

## PROGRAMACIÓN LÓGICA

### TP: Estructura condicional múltiple

Para los siguientes ejercicios, identifique las entradas y salidas. Diseñe el algoritmo en diagrama de flujo y luego en pseudocódigo

1. Algoritmo en el cual el usuario de un número del 1 al 12 y convertirlo al nombre del mes correspondiente, por ejemplo 4 = Abril
2. Elaborar un algoritmo que indique de acuerdo al mes y día que el usuario ingrese, la estación del año en la que se encuentra.
3. Elaborar un algoritmo que indique de acuerdo al mes y día que el usuario ingrese, la estación del año en la que se encuentra.
4. El zodiaco chino asigna animales a años en un ciclo de 12 años. Para conocer el signo del horóscopo chino, debemos dividir el año de nacimiento entre 12. El resto, entre 0 y 11, está asociado a un signo según la siguiente tabla:

Resto	Signo	Resto	Signo
0	Mono	6	Tigre
1	Gallo	7	Conejo
2	Perro	8	Dragón
3	Cerdo	9	Serpiente
4	Rata	10	Caballo
5	Buey	11	Cabra

5. Una distribuidora de gaseosas posee 5 sucursales codificadas: 1: Zona Centro; 2: Zona Sur; 3: Zona Este; 4: Zona Oeste; 5: Zona Norte.

Se leen los datos de una factura: número de sucursal en la que se realizó la venta, importe, fecha de vencimiento y día de pago.

Realizar un algoritmo que:

- a) Si la factura es de la sucursal 2 o 5, escriba el nombre de la sucursal y el importe a cobrar, sabiendo que si la fecha de pago es posterior a la de vencimiento, se tendrá un recargo del 1,5%
- b) Si la sucursal es 1,3 o 4, muestre el nombre de la sucursal, y el importe a cobrar, sabiendo que si la fecha de pago es igual o menor a la de vencimiento, tendrá un descuento del 2,5 %.

6. La fábrica "Firulais" produce artículos con códigos (1,2,3,4,5 y 6). Se requiere un algoritmo para calcular los precios de venta, para esto hay que considerar lo siguiente:

- Costo de producción es igual a materia prima más mano de obra más gastos de fabricación.
- Precio de venta es igual al costo de producción más 45% del costo de producción.

El costo de mano de obra se obtiene de la siguiente forma: para los productos que tienen código 3 ó 4: se carga 75% del costo de la materia prima; para los que tienen código 1 ó 5 se carga 85% y para los que tienen código 2 ó 6, el 90%

Para calcular el gasto de fabricación se considera que si el artículo que se va a producir tiene código 2 o 5, este gasto representa 30% sobre el costo de la materia prima, si las claves son 3 ó 6, representa el 35%, si los códigos son 1 ó 4 representan el 28%.

La materia prima tiene el mismo costo para cualquier clave