

Conceptos Básicos

Dato

Un dato es un conjunto discreto, de factores objetivos acerca de un **SUCESO** real.

Conjunto discreto toma valores en un conjunto numerable de elementos.

Perteneciente o relativo al objeto en sí mismo, con independencia de la propia manera de pensar o de sentir.

un factor es un elemento que juega un rol determinante en un resultado

Suceso = hecho empírico, evento, manifestación de una entidad

Dicho de otra forma, un dato es una representación (valor numérico, alfabético, lógico, etc.) que describe al suceso, entendiendo como suceso cualquier tipo de acontecimiento esporádico o planificado que permita extraer una o un conjunto de mediciones que puedan resultar significativas.

Representación de un dato → factores

Tipo
Escala
Precisión

Dato: Tipo

El tipo es una propiedad de los datos que define el dominio (los valores que puede tomar)

Cómo se representará internamente en un dispositivo de manipulación de datos

Fechas, horas,
números enteros,
números con decimales,
cadenas de caracteres,
booleanos (SI y NO)
etc.

En base al tipo se definirán las posibles operaciones que se pueden hacer con los datos.

Dato: Escala

Se refiere a la comparación del dato con un valor de referencia.

peso de un objeto



Joyas

→ gramos



Personas

→ kilos



Camiones

→ toneladas

Dato: Precisión

El nivel de detalle que se exige para que la medición sea representativa

El atributo correcto debería ser exactitud

Velocidad



cabalgata

→ poco preciso



automovil

→ estimación media



auto de carrera

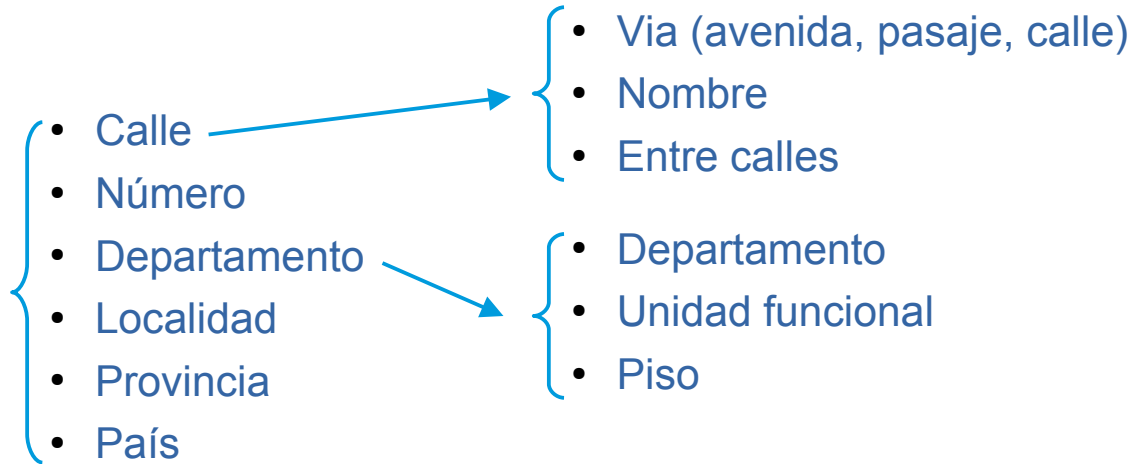
→ alta precisión

Atomicidad

El **dato atómico** es un valor que no se puede descomponer en distintos valores

El **dato molecular** en cambio es un dato compuesto por varias mediciones atómicas.

Domicilio:
esta compuesto por



Metadatos

Son los datos que describen a los datos.

