

M02A19 – Operadores de Atribuição

Exemplos: `massa = massa + 4` => `massa += 4`;

M02A20 – Incremento e Decremento

Operadores de Incremento / Decremento

	incremento	decremento
pré	<code>++x</code>	<code>--x</code>
pós	<code>x++</code>	<code>x--</code>

`int n = 18;`

<code>→ n = n + 1;</code>	<code>→ n = n - 1</code>
<code>→ n += 1;</code>	<code>→ n -= 1</code>
<code>→ n++</code>	<code>→ n--</code>

Exemplos no Visual Studio

```
using System;

namespace M02Ex014
{
    0 referências
    class Program
    {
        0 referências
        static void Main(string[] args)
        {
            int n1 = 6;
            int n2 = 9;

            n1++; // mesma coisa que n1 = n1 + 1
            n2--; // mesma coisa que n2 = n2 - 1

            Console.WriteLine($"n1 vale {n1} e n2 vale {n2}");
        }
    }
}
```

Código executado

```
Console de Depuração do Microsoft Visual Studio
n1 vale 7 e n2 vale 8
```

Se a variável `x = 9` e pedir para mostrar a variável `x++`, ela vale 9,

Ex: `x = 9`

`Printf(" a variável é ", x++)` vai ser 9

`X=9;`

`X++;`

`Printf(x)` agora vai ser 10

M02A21 – Coalescência Nula

Tratamento de variáveis **null** ; exemplo: `int x = num ?? 0` => o `x` não vai ser nulo, vai receber o 0.

`Int x num ?? 999`; Operador de coalescência nula.

```
using System;

namespace M02Ex015
{
    0 referências
    class Program
    {
        0 referências
        static void Main(string[] args)
        {
            int? num = null; // o tipo int é não anulável

            Console.WriteLine($"A variável tem valor nulo? {num is null}");
            Console.WriteLine($"A variável tem valor? {num.HasValue}");
        }
    }
}
```

? para o c# aceitar variáveis inteiras ou com ponto flutuante. Nulas.

Operador de coalescência nula

string nome = null;

?? → coalescência nula

float nota = notaBD ?? 0.0F;

{
int?
float?
byte?
} → criando
tipos
anuláveis

{
int
float
byte
} → tipos
não-anuláveis