

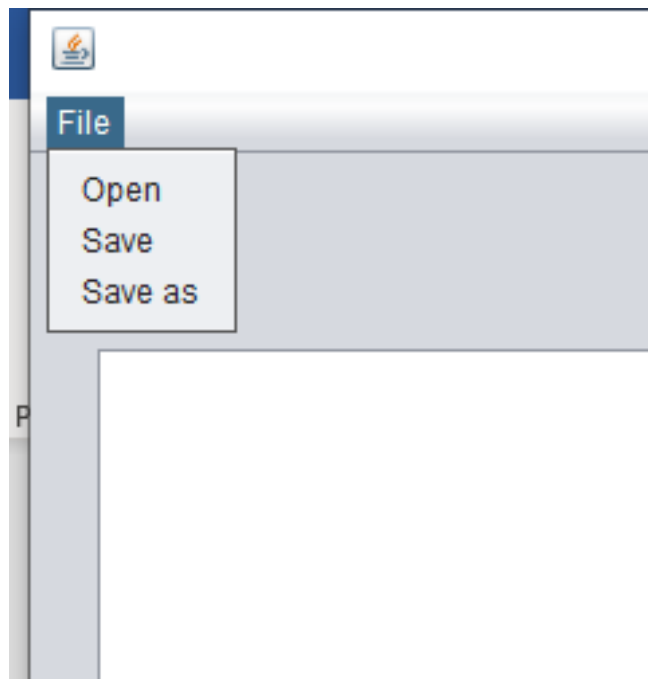
202111718

Manual de Usuario

Proyecto 1 OLC1

Walter Javier Santizo Mazariegos

Menú de Inicio



El menú que permite modificar el archivo tanto abrir un archivo guardado en el disco guardar el archivo que se abrió y también guardar un archivo distinto al que se comenzó a editar

- Abrir Archivo: El editor debe tener la capacidad de abrir archivos con las extensiones .sp y .json cuyo contenido se mostrará en la entrada.
- Guardar: Se debe permitir guardar la entrada sobre el archivo en el que se está trabajando.
- Guardar Como: Se debe permitir guardar la entrada en un nuevo archivo.



- Cambiar Analizador: Se debe tener la opción de elegir el analizador al cual se le va a enviar el programa fuente. Siendo estos:

Analizador 1: StatPy

Analizador 2: JSON

Subir Archivo Json

Al abrir un archivo Json debemos de analizarlo para que las variables pueden ser analizadas posteriormente usadas en el analizador StatPy

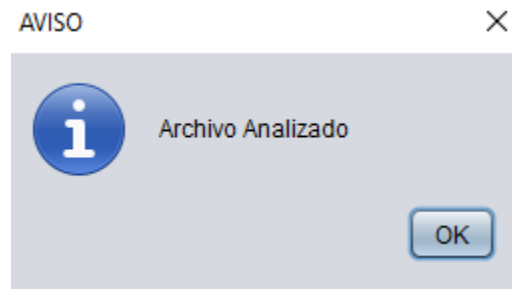
Analizador: JSON

Entrada

```
{
  "Titulo": "Promedio Notas OLC1",
  "percent1": 61.0,
  "percent2": 80.0,
  "ejeX": "Nombres"
}
```

Analizar

Si el texto es procesado correctamente el mensaje es el siguiente



StatPy

Para analizar el archivo StatPy debemos cambiar de analizador y abrir un archivo que tenga la sintaxis del analizador



Si el archivo se analizo de manera correcta la traducción de las sentencias statpy debería de producirse del lado derecho de la pantalla de la siguiente forma y después del mensaje de éxito

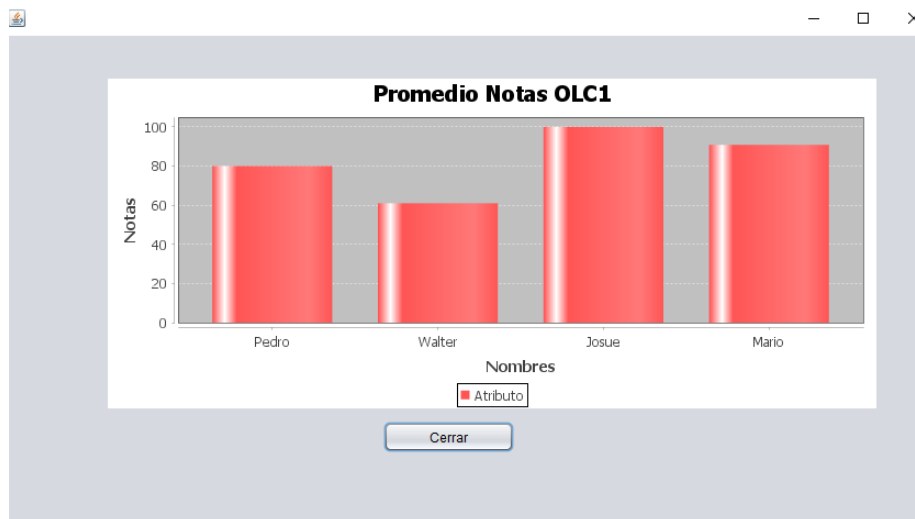
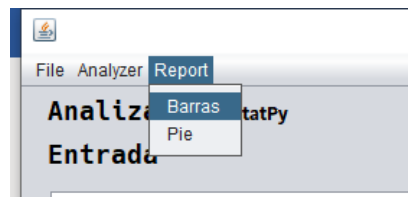
Salida

