WEB- & N-TIER TECHNOLOGIES

Eine Einführung in Web-Technologie und verteilte Applikationen

Autor: Walter Rothlin (24.5.21)



Inhalt

- http-Protokoll (request und response), Session, Stateless / Statefull → Anaylse von Google.com mit Google Chrome Entwicklertools
- HTML-5 mit Form-Elementen / CSS → Design und Entwickeln einer Homepage nativ / Using bootstrap
- Request- / Response Web-Client entwickeln → Formhandler Application client side entwickeln
- Java-Script / Events and Event-Handlers / DOM -> Interaktive
 Page mit JS entwickeln
- REST Requests von Python aus absetzen und response in Python auswerten
- Serverseitige Programme → CGI, WSGI, JS-Node, Flask, JEE, PHP



Geschichte / Entwicklung der Pragrammierung

Von der Ablaufsteuerung zu Service orientiert



```
INPUT "Geben Sie bitte Ihren Namen ein"; A$
  PRINT "Guten Tag, "; A$
                                      Sequenzen, if-goto
   INPUT "Wie viele Sterne möchter
                                      - Each application starts from scratch
35 S$ = ""
                                      - Maintenance intensive
  FOR I = 1 TO S
50 S$ = S$ + "*"
                                      - Migrationtests
55 NEXT I
                                      - Reuse via cut / past
60 PRINT SS
  INPUT "Möchten Sie noch mehr St
                                      - Predefined functions as part of the
  IF LEN(Q$) = 0 THEN GOTO 70
                                      language
90 L$ = LEFT$(Q$, 1)
   IF (L$ = "J") OR (L$ = "\dot{\gamma}") THEN GOTO 30
110 PRINT "Auf Wiedersehen";
   FOR T = 1 TO 200
   PRINT A$; " ";
   NEXT T
150 PRINT
```



print("Ende....Done")

```
# Name: umrechnungen.py
 # Description: Rechnet verschiedene physikalische Grössen um.
 # Autor: Walter Rothlin
 # Historv:
 # 26-Sep-2017 Walter Rothlin Initial Version
 doLoop = True
⊟while doLoop:
    print(" Umrechnungen")
    print(" ======")
    print(" 1: Grad in Bogenmass") # rad = grad*pi/180
    print(" 2: Bogenmass in Grad") # grad = rad*180/pi
     print()
     print(" 3: Fahrenheit in Celsius") #32F -> 0°C 100F -> 38.8°C °C = (°F - 32) / 1.8
    print(" 4: Celsius in Fahrenheit") #32F -> 0°C 100F -> 38.8°C
                                                                     ^{\circ}F = (^{\circ}C * 1.8) - 32
     print()
     print(" 0: Schluss")
                                                                                 Loops and If-Then-Else
     antwort = input("\n Wähle:")
     if (antwort == "1"):
        gradValue=float(input("Grad:"))
        print(gradValue, "Grad ==> ", gradValue*3.141592/180, "Rad")
                                                                                 + Better Maintenance
     if (antwort == "2"):
         radValue=float(input("Rad:"))
        print(gradValue, "Rad ==> ", radValue*180/3.141592, "Grad")
     if (antwort == "3"):
     if (antwort == "4"):
    if (antwort == "0"):
         doLoop = False
```



```
□def grad2Rad(grad):
     return 3.1415*grad/180
⊟def rad2Grad(rad):
     return 180*rad/3.1415
                                                                 Own functions with parameters
□def fahrenheit2Celsius(fahrenheit):
     return (fahrenheit-32)/1.8
                                                                 + Easier maintenance
■def celsius2Fahrenheit(celsius):
                                                                 + Elimination of redundant code
     return (celsius*1.8)+32
 doLoop = True
⊟while doLoop:
     VT52 cls home()
     print(" Umrechnungen")
     print(" ======")
     print(" 1: Grad in Bogenmass") # rad = grad*pi/180
     print(" 2: Bogenmass in Grad") # grad = rad*180/pi
     print()
     print(" 3: Fahrenheit in Celsius") #32F -> 0°C
                                                        100F \rightarrow 38.8°C °C = (°F - 32) / 1.8
     print(" 4: Celsius in Fahrenheit") #32F -> 0°C
                                                        100F \rightarrow 38.8^{\circ}C ^{\circ}F = (^{\circ}C * 1.8) - 32
     print()
     print(" 0: Schluss")
     antwort = input("\n Wähle:")
     if (antwort == "1"):
         VT52 cls home()
         print("Grad --> Bogenmass")
         gradValue=float(input("Grad:"))
         print("Grad={grad:1.2f} ==> Rad={rad:1.2f}".format(grad=gradValue,rad=grad2Rad(gradValue)))
         halt()
```

