# Mini intro al taller de programación con invariantes

Laboratorio Algoritmos y Estructura de Datos I



1er Cuatrimestre 2019

### Repaso - Ciclos

#### Sintaxis de un ciclo:

```
while(B) {
    // cuerpo del ciclo
    }
```

- El ciclo se repite continuamente mientras la guarda B se cumpla. Cada repetición es una iteración.
- ▶ El ciclo termina cuando no se cumpla la guarda.
- ► Al salir, en caso de que el ciclo terminara, el estado resultante es el mismo que el del final de la última iteración.

### Repaso - Teorema del Invariante

Sea  $P_c$  la precondición del ciclo,  $Q_c$  la postcondición, B la guarda e I un invariante del ciclo. Si se cumple:

- 1.  $P_C \Rightarrow I$ ,
- 2.  $\{I \land B\}$  cuerpo del ciclo  $\{I\}$ ,
- 3.  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$ ,

entonces el ciclo es **parcialmente** correcto (si termina, termina en  $Q_c$ ).

```
// Vale I
while(B){
   // Vale I && B

Cuerpo del ciclo
   // Vale I
}

// Vale I
```

# Repaso: Teorema de corrección de un ciclo

**Teorema.** Sean un predicado I y una función  $fv: \mathbb{V} \to \mathbb{Z}$ (donde V es el producto cartesiano de los dominios de las variables del programa), y supongamos que  $I \Rightarrow def(B)$ . Si

```
1. P_C \Rightarrow I.
2. \{I \land B\} S \{I\},
3. I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C.
4. \{I \land B \land v_0 = fv\} S \{fv < v_0\},
```

5.  $I \wedge fv < 0 \Rightarrow \neg B$ .

... entonces la siguiente tripla de Hoare es válida:

 $\{P_C\}$  while B do S endwhile  $\{Q_C\}$ 

```
bool hayMayorACero(vector<int> v) {
bool encontre = false;
int i = 0;
int n = v.size();
while(i<n) {
encontre = encontre || v[i] > 0;
    i = i+1;
}
return encontre;
}
```

$$ightharpoonup$$
 Sea v = {-1,-2,3,-3,4}

### Principio de iteración

Iteración | i | v[i] | encontre

### Final de iteración

Iteración | i | v[i] | encontre

```
bool hayMayorACero(vector<int> v) {
bool encontre = false;
int i = 0;
int n = v.size();
while(i<n) {
encontre = encontre || v[i] > 0;
    i = i+1;
}
return encontre;
}
```

• Sea 
$$v = \{-1, -2, 3, -3, 4\}$$

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false

```
bool hayMayorACero(vector<int> v) {
bool encontre = false;
int i = 0;
int n = v.size();
while(i<n) {
encontre = encontre || v[i] > 0;
    i = i+1;
}
return encontre;
}
```

• Sea  $v = \{-1, -2, 3, -3, 4\}$ 

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false

```
bool hayMayorACero(vector<int> v) {
bool encontre = false;
int i = 0;
int n = v.size();
while(i<n) {
encontre = encontre || v[i] > 0;
i = i+1;
}
return encontre;
}
```

• Sea  $v = \{-1, -2, 3, -3, 4\}$ 

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true

```
bool hayMayorACero(vector<int> v) {
bool encontre = false;
int i = 0;
int n = v.size();
while(i<n) {
encontre = encontre || v[i] > 0;
i = i+1;
}
return encontre;
}
```

• Sea  $v = \{-1, -2, 3, -3, 4\}$ 

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true

```
bool hayMayorACero(vector<int> v) {
bool encontre = false;
int i = 0;
int n = v.size();
while(i<n) {
encontre = encontre || v[i] > 0;
    i = i+1;
}
return encontre;
}
```

• Sea  $v = \{-1, -2, 3, -3, 4\}$ 

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5	_	true

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

### Es un invariante?

►  $I \equiv i \leq n$ ?

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5		true

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

#### Final de iteración

			ı
Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5	1	true

- ►  $I \equiv i \leq n$ ?
- ▶  $I \equiv i \leq n \land (encontre = true \lor encontre = false)$ ?

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

### Final de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5	1	true

- ►  $I \equiv i \leq n$ ?
- ▶  $I \equiv i \leq n \land (encontre = true \lor encontre = false)$ ?
- ▶  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k \le i \land v[k] > 0$ ?

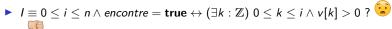
### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

### Final de iteración

			Ì
Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5	1	true

- ►  $I \equiv i \leq n$ ?
- ►  $I \equiv i \leq n \land (encontre = true \lor encontre = false)$ ?







### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

### Final de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5		true

- $I \equiv i < n$ ?
- ►  $I \equiv i \leq n \land (encontre = true \lor encontre = false)$ ?
- ►  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k \le i \land v[k] > 0$ ?
- ▶  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k < i \land v[k] > 0$ ?

### Principio de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	0	-1	false
2	1	-2	false
3	2	3	false
4	3	-3	true
5	4	4	true

### Final de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5	1	true

### Es un invariante?

- I ≡ i < n? </p>
- ▶  $I \equiv i \leq n \land (encontre = true \lor encontre = false)$ ?



►  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k \le i \land v[k] > 0$  ?



►  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k < i \land v[k] > 0$ ?

### Principio de iteración

i	v[i]	encontre
0	-1	false
1	-2	false
2	3	false
3	-3	true
4	4	true
	1 7	2 3

### Final de iteración

Iteración	i	v[i]	encontre
1	1	-2	false
2	2	3	false
3	3	-3	true
4	4	4	true
5	5		true

- $I \equiv i < n$ ?
- ►  $I \equiv i \leq n \land (encontre = true \lor encontre = false)$ ?
- ▶  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k \le i \land v[k] > 0$  ?
- ▶  $I \equiv 0 \le i \le n \land encontre = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z}) \ 0 \le k < i \land v[k] > 0$ ?
- No todos nos van a servir para poder demostrar la correctitud parcial del ciclo! (en particular  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_c$ )

# Ejercicio

$$I \equiv 3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{i-1} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else 0 fi}$$

# Ejercicio

$$I \equiv 3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{i-1} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else 0 fi}$$

```
int suma = 0;
int i = 3;
while(i <= n) {
   if (esPrimo(i)){
      suma = suma + i;
   }
   i++;
}
return suma;</pre>
```

$$I \equiv 3 \le i \le n+2 \land i \mod 2 = 1 \land$$

$$suma = \sum_{k=2}^{i-2} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$

```
I\equiv 3\leq i\leq n+2 \ \land \ i \ mod \ 2=1 \ \land suma=\sum_{k=3}^{i-2} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}
```

```
int suma = 0;
int i = 3;
while(i <= n) {
   if (esPrimo(i)){
      suma = suma + i;
   }
   i = i + 2;
}
return suma;</pre>
```

$$I \equiv 1 \leq i \leq n \ \land \ i \ mod \ 2 = 1 \ \land$$
 
$$suma = \sum_{k=i+2}^{n} \mathsf{if} \ esPrimo(k) \ \mathsf{then} \ k \ \mathsf{else} \ 0 \ \mathsf{fi}$$

$$I\equiv 1\leq i\leq n \ \land \ i \ mod \ 2=1 \ \land$$
  $suma=\sum_{k=i+2}^n ext{if } esPrimo(k) ext{ then } k ext{ else } 0 ext{ fi}$ 

```
int suma = 0;
   int i = n;
  if(i % 2 == 0 )
4 i--;
 while (i > 2) {
  if (esPrimo(i)){
      suma = suma + i;
 i -= 2:
10
   return suma;
11
```