
Práctica Profesionalizante

Herramientas de Programación

Objetos

1. Crear una clase denominada Cadena con los siguientes métodos:

- `reversa()`: con la misma funcionalidad del ejercicio 2 de la práctica sobre cadenas.
- `estadistica()`: ejercicio 1 de cadenas.
- `esPalindroma()`: ejercicio 4 de cadenas.
- `limpia()`: ejercicio 5 más el reemplazo de varios espacios contiguos por un espacio sólo.
- `leet_speak()`: ejercicio 6 de cadenas.

Incorporar el código de prueba de la clase.

2. Crear la clase Money que reciba cómo argumento del constructor un valor numérico y tenga los siguientes atributos:

- `value`: el mismo valor numérico del argumento del constructor truncado a 2 decimales.
- `str`: una cadena con el número del argumento y los separadores de miles, la coma decimal 2 decimales y un punto y guión al final. Por ejemplo, si el argumento es el número 12345.6789, debe tener la cadena "12.345,67.-"

3. Crear una clase Fecha que reciba mediante el constructor una cadena de texto de formato "DD-MM-YYYY" o "DD/MM/YYYY" y que posea:

- Atributos `dia`, `mes` y `anio` con los datos respectivos de la fecha ingresada
- Método `.valida()` que devuelva verdadero o falso si la fecha que almacena es inválida.
- Método `.menor(Fecha)` reciba por parámetro otra fecha e indica si la fecha representada es menor que la recibida.
- Método `.igual(Fecha)` reciba por parámetro otro objeto fecha e indica si la fecha de el objeto es igual que la del objeto fecha recibido.