Flow-Control

Structures

Functions

Objects

Distributed Objects

Servicses

```
from waltisLibrary import *
doLoop = True
```

```
∃while doLoop:
    VT52 cls home()
    print(" Umrechnungen")
    print(" =======")
                                                        Function Libraries
    print(" 1: Grad in Bogenmass") # rad = grad*pi/180
    print(" 2: Bogenmass in Grad") # grad = rad*180/pi
                                                        + Easier Maintenance
    print()
    print(" 3: Fahrenheit in Celsius") #32F -> 0°C
    print(" 4: Celsius in Fahrenheit") #32F -> 0°C
                                                        + Reuse possible
    print()
    print(" 0: Schluss")
                                                        + Elimination of redundant code
    antwort = input("\n Wähle:")
                                                        + Separation application / reusable libs
    if (antwort == "1"):
        VT52 cls home()
        print("Grad --> Bogenmass")
        gradValue=float(input("Grad:"))
        print("Grad={grad:1.2f} ==> Rad={rad:1.2f}".format(grad=gradValue,rad=grad2Rad(gradValue)))
        halt()
    if (antwort == "2"):
        VT52 cls home()
        print("Bogenmass --> Grad")
        radValue=float(input("Rad:"))
        print("Rad={rad:1.2f} ==> Grad={grad:1.2f}".format(rad=radValue,grad=rad2Grad(radValue)))
        halt()
    if (antwort == "3"):
                         # http://www.metric-conversions.org/de/temperatur/fahrenheit-in-celsius.htm
        VT52 cls home()
        print("Fahrenheit in Celsius")
        fahrenheitValue=float(innut("Fahrenheit:"))
```

```
import math
 import os
 import sys
 import time
 import datetime
 from time
                 import sleep
   Primzahlen Functions
□def isPrimzahl(aZahl):
     isPrim = True
     if (aZahl == 1):
         isPrim = True
     else:
         if (aZahl == 2):
             isPrim = True
         else:
              obergrenze = int((aZahl / 2) + 2)
              for i in range(2,obergrenze):
                  if ((aZahl % i) == 0):
                      isPrim = False
     return isPrim
□def getNextPrimzahl(zahl):
     aZahl = zahl + 1
     while (isPrimzahl(aZahl) == False):
         a\%ah1 = a\%ah1 + 1
     return aZahl
```

External Function Libraries

- + Reuse possible
- + Because of Internet
 - + open source
 - + sharing for free
- + IDE simplifies to import
- No states
- Language dependency



```
if (inTestMode):
    print("IN TEST-MODE")
                                        : ",time T2)
   print("
             time T2
             schwellwert H OffImmediate: ",schwellwert H OffImmediate)
    print("
    print()
   print("=======\n")
print(hsrKaelteMaschine.toString())
logFile.addLogEntry(hsrKaelteMaschine.toStringForLog())
if (hsrKaelteMaschine.isEmergencyOff Active()):
   print("Emergency Off pressed!! Will not start!!!")
   hsrKaelteMaschine.doEmergencyStop()
    verdichter 1.doEmergencyStop()
    verdichter 2.doEmergencyStop()
    # t2State.setState NotStarted() # Waterpump steys on in EmercencyOff
else:
    print("-----
    vorhandeneEnergie
                               = hsrKaelteMaschine.getExistingEnergy()
    hochdruck
                                = hsrKaelteMaschine.getHighPressure()
                                = hsrKaelteMaschine.getLowPressure()
    niederdruck
                                = hsrKaelteMaschine.getWaterTemp PT1000()
    waterTemp
                                = hsrKaelteMaschine.getEnvironmentTemp PT1000()
    envTemp
     Calculated values
    lowPressureError
                                = niederDruckOff.setState(niederdruck,verbal = True)
    highPressureError
                                = hochDruckOff.setState(hochdruck
                                                                     .verbal = True)
    pressureError = (lowPressureError or highPressureError)
    if (pressureError):
        if (t1State.isState NotStarted()):
            t1 = Timer(time T1, T10ver, args=[t1State])
            t1State.setState Ticking()
            t1.start()
                                  :",pressureError,end="")
       print("pressureError
        if (lowPressureError):
          print(" (lowPressureError)",end="")
           hsrKaelteMaschine.setShutOffValveToOpen(True)
           time.sleep(lowPressureErrorShutOffValveReopenTime)
```

Classes: Methods with states

- + Reuse improved (inheritance)
- + Decoppeling
- + Simple interfaces
- Language dependend
- No runtime distribution



```
import math
import time
import datetime
from waltisLibrary import *
class Verdichter:
   # Ctr (Konstruktor)
   def init (self, name, pMin, pMax, outputTiefpass, hsrKaelteMaschine):
      self.name
                                        = name
      self.pMin
                                        = pMin
      self.pMax
                                        = pMax
      self.outputTiefpass
                                        = outputTiefpass
      self.hsrKaelteMaschine
                                        = hsrKaelteMaschine
      self.istSpeed
      self.sollSpeed
      self.verdichterOn
                                        = False
      self.isVerdichterOnState
                                        = False
      self.wiederEinschaltenMoeglich = False
      self.lastTimeOff
                                        = datetime.datetime.now()
     Methoden (setter / getter)
   def setValues(self, sollSpeed, emergencyOff, einschaltverzoegert):
       currTime = datetime.datetime.now()
      wiedereinschaltverzoegerung = "0:00:10"
      print("==> setValues ({x1:1s})::sollSpeed:{x2:4.0f}%".format(x1=self.name,x2
      if (emergencyOff):
         self.sollSpeed
         self.verdichterOn = False
         self.resetRestartTime()
         if (sollSpeed > self.pMax):
             self.sollSpeed = self.pMax
             self.verdichterOn = True
         elif (sollSpeed < self.pMin):</pre>
             self.sollSpeed = 0
             if (self.verdichterOn):
                 self.verdichterOn = False
```

