Projeto Blog - usando xhelpers-api

Problema:

Desenvolver uma aplicação para fazer postagens em blog, o usuário espera poder usar uma tela para enviar estas informações diretamente sem precisar entrar no blog, o blog deverá consumir a API que listará todas as postagens e permitirá realizar as ações necessárias.

Especificações:

 Desenvolver uma api para fazer as postagens do blog, deve possuir uma entidade com título e descrição, as postagens poderão ser editadas a qualquer momento. A exclusão de uma postagem será apenas lógica.

```
Model exemplo:
```

```
{
    title: string; //obrigatório
    description: string; //obrigatório
    active: boolean;
}
```

2) Desenvolver uma tela (frontend) que consome a API de postagens no blog.

Seu projeto deve ter (must have):

As operações de CRUD com a entidade blog:

- C Criar uma postagem no blog exigindo os campos obrigatórios
- R Criar uma listagem de postagens salvos que estão ativos.
- U Atualizar os dados das postagens.
- D Desativar um blog marcando a propriedade active=false

Seria bom se tivesse no seu projeto (nice to have cool):

- Comentários (n x 1 comments x blog)
- Imagem para destaque (1 imagem jpg/png por blog)

Material de referência:

Links relevantes para a construção do projeto utilizando os padrões recomendados.

https://github.com/wmkDev/xhelpers-api

- https://github.com/lucashamaguchi/xhelpers-todo-sample
- https://github.com/lucashamaguchi/xhelpers-account-sample
- https://github.com/lucashamaguchi/xhelpers-mailman-sample
- https://github.com/lucashamaguchi/xhelpers-websocket-sample
- https://github.com/WhiteHouse/api-standards

Informações finais:

- Implementar o serviço *blog-ms* utilizando os padrões bh2
- O serviço deve ser operado pelo swagger
- Enviar link do repositório no git, faça o readme do seu projeto
- O frontend pode ser feito na linguagem de sua preferência
- Para o backend utilize os projetos de exemplo

ATENÇÃO: Este não é um teste de exclusão, portanto faça o máximo que conseguir e não se preocupe com eventuais erros o importante é enviar o link do seu projeto no git.

Dica: se encontrar assuntos ou ferramentas que você não conhece nos projetos de exemplo procure sobre eles no Google, mas não se preocupe que não é preciso conhecê-los a fundo para fazer seu projeto.