

Actividad Clase 4

Teniendo en cuenta una PYME a elección desarrollar una breve introducción relativa a qué se dedica la misma y seleccionar uno de los métodos de ingeniería estudiados hasta este punto (Cascada, V, espiral o iterativo/incremental -recomiendo este último-) como metodología de desarrollo de software para dicha empresa, considerando que desarrollarían una solución de software para resolver alguna problemática, explicando el motivo de la elección de dicho modelo, y qué ventajas obtenemos a partir de usar el elegido y no otro.

Para la fase del diseño (ya sea cascada o V o cualquiera), o de finalización de **todas** las iteraciones del método en espiral, crear una ventana en draw.io que simule la de la ventana principal del programa.

Agregar una imagen de la ventana que crearon y explicar breve y puntualmente la funcionalidad de cada elemento en la misma.

Entregar todo en un PDF.