Class-Libraries (Packages)

- + Reuse improved
- + Decoppeling
- + Simple interfaces
- Language dependend
- No runtime distribution



```
package com.rothlin.hwz;
import java.io.IOException;
 @WebServlet("/HWZ SimpleEJB Servlet 1")
public class HWZ SimpleEJB Servlet 1 extends HttpServlet {
     private static final long serialVersionUID = 1L;
     @EJB
     private TestHWZ EJB testEJB;
     public HWZ_SimpleEJB_Servlet_1() {
\Theta
         super();
     private void serviceRequest(
             HttpServletRequest request,
             HttpServletResponse response, boolean callFrom_doGet)
             throws ServletException, IOException {
         StringBuffer sb
                              = new StringBuffer();
         sb.append("<html>\n<head>\n</head>\n<hodv>\n");
         sb.append("Hallo!!!!" + testEJB.sayHello());
         sb.append("</body>\n</html>\n );
         response.setContentType("text/html");
         response.getWriter().print(sb);
```

Distributed Objects

- + Component reuse
- + Scallable
- + Simple interfaces
- Language dependend

```
package com.rothlin.hwz;
import javax.ejb.LocalBean;
                                         Distributed Objects
 @Stateless
                                         + POJO
@LocalBean
                                          Language dependend
 public class TestHWZ_EJB {
     public TestHWZ EJB() {}
     public String sayHello() {
         return "Hallo, wo gibt es ein Bier?";
```

```
private FirstWebServiceProxy ws;
public WebServiceClientOO() {
    ws = new FirstWebServiceProxy();
public static void main(String[] args) {
    try {
        WebServiceClient00 client = new WebServiceClient00();
        client.doTest(args);
    } catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
public void doTest(String[] args) {
    try {
        System.out.println(ws.ping());
        System.out.println(ws.sayHelloName("BWI-15"));
        System.out.println(ws.sayAnredeName("Herr", "Peter"));
        System.out.println(ws.calcCircleArea(5.0));
    } catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
```

Web-Services

- + Simple
- + Simple
- + Language independent



```
: @WebService
 public class FirstWebService {
     // Methodes in a web-Service are called Operations
     // Operation names can not be overloaded!!
     @WebMethod(exclude=false)
     public String ping() {
         return "Webservice (1.0.0.0)::FirstWebService:ping() called!!!!!";
                                                           Web-Services
     @WebMethod() // ctrl-space shows you the options
     public String sayHelloName(String name) {
                                                           + Simple
         return "Hello " + name;
                                                           + Simple
                                                           + Language independent
     @WebMethod() // ctrl-space shows you the options
     public String sayHelloHWZ(String name) {
         return "Hello du " + name + "! Gruss von der HWZ";
     @WebMethod(exclude=false)
```

Application / Web-Application

- Process (Programm), der auf Umgebung reagiert
 - User-Interactions
 - Via sensors (input) and actors (output)
- Web / HTML → strukturierte und verlinkte Dokumente
 - Via URL
 - Page based (reload)
 - Client (Web-Browser) sendet requests an den Server (Web-Server)
 - Web-Server sendet eine Response zurück
- Web-Application läuft im Browser
 - Eingabe Felder (Form-Elemente) / Layout (CSS)
 - Abhängig von Events müssen Actions ausgelöst werden → Programmlogik durch JavaScript (JS) im HTML-Document
 - Actions können durch JS dynamisch (ohne reload) DOM verändern
 - Actions können auch Request auslösen und die Response wird von JS im DOM verarbeitet