Los metadatos son útiles para clasificar la información, realizar migraciones entre distintas plataformas de proceso de datos o establecer criterios de manipulación de esos datos.

nombre	baja	alta	precio
tipo	fecha	fecha y hora	decimal
tamaño			10,2
descripción	fecha de pago de ultima cuota registrada o cuando se registró la renuncia	momento del primer ingreso del usuario	precio de venta de producto

Metadatos

Conexión			Esquema			Búsqueda		Campo		Tabla
Replica			SIGSA							
			Campos de la tabla: MOVIMIENTOS			Armar SQL				
#	TABLA	REGIST	#	CAMPO	TIPO	MOD	TAMAÑO	DECIMALES	NULOS	OBS
40	ARANCELMOVIMIENTO	210								
41	ARANCELMOVIMIENTO_IMPARANCEL	514								
42	ARMOVIMIENTO_ACT_DESTINO	0	1	ID	NUMBER		22		N	
43	ARMOVIMIENTO_ACT_ORIGEN	1	2	CARAVANAS	CLOB		4000		Y	
46	AUDIT_ARANCELMOVIMIENTO	47	3	CARAVANASRETORNADAS	CLOB		4000		Y	
47	AUDIT_ARANCELMOVIMIENTO_IA	135	4	CODIGOCIERRE	VARCHAR2		1020		Y	
69	BLOQUEOMOVIMIENTO	66	5	CUVE	VARCHAR2		8		N	
78	CANTIDAD_MOVIMIENTOS_OFICINA	355	6	DIGITOVERIFICADOR	NUMBER		22		Y	
83	CARAVANAS_MOVIMIENTO	1460466	7	FAENASUARIO	NUMBER		22	1	Y	
95	CERTIFICACIONEQUINA_MOVIMIENTO	252476	8	FECHAANTEULTIMAVACFTOSA	TIMESTAMP(6)		11		Y	
103	CERTSERONEGATIVIDAD_MOVIMIENTO	237941	9	FECHACARGA	TIMESTAMP(6)		11		Y	Fecha de emisión del DT-e
135	DATOSPECIFICOSMOVIMIENTO	2527963	10	FECHAMOVIMIENTO	TIMESTAMP(6)		11		Y	Fecha de carga de hacienda al Camión
140	DECL_EQUINO_FAENA_MOVIMIENTO	0	11	FECHAULTIMAVACUNACIONAFTOSA	TIMESTAMP(6)		11		Y	
157	DR\$MOVIMIENTOS_TEXTO_IDX\$I		12	FECHAVACUNACIONBRUCELOSIS	TIMESTAMP(6)		11		Y	
158	DR\$MOVIMIENTOS_TEXTO_IDX\$K		13	FECHAVENCIMIENTO	TIMESTAMP(6)		11		Y	Fecha de vencimiento tentativa
159	DR\$MOVIMIENTOS_TEXTO_IDX\$N		14	IMPRESIONES	NUMBER		22		Y	
160	DR\$MOVIMIENTOS_TEXTO_IDX\$R		15	NRODTE	VARCHAR2		36		Y	
161	DR\$MOVIMIENTOS_TEXTO_IDX\$U		16	NUMEROGUIA	VARCHAR2		1020		Y	
174	ESTADOSMOVIMIENTO	4964218	17	ONCCACONSIGNATARIO	VARCHAR2		1020		Y	
183	FERIA_ORIGINAL_MOVIMIENTO	2899	18	ONNCAFAENA	VARCHAR2		1020		Y	
204	IMPRESORESMOVIMIENTOS	2687591	19	PROVINCIAPARTIDO	VARCHAR2		1020		Y	
236	MARCASMOVIMIENTOS	1566639	20	SERIEANTEULTIMAFTOSA	VARCHAR2		1020		Y	
256	MOTIVOMOVIMIENTOLSE	4	21	SERIEBRUCELOSIS	VARCHAR2		1020		Y	
264	MOVIMIENTO_PROTOCOLO	70	22	SERIEULTIMAFTOSA	VARCHAR2		1020		Y	
265	MOVIMIENTOS	2663781	23	TIPOGUIA	VARCHAR2		1020		Y	
266	MOVIMIENTOS_ESTADOSMOVIMIENTO	5000944	24	ACTADEEGRESO_ID	NUMBER		22		Y	
267	MOVIMIENTOS_IMPACTOSSTOCK	7727996								

Información

Es un **mensaje** obtenido de un **proceso** que involucra a uno o un conjunto de datos, y que permite fundamentar una **decisión**.

La información es puramente **subjetiva** y tiene más que ver más con la **interpretación de los datos** que con los datos en si mismos.



