Anleitung Remote Zugriff auf Lego Ev3

# Ev3 starten

Den Ev3 mit einer SD Card mit dem leJos Image drauf starten.

# In der Kommando Zeile

In der Kommando Zeile auf dem Programmiergerät folgende Commands ausführen:

Um sich mit dem Ev3 zu verbinden nutzen wir SSH. Da der Ev3 eine veraltete SSH Version hat müssen wir mit dem Command Parameter -o KexAlgorithms=+diffie-hellman-group1-sha1 und -c aes128-cbc unserem PC erlauben ausnahmsweise diese veralteten Technologien zu verwenden.   
Mit root@<IP-ADRESSE> sagen wir, dass wir uns bei der Maschine an der IP-Adresse als root Nutzer anmelden wollen.

ssh -o KexAlgorithms=+diffie-hellman-group1-sha1 -c aes128-cbc root@<IP-ADRESSE>

z.B. so:



Um sich als root Nutzer anzumelden verlangt der Ev3 ein Passwort:



Standardmässig hat der Ev3 kein Passwort gesetzt also einfach Enter drücken.



Jetzt sind wir eingeloggt. Momentan befinden wir und im /home/root directory. Die Python Programme werden von Brickgate im Directory /home/python/scripts gespeichert. Um dort hinzu kommen kann man den Command cd ../python/scripts verwenden.



Um jetzt ein Programm auszuführen muss der Command pyrun verwendet werden.



Falls jetzt die Fehlermeldung  
  
angezeigt wird muss der Brickgate Server (neu)gestartet werden.   
Jetzt wird der Programm Output dargestellt das kann entweder Ausgaben aus dem Python Programm (mit z.B. print()) sein oder Fehler Meldungen.