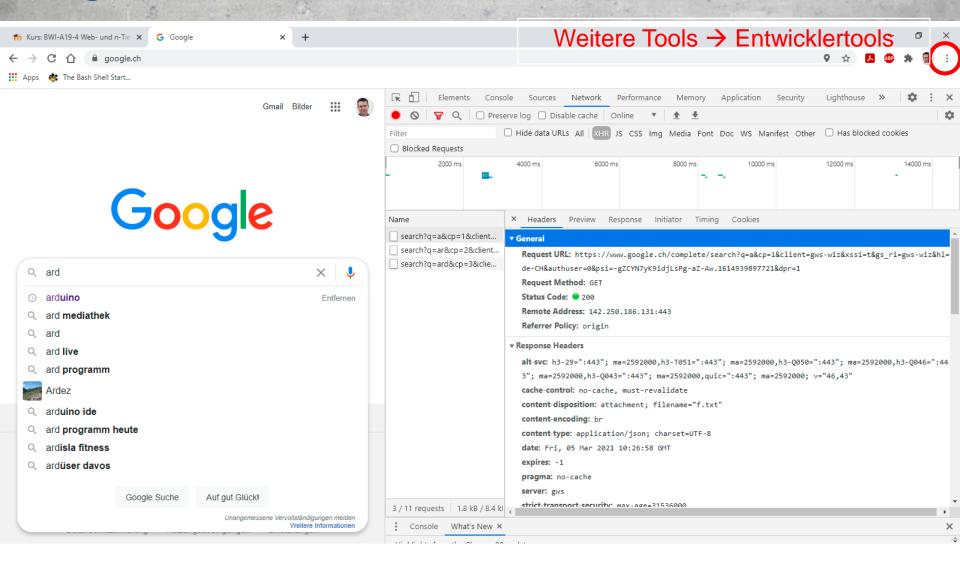
Examples Web-Application

- Arduino: http://192.168.1.20/
- SBB Fahrplan: https://www.sbb.ch/
- Google search: https://www.google.ch/
- URL verkürzen (Bitly): https://bitly.com/
- QR-Code generator: https://www.qrcode-generator.de
 - Web-Service: http://gogr.me/de/api/doc/
 - Beispiel: http://api.grserver.com/v1/create-qr-code/?data=HelloWorld!&size=100x100
- Map Geo: https://map.geo.admin.ch
 - API: http://api.geo.admin.ch/
 - REST: https://api3.geo.admin.ch/1912100956/rest/services/ech/SearchServer?sr=2056&searchText=peterliwiese%2033&lang=en&type=locations
 - Application: http://www.fhoch3.peterliwiese.ch/AdresseToKoordinates.html
 - Excel calls REST: https://www.geo.admin.ch/de/news/aktuell.detail.news.html/geo-internet/news2019/news20190307.html
 - Konsultieren Sie bitte hierzu api.geo.admin.ch Beispiel zur Nutzung des RESTService zb in dieser excel formel https://www.geo.admin.ch/de/news/aktuell.detail.news.html/geo-internet/news2019/news20190307.html
 - Das API von geo.admin.ch darf auf Webseiten eingesetzt werden, sofern diese Verwendung den Nutzungsbedingungen von GeoAdmin und CadastralWebMap entsprechen. Die Registrierung und Nutzungsbedingungen finden Sie unter:

 https://www.geo.admin.ch/de/geo-dienstleistungen/geodienste/darstellungsdienste-webmapping-webgis-anwendungen/programmierschnittstelle-api/anmeldung.html
- Open Weather: https://openweathermap.org/
 - API: https://openweathermap.org/api
 - $\bullet \quad \text{REST: } \underline{\text{http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=Wangen\%20SZ\&appid=3836093dde650898eb014e6f27304646}\\$



Google-Chrome as Web-Dev Tool





URL Uniform Resource Locator

Eine URL ist eine weltweit eindeutige Adresse er Resource (z.B. Datei)

z.B. http://www.fh-hwz.ch:80/Download/b1a/Semesterprogramm.pdf

http: Protokoll (https)

www.fhhwz.ch: Full qualified host name Mit wem?

80: Port-Nummer

Download/b1a: Directory-Struktur Was?

Semesterprogramm.pdf: Document name

Wie?

Protokoll

Definiert wie zwei Kommunikations-Partner miteinander sprechen.

Im World Wide Web (www)

http Hyper text transfer protokoll

https http-Secure

Weitere Internet Protokolle

ping Verbindung testen

telnet remote Console

ftp File transfer

sftp secure file transfer (Public-Private Key)

ftps secure file transfer (Certificates)

smtp simple mail tranfer protokol



Host- und Domain-Names

Jeder Computer in einem Netzwerk muss eindeutig bezeichnet sein!

→ IP Address:

Eindeutige Nummer (4-stellig, jede Stelle 0..255: 2554=4Mia)

~ z.B. 107.18.128.198

Nummern kann man sich schlecht merken! Namen bringen mehr Flexibilität!

→ Hostname / Domain-Name:

Eindeutiger Name für einen Computer

z.B. celera.credit-suisse.ch 2nd Level Domain

Domain-Name Full qualified hostname

Übersetzt IP-Adressen in Hostnames und umgekehrt: →DNS (Domain Name Service)

ipconfig /all zeigt die eigene IP Adresse

nslookup übersetzt IP ← → Hostname



Port

Auf einem Computer sind mehrere Zuhörer / Sprecher gleichzeitig aktiv. Der Port bestimmt mit welchem ich sprechen will.

Dienste	Port	Protokoll
echo	7	TCP
systat	11	TCP
chargen	19	TCP
ftp-data	21	TCP
ssh	22	TCP
telnet	23	TCP
smtp	25	TCP
nameserver	42	TCP
whois	43	TCP
tacacs	49	UDP
dns-lookup	53	UDP
dns-zone	53	TCP
oracl-sqlnet	66	TCP
tftp	69	UDP
finger	79	TCP
http	80	TCP
http-1	81	TCP
kerberos	88	TCP
pop2	109	TCP
рор3	110	TCP
sunrpc	111	TCP
sqlserv	118	TCP

