	Valor Esperado				
1		1000	2000	3000	
		0,25	0,45	0,3	·
Alternativas	1000	55000	55000	55000	55000
	2000	-10000	110000	110000	80000
	3000	-75000	45000	165000	51000

Como el valor esperado en el caso de tomar la desición de 2000 es el mayor, entonces será la mejor decisión.

- 1) Las decisiones bajo riesgo se aproximarían al método de Laplace, si la probabilidad de todos los n eventos (n estados de la naturaleza) fueran
- a) $\frac{1}{2}$
- b) 1
- c) 0,5
- d) 1/n

Dado que en el caso del método de Laplace se asume que la probabilidad de cada suceso es la misma, es decir hay equiprobabilidad.

- 2) El resultado más importante de la teoría de decisiones bajo riesgo es que debe seleccionarse la alternativa que tenga el mayor Valor Esperado.
- a) Verdadero
- b) Falso
- 3) Las decisiones bajo certidumbre son aquellas en las cuales:
- a) Podemos predecir lo que va a pasar
- b) Podemos predecir el resultado de cada estado distinto de la naturaleza
- c) Necesitamos una distribución de probabilidad
- d) Ninguna de las anteriores.

TAREA

Un emprendimiento vende tazas personalizadas, el costo de fabricar cada taza es de \$3000 y luego se los pone a la venta en \$8000. Según registros de ventas de los años anteriores, la probabilidad de que se realicen 100 pedidos es del 40%, 150 pedidos 30% y 200 pedidos 30%. Con estos datos tomar una decisión.

Hacemos los cálculos primeramente

```
100*(8000 - 3000) = 100 * 5000 = 500000 Comprar 100 y vender 100 200*(8000 - 3000) = 200 * 5000 = 1000000 Comprar 200 y vender 200 300*(8000 - 3000) = 300 * 5000 = 1500000 Comprar 300 y vender 300 100*(8000) - 200*(3000) = 200000 Comprar 200 y vender 100 200*(8000) - 300*(3000) = 700000 Comprar 300 y vender 200 100*(8000) - 300*(3000) = -100000 Comprar 300 y vender 100
```

	Esperanza				
Alternativas		100	200	300	
		0.4	0.3	0.3	
	100	500000	500000	500000	500000
	200	200000	1000000	1000000	680000
	300	-100000	700000	1500000	620000

Por lo tanto como la esperanza es mayor en el caso de comprar 200 resulta ser que esta es la mejor opción.