






Diseño de Experiencia																			
Semana 1				Técnicas de Resolución de Problemas										17 y 24 de septiembre 2022					
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				El 17 de septiembre simplemente tenia que ajustar algunas cosas, y el 24 de septiembre simplemente vimos el inicio de C#															
¿Qué competencias ha adquirido?				1.Responsabilidad					2.Atención.										
				3.Comprensión.					4.										
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																			
																			
Inicio	Descargar C#			→ Descargar Gitdesktop →					→ Contenido de C# →				→ Utilizar Gitdesktop →			Fin			
	Ya lo tenia descargado y con cuenta.			Lo descargue pero minutos después tenia curiosidad si tenia que hacer de una vez la cuenta.									El contenido fue interesante.			Aún me faltad más practica para poder usarlo bine.			