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_TCP_and_UDP_port_numbers

0 to 1023

are the well-known ports or system ports

1024 to 49151

are the registered ports

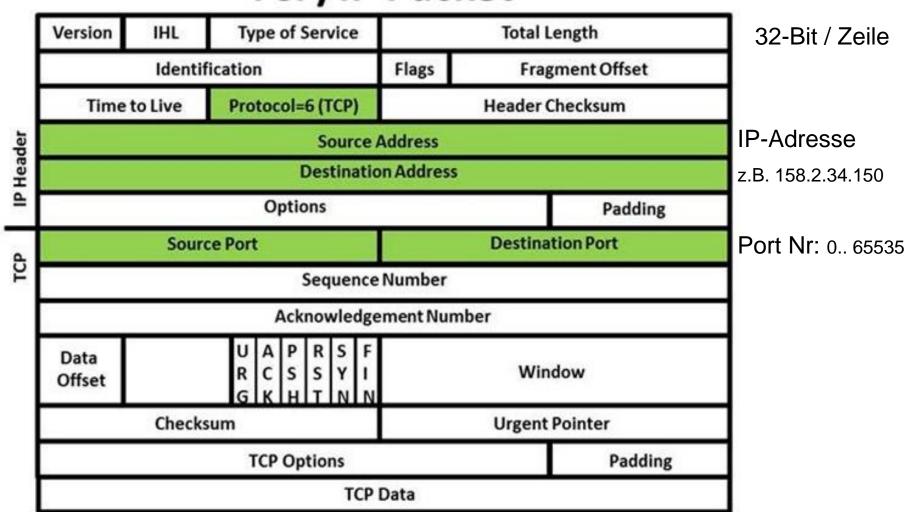
e.g. 8080 alternate http

49152–65535 (2¹⁵+2¹⁴ to 2¹⁶–1) contains dynamic or private ports

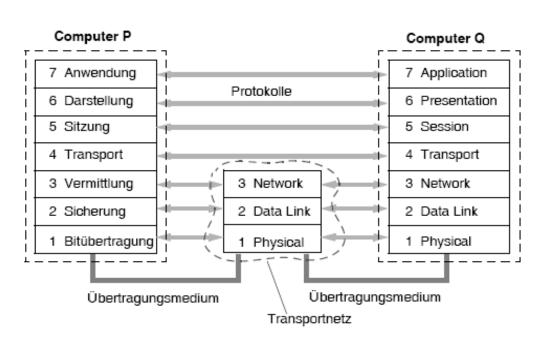


Transportation

TCP/IP Packet



TCP/IP Open Systems Interconnect (OSI) Reference Model



7	Anwendungsschicht besteht aus den Anwendungen mit denen man das Netz nutzen kann
6	Darstellungsschicht standadisiert das Format der Daten auf dem Netz
5	Kommunikationssteuerungsschicht verwaltet die Verbindungen zwischen den Anwendungen
4	Transportschicht garantiert die fehlerfreie Datenübertragung durch Fehlererkennung und -korrektur
3	Vermittlungsschicht verwaltet die Verbindungen zwischen den Rechnern im Netz für die höheren Schichten
2	Sicherungsschicht sorgt für die zuverlässige Übertragung der Daten über die physikalischen Verbindungen
1	Bitübertragungsschicht definiert die physikalischen Eigenschaften der Übertragungswege



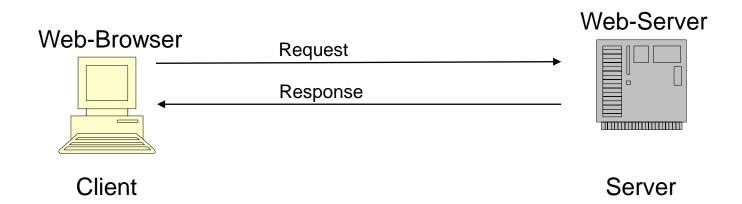
Web-Server

Auf einem Server (Computer mit IP Adresse eindeutig in einem Netzwerk bestimmt) ist auf einem (Software-)Port (Default 80) ein Prozess am laufen, welcher http versteht → Web-Server

- → Document-Root: Legt oberstes Verzeichnis des Web-Servers im file-System fest
- → Mime-Type Table: Zuordnung von File-Extensions zu Mime-Types. Wird vor dem zurück-streamen des Content (File-Inhalt der URL)
- → Unterscheidungsmerkmal zwischen static und dynamic-Content
- → Interpretiert URL in http request und generiert eine respond
- → Sobald die Antwort gegeben ist, vergisst der Web-Server alles über den Request (stateless)



Zusammenfassung:



- 1. Web-Server muss laufen; Web-Browser starten
- 2. URL im Browser eintippen und mit Return abschliessen
- 3. Request wird abgesendet und sucht sich den Weg zum Web-Server (via Internet, IP-Adresse und Port)
- 4. Web-Server interpretiert Request und gibt eine Response (mit Mime-Type) zurück
- 5. Browser rendert Antwort



Static Web Pages: HTML (Hypertext Markup Language)

- Text-Datei! Kann mit normalem Text-Editor erstellt werden (z.B. Notepad)
- Darstellung (Layout) wird vom Empfänger definiert (Rendern) und ist somit für Publisher undefiniert.
- Definiert mit Hilfe von Tags die Struktur des Dokuments
- http://www.peterliwiese.ch/AppletLib/tips/tips.html

```
Hello World Beispiel

(HTML) Start-Tag

(HEAD)

(TITLE)First example(/TITLE)

(/HEAD)

(BODY bgcolor="#FFFFFF") Attribute

(H1)Hallo Besucher)(/H1)

Dein Besuch freut mich

(/BODY)

End-Tag
```



HTML ist eine Markup-Language.

