

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA CENTROAMERICANA
UNITEC – Laureate International Universities
Escuela de Arte y Diseño
Comunicación Audiovisual y Publicitaria / Animación Digital y Diseño Interactivo
Diseño Web II

EXAMEN SEGUNDO PARCIAL

Nombre:	
N° de Cuenta:	

Ejercicio Práctico (15%)

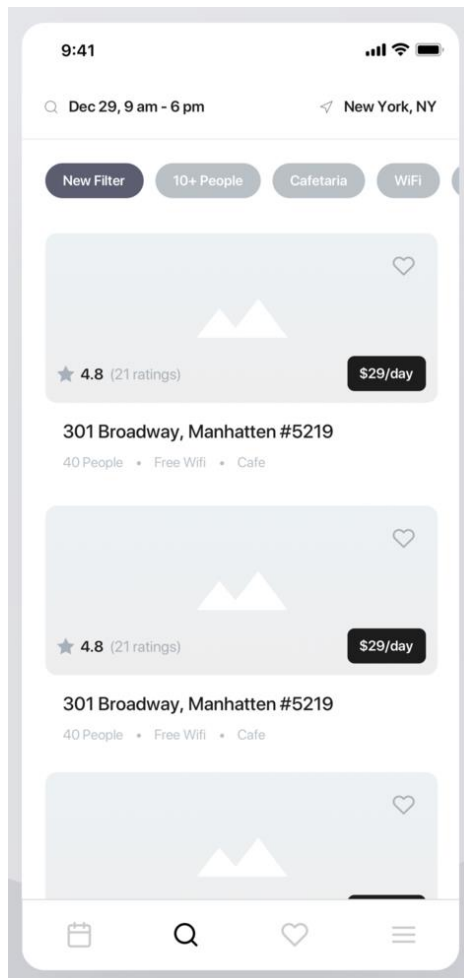
Instrucciones: Crear una aplicación tomando como base el Diseño UI para una **Agencia de Viajes**, este debe contener lo siguiente:

1. **Pantalla de menú lateral** (panel left) con un menú de acceso a opciones disponibles en la aplicación: Inicio, Promociones, Viajes Nacionales, Viajes Internacionales, Mis Viajes, Perfil, Salir, los enlaces activos será únicamente el de *Inicio, Promociones, Perfil*. (1%)

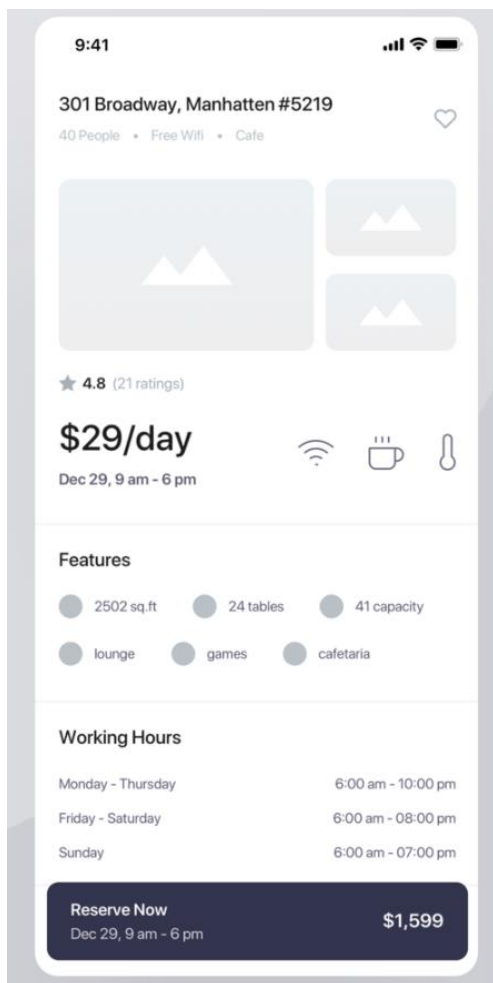


2. Pantalla inicial (6%)

- a) Diseñar un concepto de tarjetas (componente Card), que permita visualizar los posibles destinos turísticos disponibles en la agencia de viajes, la pantalla debe visualizarse de acuerdo con el diseño UI mostrado a continuación, incluyendo estos elementos. (2%)
 - a. Imagen
 - b. Nombre del destino
 - c. Categoría: Nacional, Internacional
 - d. Precio
 - e. Calificación
 - f. Ícono de acción para “Favoritos”
- b) Mínimo deben existir 4 destinos, dos de estos tendrán acción para su pantalla de visualización de información.



3. **Información del Destino:** Esta pantalla debe mostrar información del destino seleccionado de la pantalla principal (*son dos destinos por desarrollar*), debe contener un slides de imágenes en la parte superior que muestren del destino (mínimo 3 imágenes), precio, detalle de actividades o beneficios de la estadía, botón de acción de realizar reserva. (6%; 3% c/u)



4. **Perfil:** Deberá diseñar un perfil con la información suya, donde muestra datos como: foto o avatar, su nombre y detalle informativo de su aplicación, se debe acceder desde el panel lateral del primer numeral. **(2%)**



Forma de Entrega: Enlace de GitHub.

Información Adicional

- Las imágenes y colores para utilizar es su propio criterio.