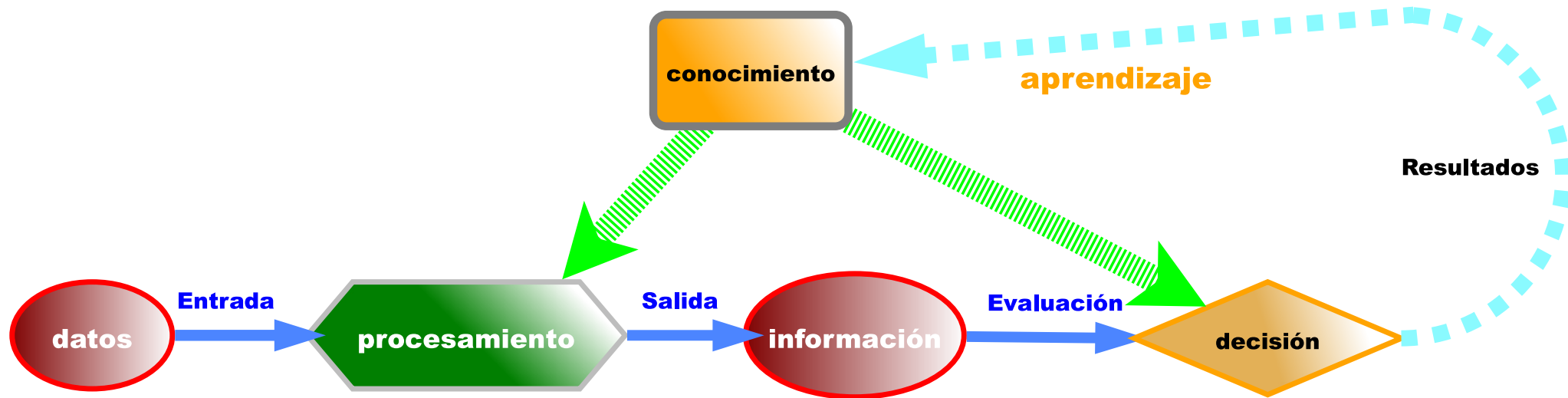
Cuanto más datos dispongamos y más certeros sean esos datos, mayor será la **calidad** de la información obtenida.

Información: características

- **Significado.** Es decir, contenido semántico, temático, contextual o de alguna naturaleza, que cada individuo empleará según criterio propio.
- **Importancia.** Si bien la importancia de una información es siempre relativa al receptor, o sea, que depende de cada quien, tomando en consideración qué tanto alteran los datos recibidos la conducta de los individuos. La información relevante produce cambios importantes o inmediatos, la poco relevante no produce nada.
- **Vigencia.** Se entiende por vigencia la validez de la información en el tiempo, es decir, si está desfasada o actualizada, lo cual siempre depende del contexto y de sus receptores.
- **Validez.** La información será más o menos fiable, más o menos verosímil o válida, dependiendo del emisor y de los criterios del receptor. Si este último considera que el emisor no es fiable, la información que éste emite perderá importancia.
- **Valor.** Algún tipo de uso específico para el destinatario, así sea meramente divulgativo.

Conocimiento

Es un conjunto de informaciones relacionadas de tal forma que permiten inferir un determinado suceso antes de que suceda o explicar porque sucedió. El conocimiento es uno de los productos del aprendizaje.



El conocimiento es un modelo de un aspecto de la realidad que se elabora a partir de un proceso cognitivo de interpretación de la información. El sujeto cognitivo debe poseer ciertas destrezas y habilidades para manipular la información y adquirir el conocimiento,

Conocimiento

El conocimiento es un modelo de un aspecto de la realidad que se elabora a partir de un proceso cognitivo de interpretación de la información. El sujeto cognitivo debe poseer ciertas destrezas y habilidades para manipular la información y adquirir el conocimiento, por ejemplo:

HABILIDADES	PROCESOS
Observación y comparación	Análisis
Ordenación y Clasificación	Síntesis
Representación	Abstracción y personalización
Retención y recuperación	Memorización
Interpretación, inferencia y transferencia	Aplicación a otros contextos
Evaluación	Valoración de los procesos llevados a cabo