

Tarefa 1

Ferramentas CASE (do inglês Computer-Aided Software Engineering) é uma classificação que abrange todas as ferramentas baseadas em computadores que auxiliam atividades de engenharia de software, desde análise de requisitos e modelagem até programação e testes. Podem ser consideradas como ferramentas automatizadas que tem como objetivo auxiliar o desenvolvedor de sistemas em uma ou várias etapas do ciclo, de desenvolvimento de software.

Nesta tarefa não foi especificado nenhuma ferramenta, por tanto utilizarei a ferramenta draw.io.

Tarefa 1 - Caso de uso

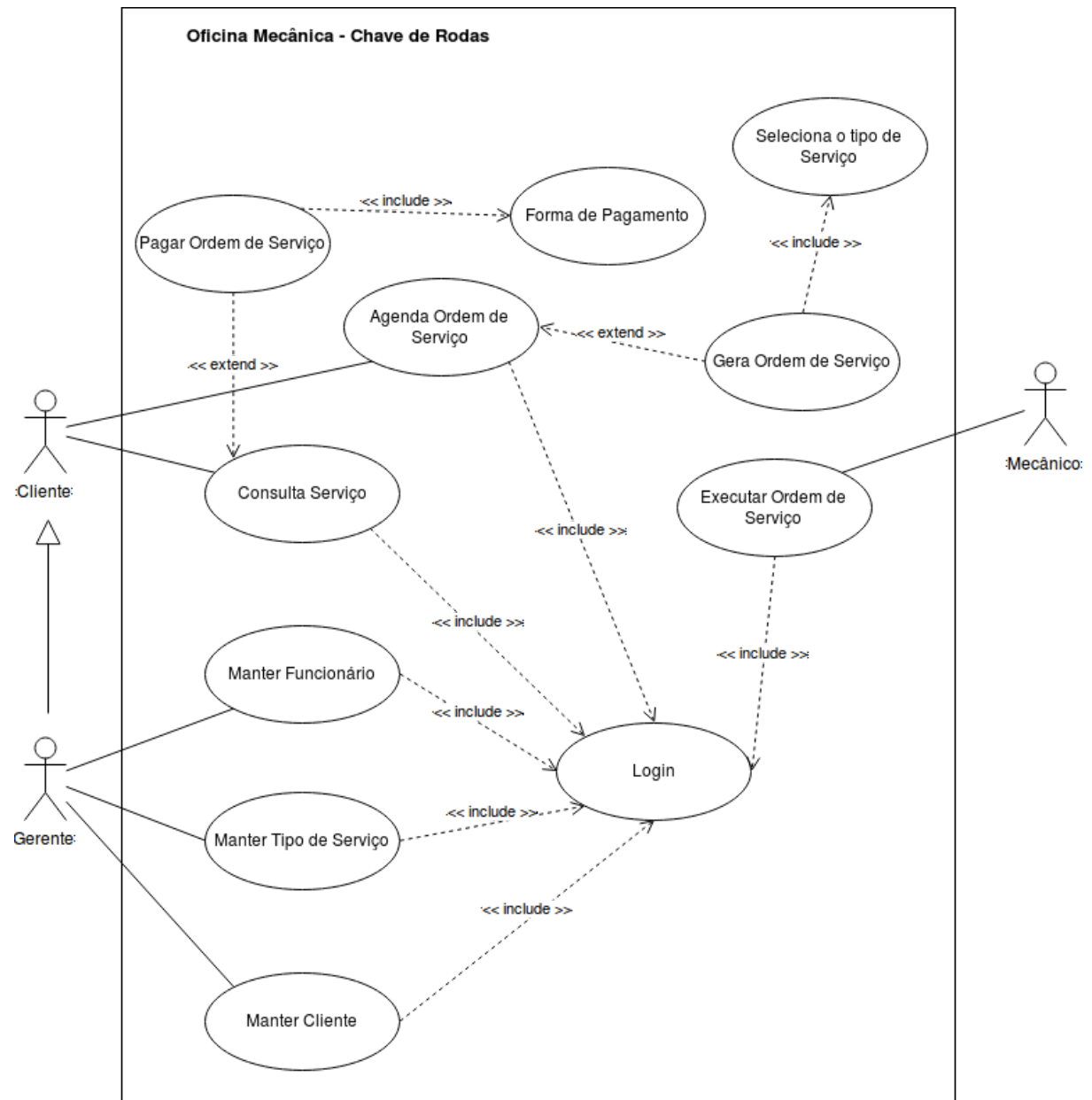
Descrição: As atividades dos atores serão descritas abaixo referentes a OS(Ordem de Serviço)

Atores:

- Cliente
- Mecânico
- Gerente

Ações dos usuários:

- Cliente
 - Consultar OS;
 - Agenda OS;
 - Paga OS;
- Mecânico
 - Executar OS;
- Gerente
 - Estende todas as ações do cliente
 - Mantém Funcionários;
 - Mantém Tipos de Serviços;
 - Mantém Clientes;



Tarefa 1 - Diagrama de Classe

No diagrama de classe, temos os métodos e atributos da classe, onde temos o método manter que se refere ao CRUD, para deixar de uma forma mais simples, foi criado o manter, assim não tem necessidade de colocar todos os metodos(Create, Read, Update e Delete) na classe.

