

Walter Alejandro Díaz Portillo

APTITUDES

Autodidacta, aplicado, vanguardista, facilidad de entablar conversaciones en inglés con hablantes nativos, proactivo, capacidad de trabajar bajo presión y absoluta capacidad de procesar nuevos conocimientos en tiempo récord

EXPERIENCIAS MÁS NOTABLES

Startup, Centroamérica – SOFTWARE ARCHITECT

ACTUALIDAD

- Me encargo del desarrollo de la idea, decisión sobre las tecnologías a emplear y desarrollo de las mismas
- Backend GraphQL, NextJS y React para el Frontend, MySQL, Typescript como lenguaje de backend y frontend, montado en DigitalOcean

Sykes, El Salvador – .NET Developer (FULL STACK + DBA)

ACTUALIDAD

EHouse Web, Los Ángeles – FULL STACK WEB DEVELOPER

03 DEL 2019 – 04 DEL 2020

- EHouse proporcionaba proyectos de todo tipo, se me delegaba enteramente manejar la lógica del negocio para su implementación en una aplicación, diseñar, estructurar y programar la base de datos, la parte de la maquetación del sitio web, de la programación de sus componentes y funciones, asegurar que la aplicación cumpliera con el [TOP 10](#) principales riesgos de seguridad de las aplicaciones web de OWASP y su correcto despliegue y mantenimiento en el servidor; en síntesis concretar una idea desde 0 hasta su uso en producción

Proyecto de horas laborales, San Salvador – DESARROLLO DE SISTEMA DE GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN PARA EMPRESA DE BANQUETES Y CATERING

03 DEL 2017 – 10 DEL 2017

- El proyecto fue creado para satisfacer las necesidades de una empresa salvadoreña de catering, pero fue creado pensando en la escalabilidad de la misma o de otras empresas más grandes de la misma índole, mayormente programado en Java y SQL Server.
- Su característica más notable puede ser fácilmente el tamaño de la base de datos y el volumen y cantidad de los datos de la misma, adjunto el [LINK](#) del diagrama dinámico **básico** de la base de datos para cualquier interesado en echarle un ojo.

Aplicación de Gestión para Hotel Tuncolodge, San Salvador – **DESARROLLO DE SISTEMA DE GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN**

03 DEL 2016 – 10 DEL 2016

- Mi primer proyecto notable como programador con las tecnologías de Microsoft como C# y .NET, cada componente fue programado a mano y personalizado pixel a pixel utilizando el paradigma de programación orientada a objetos, consiguiendo la mejor evaluación del jurado externo.
- La funcionalidad más destacable es la implementación de un lector de huellas dactilares sin necesidad de una API de la misma, adaptando un proyecto abierto de 1995 para reconocimiento de patrones en vectores de líneas y figuras geométricas básicas.

FORMACIÓN

Instituto Técnico Ricaldone, San Salvador – Técnico en desarrollo de Software

02 DEL 2016 – 11 DEL 2018

El Técnico Superior en Desarrollo de Software será capaz de utilizar las herramientas informáticas existentes y hacerlas funcionar de manera eficaz y eficiente, contemplando en su formación distintas áreas de conocimiento, entre las cuales se encuentran: programación, metodologías de desarrollo, arquitectura y redes, diseño de sistemas, bases de datos, dirección de proyectos informáticos, siendo imprescindible que en su formación profesional adquiera las capacidades para adaptarse a los cambios constantes en la materia, con un perfil creativo e innovador y con mentalidad de trabajo en equipo.

Cisco CCNA1 – Routing & Switching

02 DEL 2016 – 11 DEL 2018

Cisco Certified Network Associate (CCNA) Routing and Switching es un programa de certificación para ingenieros de redes de nivel de entrada que ayuda a maximizar su inversión en conocimientos básicos de redes y aumentar el valor de la red de su empleador. CCNA Routing and Switching es para especialistas de red, administradores de red e ingenieros de soporte de red con 1-3 años de experiencia. CCNA Routing and Switching valida la capacidad de instalar, configurar, operar y solucionar problemas de redes enrutadas y conmutadas de tamaño mediano.

TECNOLOGÍAS COMÚNMENTE EMPLEADAS

- [Bases de datos]: Redis (NoSQL), Firestore (NoSQL), MySQL (SQL), MaríaDB (SQL), SQL Server (SQL), SQLite (SQL), Mongo (NoSQL), Postgre (SQL).
- [Lenguajes de programación]: Typescript, Javascript, Node, C#, Java, SQL, C++, Python
- [Frameworks de backend]: Next, Express, Django, NET <Core, Framework, MVC>
- [Librerías de frontend]: React
- [Lenguajes de Maquetado y Frameworks]: HTML, CSS, Tailwind, Blazor, Bootstrap, Semantic, Materialize.

- [Toolkits]: Docker, GraphQL, Websockets, JWT's
- [Arquitecturas]: Microservicios y monolitos
- [Metodologías de trabajo]: Agile Scrum
- [Deployments]: Vercel, Netlify, Google Cloud, Azure, Heroku