Engenharia de Software

Paradigmas de Programação

- 3ª Entrega -

Paradigma Funcional

Professora: Milene Serrano

Grupo: Álex Mesquita

Jefferson Xavier

Ramon Cruz

**Relatório**

1. **Introdução**

Neste tópico serão demonstradas questões relacionadas ao Paradigma Lógico, ao qual se relaciona este trabalho.

* O paradigma lógico é um paradigma baseado na matemática lógica. A programação logica é composta por fatos e regras, que refinem relações entre os fato .
* Um Software construído neste paradigma é capaz de tomar decisões com base em premissas.
* Este paradigma tem sido investigado no contexto da inteligência artificial. Por sua natureza dedutiva ele pode ser utilizado para implementar um sistema especialista.
* A linguagem abordada neste trabalho é a Prolog, linguagem que foi desenvolvida em 1072 por Alain Colmerauer.

1. **Descrição do programa**
   1. **Objetivo**

Este pequeno programa se trata de um Software de receitas. O Software é um guia eletrônico para cozinhar, ele contem um grupo de receitas de diversos tipos de pratos. O usuário escolhe qual tipo de prato deseja preparar, depois informa os ingredientes que ele possui e o Software informa quais pratos podem ser preparados de acordo com os ingredientes que ele tem.

Todas receitas existentes no Software estão disponíveis no site tudogostoso.com.br

* 1. **Estrutura**

O jogo foi

1. **Tutoriais de instalação**

**3.1. Sistema Operacional**

Os sistemas operacionais utilizados no trabalho foram o Linux/Ubuntu e o Windows (alguns integrantes utilizaram Windows e outros, Linux). Porém não houve necessidade de instalação, pois todos os integrantes já possuíam esses SO’s.

**3.2. Sublime (Utilizado no Linux)**

Instalação via linha de comando no terminal:

* sudo add–apt–repository ppa:webupd8team/sublime-text-2
* sudo apt-get update
* sudo apt-get install sublime-text

**3.3. Git**

Não foi necessário realizar instalação do Git, pois todos os integrantes já possuiam.

1. **Acesso ao repositório no Github**

< https://github.com/ParadigmasUnBFGA22014/prolog>