- → Definiert nur Struktur des Dokuments (nicht Layout)
- → Mit CSS können Elemente genau positioniert oder formatiert werden

Einbinden von CSS

```
<head>
  <title>Das style-Attribut</title>
  link rel="stylesheet" href="formate.css">
  <link rel="stylesheet" media="screen" href="website.css">
  <link rel="stylesheet" media="print, embossed" href="druck.css">
  <link rel="stylesheet" media="aural" href="speaker.css">
  <style type="text/css">
  /* ... hier sind dateispezifische Formate erlaubt ... */
  </style>
  </head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head></head>
```

http://de.wikipedia.org/wiki/Cascading Style Sheets

http://de.selfhtml.org/css/index.htm



Beispiel eines CSS für HTML-Elemente

```
<style type="text/css">
  body { background-color:#FFFFCC; margin-left:100px; }
  h1 { font-size:300%; color: #FF0000; font-style: italic; border-bottom: solid thin black; }
  Gilt fuer diese Elemente. Unterelemente
  * { color:blue; }
  Universalselektor; gilt fuer alle Elemente
  p,li { font-size:110%; line-height:140%; font-family:Helvetica,Arial,sans-serif; word-spacing:0.3em; }
  Eigenschaften gelten für  und 
  h1 i { color:blue; font-style:normal; }
  Eigenschaften gelten nur für <i> innerhalb von <h1>
  div * b { color:violet; }
  Eigenschaften gelten nur für <b> innerhalb (beliebig tief) von <div>
</style>
```

Beispiel eines CSS mit attributbedingten Formaten

```
<style type="text/css">
    p[align] { color:red; }
    Gilt für  bei denen das Attribute align gesetzt ist
    p[align=center] { color:blue; text-align:left; }
    Gilt für  bei denen das Attribute align auf center gesetzt ist
    td[abbr~=Berlin] { background-color: #FFFF00 }
    Gilt für  bei denen das Attribute abbr den Text Berlin enthaelt
   *[lang|=en] { background-color: #FFF0000; color: #FFFFFF; }
   Gilt für alle Elemente bei denen das Attribute lang mit dem Text en beginnen
</style>
```



Beispiel eines CSS und deren Anwendung (class)

```
<style type="text/css">
 .beitrag { border:1px outset gray; margin:.5em; padding:.5em; background-color:#efd;}
 .uebersetzung { border-bottom:1px dotted #900; }
 .autor { font-style:italic; }
 .datum { font-size:80%; color:#444; }
h1.hinterlegt { background-color:#FFFF00 }
                                                        Unterschied <div> und <span>:
</style>
```

- · Beide tags relativ eigenschaftslos
- <div> Neue Zeile
- kein neuer Absatz (im Textfluss)

```
<div class="beitrag">
Beispielsweise in der
  <a href="http://www.w3.org/TR/REC-html40/">HTML 4.01-
  <span lang="en" title="Empfehlung" class="uebersetzung">Recommendation</span></a>.
Max Hilfreich, <span class="datum">22.05.2006</span> 
<h1 class="hinterlegt">H1 knallgelb hinterlegt</h1>
</div>
```



Beispiel eines CSS und deren Anwendung (id)

```
<style type="text/css">
#roterBereich {
  position:absolute; top:130px; left:30px; width:320px;
  padding:10px; margin:0px; border:4px solid #EE0000;
}
</style>
```

```
<div id="roterBereich"><h1>Der rote Bereich</h1></div>
```

Layout / CSS: http://www.dynamicdrive.com/style/



Using a CSS/JS Library (e.g. Bootstrap)

Build fast, responsive sites with Bootstrap:

https://getbootstrap.com/

Themes by Bootstrap's creators:

https://themes.getbootstrap.com/

Bootstrap Icons:

https://icons.getbootstrap.com/

Design and build your Homepage by using Bootstrap



HTML Form-Elemente

http://www.peterliwiese.ch/AppletLib/formulare/formularElemente.html

	<form method="POST<br">ACTION=http://www.peterliwiese.ch/cgi-bin/waltisExamples/echo.pl></form>	
RADIO ○ Radio 1 ○ Radio 2 ○ Radio 3 ○ Radio 4	RADIO <input name="RadioButn" type="RADIO" value="1"/> Radio 1 <input checked="" name="RadioButn" type="RADIO" value="2"/> Radio 2 <input name="RadioButn" type="RADIO" value="3"/> Radio 3 <input name="RadioButn" type="RADIO" value="4"/> Radio 4	
SELECT (SIZE=1) Option 2	SELECT (SIZE=1) <select name="SelectList_1"> <option value="1">Option 1 <option selected="" value="2">Option 2 <option value="3">Option 3 </option></option></option></select>	
SELECT (SIZE=2) Option 1 Option 2	SELECT (SIZE=2) <select multiple="" name="SelectList_2" size="2"> <option value="1">Option 1 <option selected="" value="2">Option 2 <option value="3">Option 3 <option value="4">Option 4 <option value="5">Option 5 </option></option></option></option></option></select>	
CHECKBOX ☑ Checkbox 1 □ Checkbox 2	CHECKBOX <input checked="" name="Checkbox1" type="CHECKBOX"/> Checkbox 1 <input name="Checkbox2" type="CHECKBOX"/> Checkbox 2	
TEXT Walter_Rothlin	TEXT <input name="TextfieldNormal" type="TEXT"/>	
PASSWORD	PASSWORD <input name="Passwort" type="PASSWORD"/>	



