---|---|--|-----------------|---|
| 4. Abend | Containers in Python kennen und in eigenen Applikationen anwenden können. | <p>Elemente in den verschiedenen Containers zugreifen (lesen), zufügen/ändern und löschen. Listen[], Tuples(), Dictionaries{}</p> <p>Sub-Listen mit [1:-1] ranges lesen resp verarbeiten/ändern.</p> <p>for – Loops</p> <ul style="list-style-type: none"> • Listen und Tuples • Dictionaries (keys()) • <p>Comprehensions mit Filter und ZIP für eigene Anwendungen einsetzen können.</p> | Probieren, Vormachen, Nachmachen mit theoretischen kurzen Einschüben | 90' 110' | <p>Meteo-App oder einer Snake-App oder</p> <p>Linien Aufgaben</p> |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| Abend | Lernziel | Thema / Inhalt | Methode | Zeitbedarf | Hausaufgaben |
|----------|--|--|---|-----------------|--------------|
| 5. Abend | Containers Algorithmen in Funktionen umsetzen Parameterübergaben * (listen) ** (dictionaries) | Leistungskontrolle 2 <ul style="list-style-type: none">• Fakultät• Primzahlen Rechner• Primzahlen und Teiler Listen• Filter-Berechnungen | Formativer Test Probieren, Vormachen, Nachmachen mit theoretischen kurzen Einschüben | 40' 160' | |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| Abend | Lernziel | Thema / Inhalt | Methode | Zeitbedarf | Hausaufgaben |
|----------|--|---|--|------------|--|
| 6. Abend | REST-Service mit JSON Response nutzen | Open-Weather REST Service mit eigenem Token (AppID) aus Python aufrufen (requesten) und response als JSON Struktur verarbeiten. | Probieren, Vormachen, Nachmachen mit theoretischen kurzen Einschüben | 40' | Design und Implementation einer Meteo-Logger (Wetterstation), welche Meteo-Daten von einem Ort / Lokation optimiert und ohne «Löcher» loggen. |
| | Filehandling und direct EXCEL Zugriff erfolgreich anwenden | Filehandling open() for read, write and append (inkl UTF and ASCII) | | 40' | |
| | | | | 120' | |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| | | | | | |
|----------|--|---|--|-----------------|--|
| 7. Abend | Klassenkonzept in Python in einer konkreten Anwendung kennen lernen und anwenden können. | Eine eigene, allgemein einsetzbare Logger-Klasse gemäss Spezifikation entwickeln und testen. Anschliessend eigene Logger-Klasse in Meteo-App einsetzen. | Probieren, Vormachen, Nachmachen mit theoretischen kurzen Einschüben | 200' | |
| 8. Abend | Multi-Treathing und Timer-Events in Python kennen lernen. Eine Wrapper-Class für einen Wetterdienst allgemein und nach OO Ansätzen designen und implementieren. | <u>Leistungsnachweis (Modullernzielkontrolle MILZ):</u> Eine allgemeine Weather-Class designen und implementieren, welche eine Wetterstation an einem bestimmten Ort kapselt. | Konzept anhand einiger Beispiele erklären (Walk-Through) Selbstständiges programmieren und individuelle Reviews durch Dozent. | 10' 190' | |

Unterrichtsplan

Walter Rothlin

| | | | | | |
|----------|---|---|--|------|--|
| 9. Abend | REST Service komponieren aus bestehende- REST Services | <u>Gebäudeautomation</u> Selecta-Automat steuern Rolladensteuerung anhand Wettervorhersagen PiPlates Shellys | Probieren, Vorma- chen, Nachma- chen mit theoreti- schen kurzen Ein- schüben | 200' | |
|----------|---|---|--|------|--|

Bemerkungen:

- Jeder Abend dauert 4 Lektionen.
- Der Unterrichtsplan kann bei Bedarf dem vorhandenen Wissen der Klasse angepasst werden.
- Die Studierenden lösen die Übungen auf ihren privaten Notebooks.
- Der Leistungsnachweis am 8.Aband ist in Einzelarbeit in der vorgegebenen Zeit zu erstellen