



# Diseño Web — Tecnologías Involucradas

## JQuery

info@covetel.com.ve <sup>1</sup>

<sup>1</sup>Cooperativa Venezolana de Tecnologías Libres R.S.

## Métodos de manipulación DOM

Atributos Generales

Propiedades de Estilo

Atributos de Clase

Reemplazo DOM

Inserciones DOM, Dentro

Inserciones DOM, Fuera

DOM Copia, DOM Eliminación

## Métodos de Evento

Controlador adjunto de eventos

Cargar de Documentos

Eventos del Mouse

Eventos del Formulario

Eventos del Teclado

Eventos del Navegador

## **.attr(attribute)**

- ▶ `.attr(attribute)` *attribute* = el nombre del atributo a obtener.
- ▶ `.attr(attribute, value)` *value* = un valor establecido para el atributo.
- ▶ `.attr(map)` *map* = un mapa de pares atributo-valor para establecer.
- ▶ `.attr(attribute, function)` *function* = una función que devuelve el valor a establecer.

```
1 
```

```
1 $('#greatphoto').attr('alt', 'Beijing Brush Seller');
```

Cambia el atributo alt señalando el atributo alt y estableciendo el nuevo valor después de la coma dentro del paréntesis.



## .attr()

Mediante el uso de una función para establecer los atributos, podemos concatenar un nuevo valor con un valor existente.

```
1 $('#greatphoto').attr({alt: function() {return 'Beijing' + this.alt}, title:  
2 function() {return 'Beijing' + this.alt + ' - photo by Kelly Clarck'}});
```

El uso de una función puede ser aún mas útil cuando se aplican los atributos de elementos multiples.



## **.removeAttr()**

- ▶ `.removeAttr(attribute)` *attribute= un atributo.*

El método `.removeAttr` utiliza la función JavaScript `removeAttribute`, pero tiene la ventaja de poder ser encadenado a una expresión de selección JQuery.



## Propiedades de Estilo

## .css()

- ▶ `.css(property, value)` *property= un nombre de propiedad CSS. value= un valor establecido para la propiedad.*
- ▶ `.css(map)` *map= un mapa de pares propiedad-valor para establecer.*
- ▶ `.css(property, function)` *function= una función que devuelve el valor a establecer.*

```
1 $('div.example').css('width', function(index) {  
2   return index * 50;  
3 });
```

Este ejemplo establece la anchura de los elementos que coinciden con lo valores progresivamente más grandes.



## Dimensiones

- ▶ `.height(value)` *value= un entero representando el número de pixeles o un entero junto con una unidad opcional de medida.*
- ▶ `.width(value)` *value= un entero representado el número de o un entero junto con una unidad opcional de medida.*

## Atributos de Clase

- ▶ `.addClass(class)` *class= uno o mas nombres de clase que se agrega al atributo de clase o a cada elemento emparejado.*
- ▶ `.removeClass(class)` *class= uno o mas nombres de clase que se eliminan del atributo de clase o de cada elemento emparejado.*

```
1 $('p').removeClass('myclass noclass').addClass('yourclass')
```

Aquí las clases `myclass` y `noclass` se eliminan de los párrafos, mientras `yourclass` es añadida.

- ▶ `.toggleClass(class)` *function= un nombre de clase para ser activado en el atributo de clase de cada elemento en el conjunto combinado.*

```
1 <div class="tumble">Some text</div>
```

```
1 $('div.tumble').toggleClass('bounce')
```

```
1 <div class="tumble bounce">Some text</div>
```



## Reemplazo DOM

- ▶ `.html(HTML)` *HTML= una cadena HTML para establecer el contenido de cada elemento encontrado.*

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('div.demo-container').html('<p>All new content. <em>You bet!</em></p>');
2
```

```
1 <div class="demo-container">
2   <p>All new content. <em>You Bet!</em></p>
3   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
4 </div>
```

## Métodos

- `.text(text)` *text= una cadena de texto para establecer el contenido de cada elemento encontrado.*

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3   <ul>
4     <li>list item1</li>
5     <li>list <strong>item</strong>2</li>
6   </ul>
7 </div>
```

```
1 $('div.demo-container').text('<p>This is a Test.</p>')
```

```
1 <div class="demo-container">
2   <p>This is a test</p>
3 </div>
```

- `.val(value)` *value= una cadena de texto para establecer el valor de la propiedad de cada elemento encontrado.*

## Inserciones DOM, Dentro

- ▶ `.prepend(content)` *content= un elemento, cadena HTML u objeto jQuery para insertar al principio del elemento establecido encontrado.*

```

1   <div class="demo-container">
2     <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3   </div>

```

```

1   $('div.demo-box').prepend('<div class="insertion">This text
2   was<strong>inserted</strong></div>');

```

- ▶ `.prependTo(target)` *target= un selector, elemento, cadena HTML, cadena u objeto JQuery; el conjunto combinado de elementos se insertan al principio del elemento especificado por este parámetro.*

```

1   <div class="demo-container">
2     <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3   </div>