HTML Form-Elemente

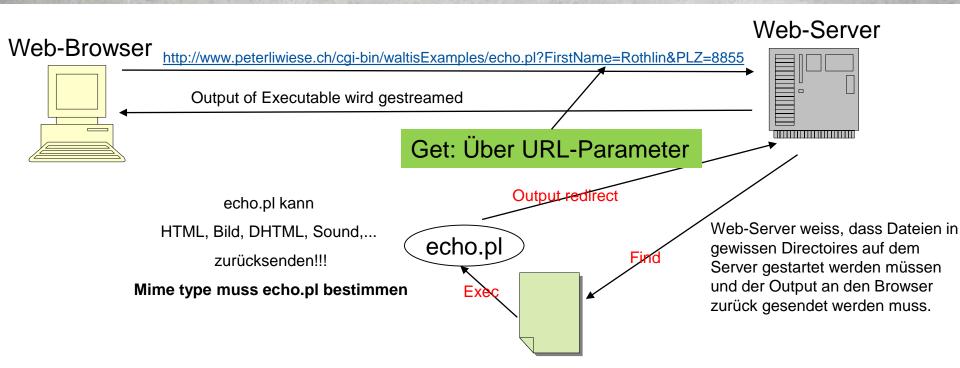
http://www.peterliwiese.ch/AppletLib/formulare/formularElemente.html



Vollständige Definitionen: http://www.w3.org/TR/html401/interact/forms.html



Dynamic HTTP-Roundtrip



Teile von CGI:

- Code ausführen via URL Request
- Parameter über ENV zur Verfügung stellen
- Output redirect

Nachteil:

Bei jedem Request wird neuer Prozess gestartet (Resourcen, Stateless)



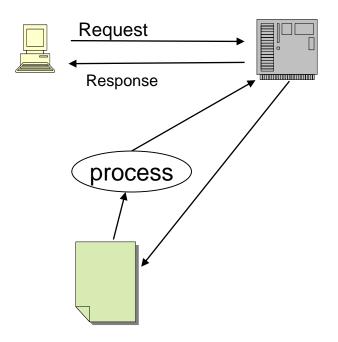
URL-Parameter / HTML-Formulare

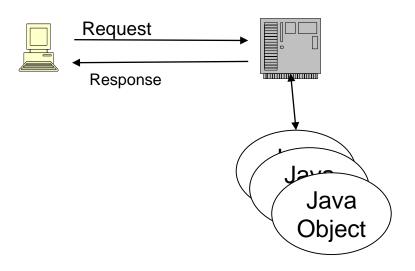
Unterschied POST und GET

http://www.peterliwiese.ch/AppletLib/formulare/echo.html



Servlet: Cgi versus Java way





- Parameter handling
- Return String
- Process creation
- Not object oriented
- No sessions and states

- + Objects already created
- + Nice interface
- + Proper Parameter handling in / out
- + Can handle states and sessions



Java-Script (einbinden)

```
// extern JS file
<script src="JS Library.js" type="text/javascript"></script>
// code in Header
<script language="JavaScript">
<!-- Hide Script from older Browsers.
function saveValuesInCookies(form) {
    setCookie('Name',form.Name.value)
    setCookie('Vorname',form.Vorname.value)
    setCookie('Wohnort', form.Wohnort.value)
    setCookie('PLZ',form.PLZ.value)
    return;
</script>
```



Java-Script (Event-Handlers)

Aus einem HTML-Link

Save Values

Event-Handler auf Formelement

http://de.selfhtml.org/javascript/sprache/eventhandler.htm

```
<input type="button" onclick="checkBeforeSubmit(document.adrForm)" value="Submit">
<textarea rows="5" cols="40" onchange="alert(this.value)">Ein Text<textarea>
```

Event-Handler im BODY-TAG

<body onload="getValuesFromCookies(document.adressForm)">



Java-Script (code)

```
// function to check form content before sending to server
function checkBeforeSubmit (form) {
   if (!check(form)) return;
   form.submit();
   return;
function check(form) {
  form.Name.value = form.Name.value.toUpperCase();
  if (form.Name.value.length != 7 ) {
     alert ("Name has to be exactly 7 char long ("+form.Name.value+")");
     form.Name.focus();
     return (false);
  if ((form.PLZ.value.length != 4 ) || (isNaN(parseInt(form.PLZ.value)))) {
     alert ("PLZ must be a 4 digit number");
     form.PLZ.focus();
     return (false);
  saveValuesInCookies(form)
  return (true);
```

Simulate stateful sessions: Cookies

Textinformation, die vom Server (im Header oder via Client-Script) an den Client übertragen wird.

Beim nächsten http-Request werden alle Cookies dieser Seite mit dem Request mitgesendet.

