

EJERCICIOS CLASE 4 : Javascript

Ejercicio 1

Asignarle un evento de load a la imagen del gif para que cuando haya terminado de cargar realicemos entonces un pedido por ajax para ir a buscar los contenidos del archivo home.html

Ejercicio 2

Al finalizar el pedido se deberá mostrar el contenido del resultado dentro del elemento <main>

Ejercicio 3

Asignarle un evento de click a cada link del <nav> para que cada uno pueda pedir por ajax los contenidos de los archivos que les corresponden. Para esto recordar que :

- Hay que cancelarles el evento default
- El callback para pedir los archivos de cada link debe ser el mismo para los tres casos

BONUS : Javascript

Ejercicio 1

Refactorizar el programa tal que nos quede una función llamada ajax que tome como parámetros :

- String Url : la url para usar en el pedido
- String Metodo : el metodo HTTP del pedido

Ejercicio 2

Refactorizar la función ajax creada en el punto anterior para que además tome como último parámetro una función Function callback? opcional que será usada en el evento load pasandole la respuesta del objeto XHR por defecto.

Ejercicio 3

Crear una función llamada render que tome como parámetros :

- String Selector : el selector a donde va a ser renderizada la información
- String Data : La información para mostrar en el html

La misma debe ser utilizada en nuestra función anterior como parámetro para mostrar los resultados del ejercicio 3