Walter Javier Santizo Mazariegos

202111718

Manual de Usuario

Proyecto 1 OLC1

**Menú de Inicio**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

El menú que permite modificar el archivo tanto abrir un archivo guardado en el disco guardar el archivo que se abrió y también guardar un archivo distinto al que se comenzó a editar

* Abrir Archivo: El editor debe tener la capacidad de abrir archivos con las extensiones .sp y .json cuyo contenido se mostrará en la entrada.
* Guardar: Se debe permitir guardar la entrada sobre el archivo en el que se está trabajando.
* Guardar Como: Se debe permitir guardar la entrada en un nuevo archivo.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* Cambiar Analizador: Se debe tener la opción de elegir el analizador al cual se le va a enviar el programa fuente. Siendo estos:

Analizador 1: StatPy

Analizador 2: JSON

**Subir Archivo Json**

Al abrir un archivo Json debemos de analizarlo para que las variables pueden ser analizadas posteriormente usadas en el analizador StatPy

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Si el texto es procesado correctamente el mensaje es el siguiente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**StatPy**

Para analizar el archivo StatPy debemos cambiar de analizador y abrir un archivo que tenga la sintaxis del analizador

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Si el archivo se analizo de manera correcta la traducción de las sentencias statpy debería de producirse del lado derecho de la pantalla de la siguiente forma y después del mensaje de éxito

Texto

Descripción generada automáticamente

**Reportes**

Para Visualizar reportes podemos elegir entre 2 reportes primero el de barras y segundo el del pie dependiendo cual elijamos se abrirá una nueva pantalla en donde se mostrara como esta la grafica

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de barras

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Gráfico, Gráfico circular

Descripción generada automáticamente

**Reporte Tabla de Símbolos**

En la carpeta de tokens buscamos el archivo con el nombre de nuestro archivo de prueba, podemos buscar distintos archivos que hallamos analizado

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

Como vemos un archivo con estructura html se genero

Texto

Descripción generada automáticamente

Procedemos a abrirlo desde el navegador

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

De esta forma visualizamos el archivo en forma grafica con todos los tokens que identifico

**Errores**

Si nuestro archivo tiene caracteres que no son propios del lenguaje generara un archivo llamado Errores\_NombreArchivo.html

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Por ejemplo aquí el archivo ejemplo tenia errores léxicos por lo que se genero un html

Texto

Descripción generada automáticamente

Si lo abrimos en el navegador se ve de la siguiente forma

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Así lo visualizamos