→ kann nun vom Server ausgewertet werden (z.B. Session-Id, welche dann zum

Warenkorb führt)

"Set-Cookie:" Name "=" Wert *(";" Attribut)

Name=Wert ist eine Folge von encoded Zeichen. z.B. SessionId=12345678

Folgende Attribute sind in der Spezifikation von Netscape definiert:

- EXPIRES=dateValue
 Nach diesem Datum / Zeit wird Cookie gelöscht und nicht mehr gesendet
- DOMAIN=domainName (Default current Domain)
 Cookie wird nur mitgesendet bei Requests an diesen Domain-Name und deer Sub-Domains
- PATH=pathName (Default current Path)
 Cookie wird nur mitgesendet bei Requests an diesen Path
- SECURE
 Cookie wird nur gesendet, falls der Request über https geht



Simulate stateful sessions: Cookies (via JavaScript)



```
function setCookie(name, value) {
    var today = new Date();
    var expire = new Date();
    expire.setTime(today.getTime() + 1000*60*60*24*365); // Cookie lebt 1 Jahr
    document.cookie = name + "=" + escape(value) + ";expires=" + expire.toGMTString();
function getCookie(name, defaultValue) {
    var search = name + "=";
    if (document.cookie.length > 0) {
        offset = document.cookie.indexOf(search);
        if (offset !=-1) {
            offset += search.length
            end = document.cookie.indexOf(";", offset);
            if (end == -1)
                end = document.cookie.length;
            return unescape (document.cookie.substring(offset, end));
        } else {
            return defaultValue;
    } else {
        return defaultValue;
```

Setzen:

setCookie('emailAdr', form.emailAdr.value)

Lesen:

form.emailAdr.value = getCookie('emailAdr',")



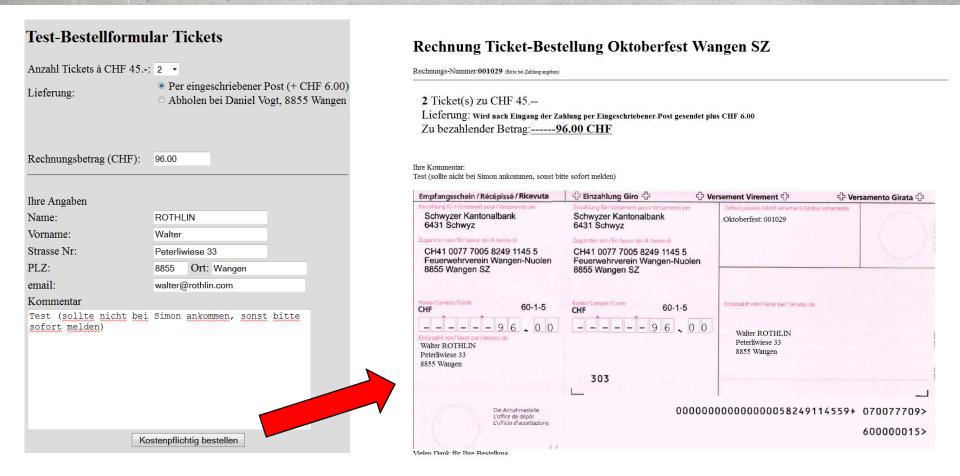
Simulate stateful sessions: Hidden Parameter



Dieses Beispiel: http://www.peterliwiese.ch/FormHandler/testFormBW.html

```
<BR>
e-mail Addresse
<INPUT TYPE=TEXT</pre>
                      NAME=emailAddr
                                                       VALUE="Walter@Rothlin.com">
                                                       VALUE="isEmailAddr(XXXX,Keine gültige e-mail Addresse)">
<INPUT TYPE=HIDDEN</pre>
                      NAME=constrain emailAddr
<HR>
Kommentar (with Wrap) <BR>
<TEXTAREA NAME=Kommentar ROWS=10 COLS=70 WRAP=virtual>Default Text/TEXTAREA>
<HR>
Kommentar 2 (no Wrap) <BR>
<TEXTAREA NAME=Kommentar 2 ROWS=5 COLS=50 WRAP=Off>Default Text</TEXTAREA>
<BR>
<HR>
                                                                 VALUE="http://www.peterliwiese.ch/FormHandler/testSuccessTemplate.html">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden replyTemplateSuccess</p>
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden replyTemplateNotSuccess VALUE="http://www.peterliwiese.ch/FormHandler/testNotSuccessTemplate.html">
<!--
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden replyTemplateSuccess</pre>
                                                                 VALUE="testSuccess.html">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden replyTemplateNotSuccess VALUE="testNotSuccess.html">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailTemplate</pre>
                                                                 VALUE="test.txt">
-->
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cqiCmdHidden emailTemplate</pre>
                                                                      VALUE="http://www.peterliwiese.ch/FormHandler/testEmailTemplate.html">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailSubject</p>
                                                                      VALUE="Antwort (Default as HTML)">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailToAddrs</pre>
                                                                      VALUE="Walter@Rothlin.com">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailCcAddrs</pre>
                                                                      VALUE="">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailBccAddrs</pre>
                                                                      VALUE="">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailFromAddr</pre>
                                                                      VALUE="FormField:emailAddr">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailSentAsHTML</pre>
                                                                      VALUE="YES">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailTemplate 1</pre>
                                                                      VALUE="http://www.peterliwiese.ch/FormHandler/testEmailTemplate.txt">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailSubject 1</pre>
                                                                      VALUE="Antwort as Normal">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailFromAddr 1</pre>
                                                                      VALUE="Walter@Rothlin.com">
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=cgiCmdHidden emailSentAsHTML 1</pre>
                                                                      VALUE="NO">
```

Beispiel «Ausgefüllter Einzahlungsschein»



http://www.peterliwiese.ch/oktoberfest/TestBestellformular.shtml (Beispiel zum Ausprobieren)

http://www.hwz.brunnenhoefli.ch/uebungen.html (Beispiel 1.6 für Source-Code)



Übung Formularhandler