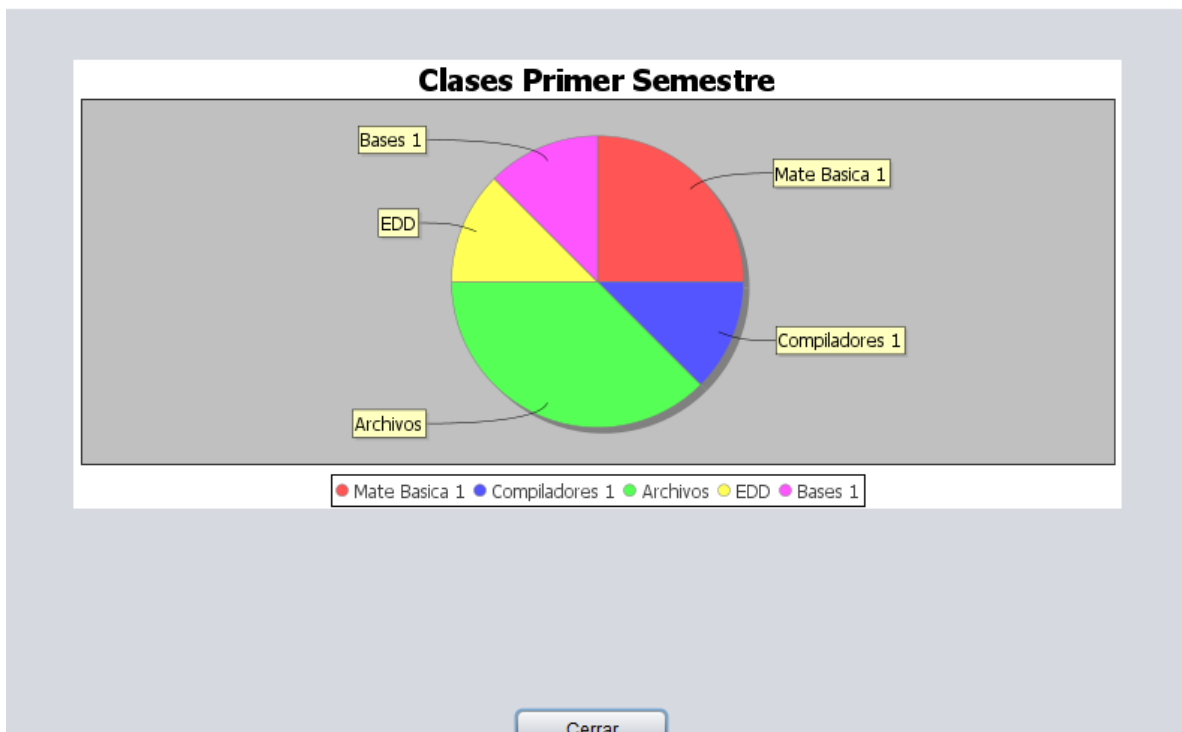
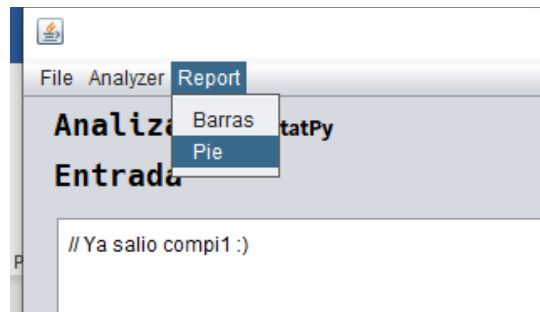
```
def main():
    Operacion=9+9-7.8
    numero1=-3
    letra='a'
    frase="Compiladores 1"
    flag=(numero1 == Operacion) or (True and letra != frase)
    print(frase," si sale")
    b=0
    while b < 10:
        print("Despegando ",b)
        b=b+1
    for i in range(0,10):
        for j in range(0,10):
            print("el valor de la matriz es: ",i," ",j)
    r=1
    While True:
        print("el valor de r es: ",r)
        if r <= 5:
            break

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Reportes

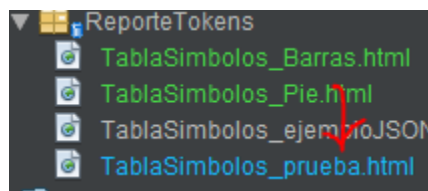
Para Visualizar reportes podemos elegir entre 2 reportes primero el de barras y segundo el del pie dependiendo cual elijamos se abrirá una nueva pantalla en donde se mostrara como esta la grafica





Reporte Tabla de Símbolos

En la carpeta de tokens buscamos el archivo con el nombre de nuestro archivo de prueba, podemos buscar distintos archivos que hallamos analizado



Como vemos un archivo con estructura html se genero

