walterjav19@gmail.com

202111718

Manual técnico

Walter Javier Santizo Mazariegos

# programación Orientada a objetos

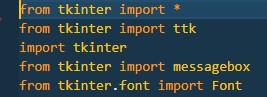
La programación orientada a objetos se basa en el concepto de crear un modelo del problema de destino en sus programas. La programación orientada a objetos disminuye los errores y promociona la reutilización del código. Python es un lenguaje orientado a objetos. Los objetos definidos en Python tienen las características siguientes

# Clases utilizadas

* Análisis Léxico
* Análisis Sintactico
* Archivo\_html
* Token
* Controles
* Propiedades
* Identificador
* Primitivos
* Instrucción

Se utilizaron estas clases con sus atributos valiéndose de las propiedades para crear un leer con este paradigma de programación

# Modelado de los Menús



Importamos la clase Tkinter que nos permite usar interfaces graficas y contenedores que facilitan la interacción del usuario

Se crearon 3 ventanas por medio de funciones las cuales contaron con la funcionalidad de regresar que guarda la ventana con la función withdraw y manda a llamar los componentes con deiconify



Se usaron componentes como label, treeview, Entry, button etc..

**Tokens en Python**

|  |  |
| --- | --- |
| Tabla de Tokens | |
| Token | expresión |
| RCONTROLES | Controles |
| RPROPIEDADES | Propiedades |
| RCOLOCACION | Colocación |
| RETIQUETA | Etiqueta |
| RBOTON | Boton |
| RCHECK | Check |
| RRADIOBOTON | RadioBoton |
| RTEXTO | Texto |
| RAREATEXTO | AreaTexto |
| RCLAVE | Clave |
| RCONTENEDOR | Contenedor |
| t\_EXCLAMACION | ! |
| t\_LLAA | < |
| t\_LLAC | > |
| t\_GUION | - |
| t\_PTCOMA | ; |
| t\_PUNTO | . |
| t\_PARA | ( |
| t\_PARC | ) |
| t\_COMA | , |
| ID | [a-zA-Z\_][a-zA-Z\_0-9]\* |
| Comentario simple | \/\/.\*\n |
| Comentario Multilinea | \/\\*(.|\n)\*?\\*\/ |
| Salto de linea | \n+ |

**AFD**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

∑= {RCONTROLES,RPROPIEDADES,RCOLOCACION, RETIQUETA,RBOTON,RCHECK,RRADIOBUTTON, RTEXTO,RAREATEXTO,RCLAVE,RCONTENEDOR

}

∑ = {t\_EXCLAMACION,t\_LLAA,t\_LLAC,t\_GUION,t\_PTCOMA t\_PUNTO,t\_PARA,t\_PARC ,t\_COMA}

**método del árbol**

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

**Gramática Libre de Contexto**

=======================================

=======================================

            GRAMATICA

SIMBOLO INICIAL => init

TERMINALES => ENTERO, DECIMAL, CADENA, ID

NO TERMINALES => LLAA EXCLAMACION GUION GUION RCONTROLES controles RCONTROLES GUION GUION LLAC

 | LLAA EXCLAMACION GUION GUION RPROPIEDADES propiedades RPROPIEDADES GUION GUION LLAC | LLAA EXCLAMACION GUION GUION RCOLOCACION colocaciones RCOLOCACION GUION GUION LLAC

PRODUCCIONES =>

init : instrucciones

instrucciones    : instrucciones instruccion

instrucciones : instruccion

instruccion : LLAA EXCLAMACION GUION GUION RCONTROLES controles RCONTROLES GUION GUION LLAC

 | LLAA EXCLAMACION GUION GUION RPROPIEDADES propiedades RPROPIEDADES GUION GUION LLAC | LLAA EXCLAMACION GUION GUION RCOLOCACION colocaciones RCOLOCACION GUION GUION LLAC

controles    : controles control

controles : control

control : RETIQUETA ID PTCOMA

                | RBOTON ID PTCOMA

                | RCHECK ID PTCOMA

                | RRADIOBUTTON ID PTCOMA

                | RTEXTO ID PTCOMA

                | RAREATEXTO ID PTCOMA

                | RCLAVE ID PTCOMA

                | RCONTENEDOR ID PTCOMA

propiedades    : propiedades propiedad

propiedades : propiedad

propiedad : ID PUNTO ID PARA parametros PARC PTCOMA

parametros : parametros COMA parametro

parametros : parametro

parametro : expresion

expresion : ENTERO

                | DECIMAL

                | CADENA

                | ID