

## PROGRAMACIÓN LÓGICA

### TP: Estructura repetitiva Definida

Para los siguientes ejercicios, identifique las entradas y salidas. Diseñe el algoritmo en diagrama de flujo y luego en pseudocódigo:

1. Se ingresan 50 números. Determinar el promedio de los números pares
2. Determinar de un conjunto de 15 números cual es el valor más grande ingresado.
3. Leer 20 números y mostrar cuántos son positivos, cuantos son negativos y cuántos son ceros
4. Calcular y mostrar la tabla de multiplicar (entre 1 y 10) de un número cualquiera. Mostrando el multiplicando, el multiplicador y el producto (Ejemplo  $1 \times 1 = 1$ )
5. Determinar de un conjunto de 20 números enteros ingresados por el usuario, cuántos son menores a 15, cuántos son mayores a 50 y cuántos están entre 25 y 40.
6. Se ingresan 10 letras. Determinar la cantidad de vocales ingresadas
7. Imprimir por pantalla una lista de 20 números consecutivos, los cuales comienzan con un número ingresado por teclado
8. Calcular  $SUM = \frac{1}{1} + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \dots + \frac{1}{55}$
9. Determinar de 150 valores ingresados cual es el valor máximo y cuál es el valor mínimo indicando además el número de orden en que fueron ingresados.
10. Identificar de 30 personas que entran a un restaurante, cuantas de ellas prefieren el almuerzo con postre, cuantas, sin postre, además del total que se facturo por el total de los almuerzos, conociendo que un almuerzo completo tiene un costo de \$1250 y sin postre \$1000
11. Se ingresan las notas de 20 alumnos. Imprimir: Cantidad de alumnos aprobados (se aprueba con 4). Cantidad de alumnos desaprobados. Porcentaje de alumnos aprobados. Mayor y menor nota.
12. Modificar el ejercicio 5 de la guía TP: Estructura condicional múltiple, de modo que permita procesar 20 facturas. Por cada factura muestre el importe a pagar y al finalizar el proceso de las 20 facturas imprima por pantalla el total facturado.