```

<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <table border="7">
      <tr>
        <th>Token</th>
        <th>Lexema</th>
        <th>Linea</th>
        <th>Columna</th>
      </tr>
      <tr>
        <td>VOID</td>
        <td>void</td>
        <td>5</td>
        <td>1</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>MAIN</td>
        <td>main</td>
        <td>5</td>
        <td>6</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>PARIZQ</td>
        <td>(</td>
        <td>5</td>
        <td>11</td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>

```

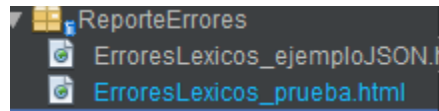
Procedemos a abrirlo desde el navegador

Token	Lexema	Linea	Columna
VOID	void	5	1
MAIN	main	5	6
PARIZQ	(5	11
PARDER)	5	13
BRAIZQ	{	5	14
DOUBLE	double	12	5
IDENT	Operacion	12	12
IGUAL	=	12	21
ENTERO	9	12	22
MAS	+	12	23
ENTERO	9	12	24
MENOS	-	12	25
DECIMAL	7.8	12	26
PTOCOMA	:	12	29
INT	int	14	5
IDENT	numero1	14	9
IGUAL	=	14	16
MENOS	-	14	17
ENTERO	3	14	18
PTOCOMA	:	14	19
PCHAR	char	16	5
IDENT	letra	16	10
IGUAL	=	16	15
CHAR	'a'	16	16
PTOCOMA	:	16	19
ENTERO	10	16	20

De esta forma visualizamos el archivo en forma grafica con todos los tokens que identifico

Errores

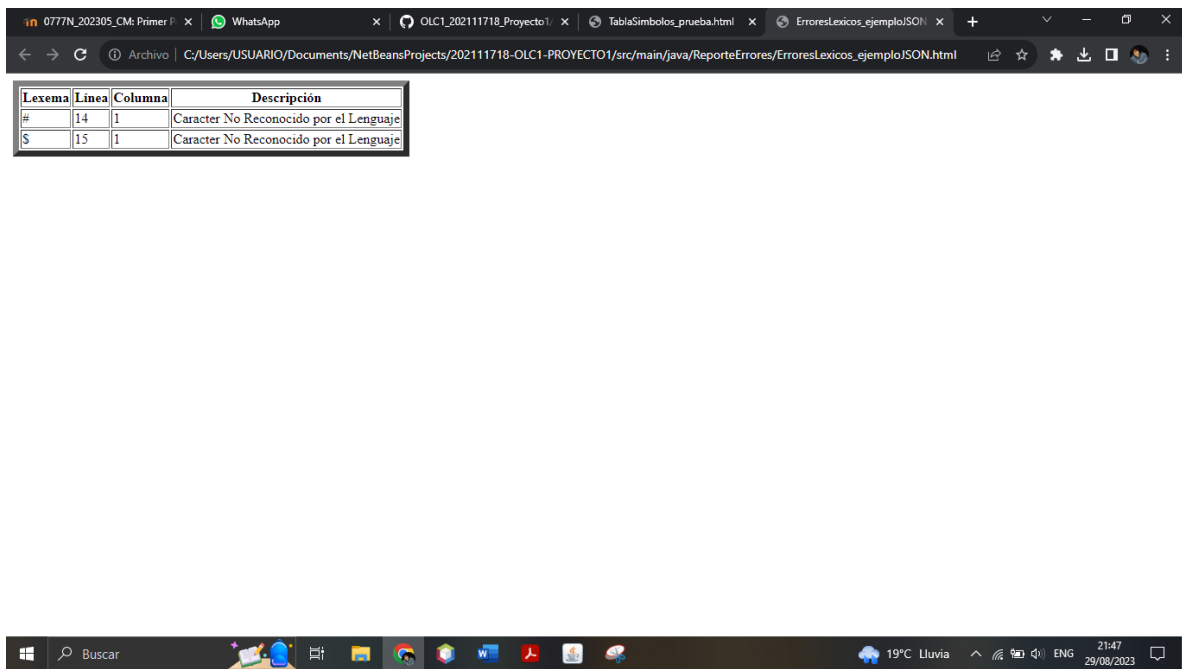
Si nuestro archivo tiene caracteres que no son propios del lenguaje generara un archivo llamado Errores_NombreArchivo.html



Por ejemplo aquí el archivo ejemplo tenia errores léxicos por lo que se genero un html

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <table border="7">
    <tr>
      <th>Lexema</th>
      <th>Línea</th>
      <th>Columna</th>
      <th>Descripción</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>#</td>
      <td>14</td>
      <td>1</td>
      <td>Caracter No Reconocido por el Lenguaje</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>$</td>
      <td>15</td>
      <td>1</td>
      <td>Caracter No Reconocido por el Lenguaje</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```


Si lo abrimos en el navegador se ve de la siguiente forma



Así lo visualizamos