```

```

1   $('<div class="insertion">This text was<strong>inserted</strong></div>'
    ).prependTo('div.demo-box');

```

## Inserciones DOM, Dentro

- ▶ `.append(content)` *content= un elemento, cadena HTML u objeto jQuery para insertar al final del elemento establecido encontrado.*

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('div.demo-box').append('<div class="insertion">This text
2 was<strong>inserted</strong></div>');
```

- ▶ `.appendTo(target)` *target= un selector, elemento, cadena HTML, cadena u objeto JQuery; el conjunto combinado de elementos se insertan al final del elemento especificado por este parámetro.*

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('<div class="insertion">This text was<strong>inserted</strong></div>'
   ).appendTo('div.demo-box');
```

## Inserciones DOM, Fuera

- ▶ `.insertBefore(content)` *content= un selector o elemento que se insertara antes del conjunto encontrado.*

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('<div class="insertion">This text was<strong>inserted</strong></div>')
   .insertBefore('div.demo-box');
```

- ▶ `.insertAfter(content)` *content= un selector o elemento que se insertara después del conjunto encontrado.*

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('<div class="insertion">This text was<strong>inserted</strong></div>')
   .insertAfter('div.demo-box');
```

## DOM Copia, DOM Eliminación

- ▶ `.clone([deep])` *deep*= Un booleano. Predeterminado verdadero. Si se establece falso el método copia sólo los elementos coincidentes con si mismo con exclusión de cualquier hijo o descendiente.

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('div.demo-box:last').clone().insertAfter('div.demo-box:last');
```

- ▶ `.remove([selector])` *selector*= Un selector que filtra los elementos encontrado a ser removidos.

```
1 <div class="demo-container">
2   <div class="demo-box">Demostration Box</div>
3 </div>
```

```
1 $('div.demo-box').remove('#temporary-demo-box')
```

## Controlador adjunto de eventos

- ▶ `.bind(eventType[, eventData, handler])` *eventType= Una cadena que contiene un tipo de evento JavaScript, sea click o submit.  
eventData= Un mapa de datos que pueden ser pasados por un manejador de eventos.  
handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1      $('#foo').bind('click', function() {  
2          alert('User clicked on foo');  
3      });
```

- ▶ `.trigger(eventType [, extraParameters])` *extraParameters= Un array de parámetros adicionales pasados a través de un manejador de eventos.*

```
1      $('#foo').bind('click' function() {  
2          alert($(this).text());  
3      });  
4      $('#foo').trigger('click');
```

## Carga de Documentos

- ▶ `.load(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1 
```

```
1 $('target').load(function() {  
2   $(this).log('Load event was triggered.');
```

```
3 });
```

- ▶ `.error(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1 
```

```
1 $('target').error(function() {  
2   $(this).log('Error event was triggered.');
```

```
3 });
```



## Eventos del Mouse

- ▶ `.click(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1      $('target').click(function() {  
2          $(this).log('Click event was triggered.');
```

- ▶ `.mouseover(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1      $('target').mouseover(function() {  
2          $(this).log('Mouseover event was triggered.');
```

- ▶ `.hover(handlerIn, handlerOut)` *handlerIn= Una función que se ejecutará cuando el puntero del mouse entra en el elemento.*  
*handlerOut= Una función que se ejecutará cuando el puntero del mouse sale del elemento.*

```
1      $('target').hover(function() {  
2          $(this).log('Hover event was triggered entering');
```



## Eventos del Mouse

- ▶ `.mousemove()`.
- ▶ `.dblclick()`.
- ▶ `.mousemove()`.
- ▶ `.toggle()`.
- ▶ `.mouseup()`.
- ▶ `.mousedown()`.

## Eventos del Formulario

- ▶ `.focus(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1      $('.target').focus(function() {  
2          $(this).log('Focus event was triggered.');
```

- ▶ `.blur()`.

- ▶ `.change()`.

- ▶ `.select()`.

- ▶ `.submit(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1      <form class="target" action="foo.html">  
2          <input type="text" /><input type="submit" value="Go" />  
3      </form>  
4      <div class="trigger button">Button</div>
```

```
1      $('.trigger').click(function() {  
2          $('.target').submit();  
3      });
```



## Eventos del Teclado

- ▶ `.keypress(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1     $('target').keypress(function() {  
2         $(this).log('Keypress event was triggered.');
```

- ▶ `.keydown()`.
- ▶ `.keyup()`.

## Eventos del Navegador

- ▶ `.resize(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1 $(window).resize(function() {  
2     $(this).log('Resize event was triggered.');
```

```
3 });
```

- ▶ `.scroll(handler)` *handler= Una función que se ejecutará cada vez que se dispare el evento.*

```
1 $('trigger').click(function() {  
2     $('target').scroll();  
3 });
```